

Bestseller Games Collection

PC-SPIELE-VOLLPRODUKTE – VORMALS OFT ÜBER DM 100,–
JETZT FAST GESCHENKT!

Ausgabe 8
DM 19,80
SFr 19,80
öS 158,–
Lfr 480,–
HfL 25,–

1980
DM

Knights of Xentar

„... eine Mischung aus Action,
Abenteuer und Rollenspiel,
wie man sie sonst nur auf
Videospielekonsolen kennt“
(PC Player 2/95)

**Einzigartiges
Rollenspiel im
Manga-Comic-Stil**

MEHR ZUM INHALT AUF DER HEFTRÜCKSEITE!

**Mit Sprachausgabe,
Digi-Musik,
2D- und 3D-Modus!**

**Uneingeschränkte
deutsche Originalversion!**

Direkt von CD-ROM spielbar!

**T-Online-
Decoder auf der CD-ROM!**

CompuServe

SOFTWARE AUF DER CD-ROM
INKL. 10 STUNDEN GRATIS-ZUGANG



CompuServe kostenlos* testen: Titel-CD einlegen - los geht's.



GO!

GO COMMUNICATION. Willkommen in der 40-Millionen-Gemeinde im Internet! Stöbern Sie doch mal in unseren umfangreichen Datenbanken oder jagen Sie in Sekundenschnelle E-Mails rund um den Globus: CompuServe macht's möglich. Testen Sie uns kostenlos. Wir schenken Ihnen die Mitgliedsgebühr des 1. Monats, dazu gibt's 10 Online-Stunden gratis. *Sie bezahlen also nur die Telefongebühren. Legen Sie einfach die Titel-CD ein und rufen Sie SETUP.EXE im Verzeichnis D:\DFUEWINCIM auf. Wenn Sie Hilfe brauchen rufen Sie uns an
D: 0130/114678 CH: 1553179 A: 0660/8750.

<http://www.CompuServe.de>

GO EAST!

Normalerweise ist es ja gerade in der Computerspielszene so, daß alle Welt sich dem westlichen Standard anpaßt. Das Internet wird überwiegend in lateinischen - also diesen - Buchstaben verfaßt, ebenso die Spiele und die meistbenutzte Sprache in dieser Szene ist englisch. Kein Wunder, setzen die USA durch stetige Forschung und Entwicklung doch bis heute immer wieder neue, international gültige Standards auf und behaupten sich somit seit jeher an der Spitze der Computer-Entwicklungsangst. Man hat sich damit abgefunden, es sogar für gut geheißen und daran gewöhnt.

Anders sieht es auf dem Konsolenspielmärkte aus - Nintendo und Sega, die beiden größten der Branche, sind praktisch japanische Ur-Firmen. So richtet sich in diesem Markt alles nach den Standards der Asiaten - die Konsolen werden im Fernen Osten entwickelt, die Spiele erscheinen zum größten Teil zuerst in Japan und alle Konsolenspieler wissen mit den japanischen Rollenspielen à la „Zelda“ besser umzugehen als mit dem urdeutschen Pen & Paperklassiker „Das Schwarze Auge“. So blieben dann die japanischen Rollenspiele immer schön auf den Konsolen vertreten, während sich die europäischen und amerikanischen RPG's auf den Home- und Personal-Computern durchsetzten.

Um so verwunderlicher ist es, daß sich vor einiger Zeit eine amerikanische PC-Software-schmiede namens „MegaTech“ daranstellte, ur-japanische Konsolenspiele für



den amerikanischen und europäischen PC-Markt aufzubereiten. Nach den Titeln „Cobra Mission“ und „Metal & Lace“ kommt nun das dritte von MegaTech konzeptionierte Spiel auf den Markt - „Knights of Xentar“ heißt es und ist ein Rollenspiel der japanischen Gattung.

Den größten Unterschied zu europäischen und amerikanischen Rollenspielen macht natürlich die Grafik aus - traditionell verwendet man im Fernen Osten die sogenannten Animes. Diese stechen durch ihre eigenwillige Zeichenart hervor - die Charaktere haben besonders große Augen, eine sehr kleine Nase und sehen für Europäer und Amerikaner eher befremdlich aus. Weiterhin ist ein japanisches Rollenspiel wie

„Knights of Xentar“ lange nicht so kompliziert und detailliert wie etwa „Das Schwarze Auge“ - der Spieler greift beispielsweise nur mittelbar in Kämpfe ein, indem er seinen Helden einen Energietrank trinken oder gar flüchten läßt. Auch die Aufteilung der Charakterwerte ist etwas oberflächlicher, so daß auch Rollenspiel-Unerfahrene Xentar-Ritter ziemlich schnell den Einstieg in dieses Spiel finden.

Alles in allem eine nette Abwechslung zu den gängigen Titeln, es lohnt sich, sich mit Desmond und Rolf auf die Suche nach dem Falkenschwert zu machen!

Viel Spaß beim Spielen wünscht Ihnen Ihr

C. Borgmeier

Carsten Borgmeier und
das gesamte Team von Editorial Services

P.S.: Sollten Sie wider Erwarten Probleme mit Knights of Xentar haben, zögern Sie nicht, unsere spieltechnische Hotline anzurufen oder uns eine eMail zu schicken. Die Hotline ist jeden Mittwoch von 16:00 Uhr bis 18:00 Uhr geschaltet, die eMailbox wird täglich geleert. Und so erreichen Sie uns:

Spieltechnische Hotline:
(0421)9345-0 eMail: ESPChi@aol.com

IMPRESSUM

Verlag:

Trend-Redaktions- und
Verlagsgesellschaft mbH
Am Kalischacht 4
79426 Buggingen
Tel: 07631/360-270
Fax: 07631/360-444

Chefredakteur:

Carsten Borgmeier

Redaktion:

Editorial Services
Lange Str. 112
27749 Delmenhorst
Tel: 04221/9345-0
Fax: 04221/17789
Claas Wolter, Frank Willms,
Waltraud Schmidt

Gestaltung und Satz:

Style of the Arts. GmbH
79426 Buggingen
Tel. 07631/17 630
Art Director: Michael H. Sichter
Layout: Helmut Kammerer

Heftproduktion:

Stephan Striegel

Anzeigenleitung:

Peter Pawlaweki

Belichtung:

Style of the Arts. GmbH

Druck:

Marco, Turin

Vertrieb:

Trend-Redaktions- und
Verlagsgesellschaft mbH
Michael Denzer
Am Kalischacht 4
79426 Buggingen
Tel: 07631/360-113
Fax: 07631/360-449

Außendienst:

Büro West, Jägerstraße 23,
46149 Oberhausen,
Tel: 0208/644110, Fax: 0208/644367
Leitung: Willy Laerbusch, Betreuung
Grosso/Bahnhoßbuchhandel:
Reinhard Jansohn, Christian Linke,
Rolf Krämer, Bernd Bzdok

Verkaufspreis:

19,80 DM

Abo Preis: 199,90 DM

Abo-Service: 07631/360 338

Bezugsmöglichkeiten:

Bestellungen nimmt der Verlag entgegen. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung. Ebenfalls ausgeschlossen ist die Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichung, trotz jeweils sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion. Die Rücksendung ist ausgeschlossen. Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich bei EDITORIAL SERVICES. Nachdruck, Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Beiträgen nur mit schriftlicher Genehmigung der Agentur. Namenflich gekennzeichnete Artikel geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder. Sämtliche Veröffentlichungen erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warenamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Inhalts- Verzeichnis

SPIELANLEITUNG KNIGHTS OF XENTAR S.7

Die Steuerung des Spiels S.7

Start des Spiels S.8

Der Spielbildschirm S.8

Treff sie hoch, treff sie tief 14

Das Grundprinzip oder Wie man am Leben bleibt S.14

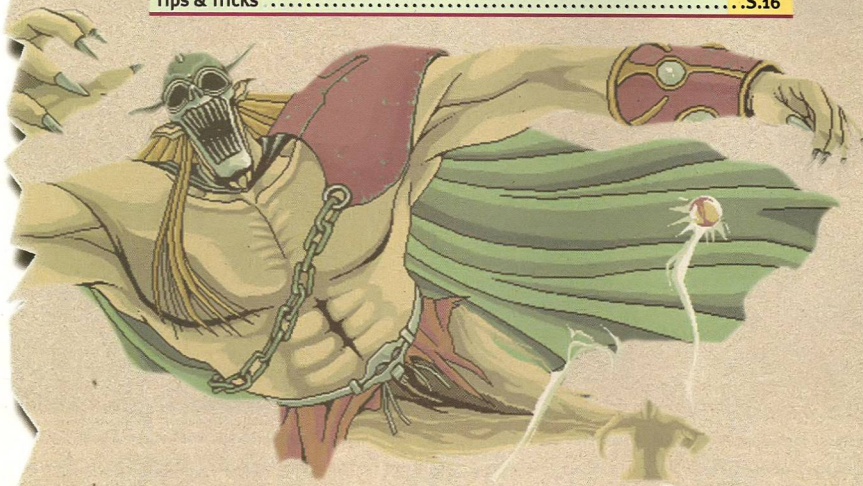
Einige andere Dinge, die Sie über den Kampf wissen sollten S.14

Geschäfte und Tavernen S.15

Vater, was hast du im Krieg gemacht? Einige Kampftips S.15

Technische Unterstützung S.15

Tips & Tricks S.16



Installation und Programmstart von „Knights of Xentar“

Systemanforderungen

Um „Knights of Xentar“ spielen zu können, müssen folgende Voraussetzungen gegeben sein:

- IBM PC oder 100% Kompatible
- mind. 386 SX 16 MHz
- MS-DOS 5.0 oder höher
- VGA-kompatible Grafikkarte
- 4 MB RAM
- mind. 530 KB freier DOS-Speicher
- Festplatte mit mind. 4 MB freiem Speicherplatz
- Microsoft-kompatible Maus
- 2 fach-CD-ROM empfohlen
- zu folgenden Soundkarten 100% kompatibel:

Soundblaster, Soundblaster Pro, Soundblaster Pro 16, Thunder Board, Pro Audio Spectrum, Ultra Sound, Aria Synthesizer, Soundscape

Die Installation von „Knights Of Xentar“

Erster Schritt:

Zur Installation von „Knights of Xentar“ wechseln Sie bitte zu Ihrem CD-ROM, indem Sie den entsprechenden Laufwerksbuchstaben, gefolgt von einem Doppelpunkt (z.B. „D:“), eingeben.

Rufen Sie nun das Installationsprogramm durch die Eingabe von „INSTALL“ auf.

Zweiter Schritt:

Das Installationsprogramm bietet verschiedene Optionen zum Einstellen des Installationsverzeichnisses und der Hardwarekonfiguration. Mit den Cursortasten „RAUF/RUNTER“ werden die einzelnen Optionen ausgewählt. Mit Hilfe der Cursortasten „LINKS/RECHTS“ hingegen können diverse Einstellungen vorgenommen werden.

Quellaufwerk:

Geben Sie hier den Laufwerksbuchstaben des CD-ROM-Laufwerks an.

Zielaufwerk:

Tragen Sie hier die Laufwerkskennung ihrer Festplatte ein.

Zielverzeichnis:

Dieser Punkt ermöglicht es Ihnen, den von Ihnen gewünschten Verzeichnisnamen einzutragen.



Soundkarte:

An dieser Stelle werden Sie aufgefordert, Ihre Soundkarte einzutragen. „Knights Of Xentar“ bietet folgende Optionen:

- kein Sound
- Adlib
- Sierra Adria
- Soundblaster
- Pro Audio Spectrum 8 Bit
- PAS 16/CDPC 16 Bit
- Thunder Board
- Soundblaster Pro

I/O-Adresse:

Tragen Sie hier die verwendete Adresse Ihrer Soundkarte ein. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Soundeinstellungen“.

DMA-Kanal:

Falls Ihre Soundkarte einen DMA-Kanal belegt, tragen Sie diesen bitte ein. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Soundeinstellungen“.

IRQ:

Geben Sie an dieser Stelle den von Ihrer Soundkarte belegten Interrupt ein. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Soundeinstellungen“.

Grafikmodus:

Breitwandformat

Kinoähnliche Bildschirmarstellung, die an das 16:9-Format von Kinofilmen erinnert. Oberhalb und unterhalb des Bildschirms werden schwarze Balken dargestellt.

Vollbildmodus

Alternativ können Sie auch die „normale“ Bildschirmarstellung wählen.

Sobald alle Einstellungen vorgenommen wurden, können Sie die Installation durch die Taste „F1“ starten. Im Anschluß wird das von Ihnen angegebene Verzeichnis angelegt, und die Programmdateien werden kopiert. Nach Abschluß des Kopiervorgangs werden einige Bildschirme mit wichtigen Informationen zum Programmstart und zur Konfiguration eingeblendet. Nehmen Sie sich einige Minuten Zeit und lesen Sie diese Hinweise genau durch!

Programmstart

Nach Beenden der Installation befinden Sie sich automatisch im Zielverzeichnis (Vorgabe: \GAMES\XENTAR). Geben Sie zum Programmstart folgende Zeile ein

KX bzw. KX M

(s. „Konfiguration des PCs“)

und bestätigen Sie dieses mit der Eingabetaste.



```
C:\>mem
```

Speichertyp	Insgesamt	=	Verwendet	+	Frei
Konventioneller	640K		51K		589K
hoher	119K		99K		20K
Reserviert	384K		384K		0K
Erweiterung (XMS)	15.241K		1.257K		13.984K
Insg. Speicher	16.384K		1.792K		14.592K
Insg. unter 1 MB	759K		150K		608K
maximale Größe für ausführbares Programm			589K	(602.656 Byte)	
größer freier Block im hohen Speicherblock			19K	(19.872 Byte)	
MS-DOS ist resident im oberen Speicherbereich (High Memory Area).					

```
C:\>
```

Soundeinstellungen

„Knights of Xentar“ unterstützt verschiedene Soundkarten, die im Installationsprogramm eingetragen werden müssen. Konsultieren Sie hierfür das Handbuch zu Ihrer Soundkarte oder überprüfen Sie die Einstellungen zu Ihrer Soundkarte in der AUTOEXEC.BAT.

Die folgenden Anweisungen berücksichtigen eine Festplatte mit der Laufwerkskennung „C:“. Sollte dieser Buchstabe bei Ihnen abweichen, passen Sie diesen bitte an. Geben Sie am DOS-Prompt folgende Zeilen ein:

```
C:
wechselt zu Ihrer Festplatte
CD C:\
wechselt in das Hauptverzeichnis Ihrer Festplatte)
EDIT AUTOEXEC.BAT
öffnet den DOS-EDITOR und lädt die
AUTOEXEC.BAT
```

Windows und Windows-95-Benutzer sollten das Programm „SYSEDIT.EXE“ im Systemverzeichnis von Windows starten. Es lädt automatisch alle wichtigen Konfigurationsdateien.

Suchen Sie nach folgendem oder einem ähnlichen Eintrag:

```
SET BLASTER=A220 I5 D1 T4
```

Diese Zeile verrät Ihnen die Portadresse (A220), den Interrupt (I5) und den DMA-Kanal (D1). Sollte diese Zeile fehlen, tragen Sie diese bitte nach. Die Variable „T“ (nur bei Soundblaster-kompatiblen Soundkarten) bezeichnet den Kartentyp der verwendeten Soundblasterkarte, d.h. T=4 entspricht der Soundblaster Pro, T=16 steht für die Soundblaster 16 usw.

Konfiguration des PCs

„Knights of Xentar“ benötigt mindestens 530 KB freien Arbeitsspeicher. Mit dieser Konfiguration ist das Spiel jedoch nur ein-

geschränkt nutzbar: Es entfällt die optionale 3D-Darstellung, die mindestens 560 KB freien Arbeitsspeicher benötigt.

Sollten Sie aus irgendwelchen Gründen keine 560 KB freibekommen, starten Sie „Knights of Xentar“ bitte durch die Eingabe der folgenden Zeile:

XX M

Konfigurationsdateien

Mit Hilfe der dargestellten Konfigurationsdateien können Sie Ihrem Computer ausreichend Speicher zur Verfügung stellen. Bitte beachten Sie, daß Veränderungen in diesen Dateien unter Umständen dazu führen können, daß ihr Computer nicht mehr einwandfrei funktioniert. Sichern Sie deshalb Ihre AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS auf einer bootfähigen Diskette, bevor Sie diese verändern.

Zur Bearbeitung der Startdateien gehen Sie bitte folgendermaßen vor:

Wechseln Sie durch die Eingabe von

```
CD C:\
```

in das Hauptverzeichnis Ihrer Festplatte. Geben Sie nun

EDIT CONFIG.SYS

ein und verändern Sie diese wie im untenstehenden Beispiel beschrieben. Speichern Sie anschließend die Änderungen und geben Sie

EDIT AUTOEXEC.BAT

ein. Verfahren Sie hier wie bei der CONFIG.SYS.

CONFIG.SYS

```
DEVICE=C:\...\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\...\EMM386.EXE NOEMS
DOS=HIGH,UMB
```

```
COUNTRY=049,437,C:\...\COUNTRY.SYS
FILES=30
BUFFERS=30
DEVICEHIGH=C:\...\MOUSE.SYS
(falls Ihr Maustreiber mit .SYS endet)
DEVICEHIGH=C:\...\TEAC_CDI.SYS
/D:OEMCD001 (setzen Sie hier Ihren
eigenen CD-ROM-Treiber ein)
```

AUTOEXEC.BAT

```
SET BLASTER=A220 I5 D1 T4
(beachten Sie die Einstellungen Ihrer
Soundkarte)
H C:\...\MSCDEX.EXE /D:OEMCD001 /S
(passen Sie die Einstellungen an Ihr CD-
ROM an)
LH C:\...\SMARTDRV.EXE 1024 512
(optional)
LH C:\...\MOUSE.COM
(falls Ihr Maustreiber mit .COM endet)
LHC:\...\KEYB.COM GR,C:\...\KEYBOARD.SYS
PROMPT $p$g
PATH = C:\WINDOWS\;C:\DOS
SET SOUND=C:\SOUND
(übernehmen Sie die Einstellungen Ihrer
Soundkarte)
```

Zusatzinformationen

Um weitere Informationen zu den Programmen auf dieser CD zu erhalten, geben Sie bitte im Hauptverzeichnis des CD-ROM-Laufwerks folgenden Befehl ein:

WICHTIG

Weitergehende Informationen finden Sie auch in der Datei „LIESMICH.TXT“.



Konfiguration für Windows 95

Das Programm kann unter Windows 95 nur im MS-DOS-Modus gestartet werden. Sollte Ihnen zuwenig Speicher zur Verfügung stehen, legen Sie eine Sicherheitskopie der AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS an und starten Sie das Programm „SYSEDIT.EXE“. Verändern Sie nun die Startdateien, wie im Abschnitt **Konfigurationsdateien** beschrieben, und speichern Sie die Änderungen. Starten Sie Ihren Rechner neu, und drücken Sie die F8-Taste, sobald die Nachricht „Windows 95 wird gestartet.“ auf dem Bildschirm erscheint. Wählen Sie anschließend den Punkt „Nur Eingabeaufforderung“, und bestätigen Sie mit der Eingabetaste. Starten Sie das Spiel wie im Abschnitt „Programmstart“ beschrieben.



KNIGHTS OF XENTAR

Mehr als die übliche Einführung ins Rollenspiel



Luna...
Hilfe!!!

Die schöne Luna

Stellen Sie sich ein Heft vor, in dem Sie alle maßgebenden Hintergrundinformationen über das Leben in Xentar finden können. In dem Sie alles erfahren, was es über Desmond, Rolf und all die andern, die Ihnen in diesem irren Adventure begegnen können, zu wissen gibt. Das vollgepackt ist mit Hinweisen, Hilfen und Erklärungen zu einem mit Sicherheit einmaligen Rollenspiel-Erlebnis. Wo Sie dieses ein-

malige Magazin erhalten können? Aber Sie haben es doch bereits – das absolute Muß für jeden Spieler!

Die Steuerung des Spiels

Sie können Xentar sowohl über die Tastatur als auch mit der Maus spielen; wir empfehlen allerdings die Verwendung letzterer.

Maussteuerung

Knights of Xentar unterstützt alle Microsoft-kompatiblen Zwei-Tasten-Mäuse.

Tastatursteuerung

Verwenden Sie die Pfeiltasten des Ziffernblocks Ihrer Tastatur zur Steuerung. Die NUMLOCK-Taste beeinflusst die Funktionen der Pfeiltasten nicht.

Bewegung des Cursors (Zeigers) auf dem Bildschirm

Drücken Sie die:



Tasten oder bewegen Sie die Maus in die gewünschte Richtung.

Schnelle Bewegung auf das Ziel

Drücken Sie die linke Maustaste, sobald der Cursor auf das gewünschte Ziel weist.

Auswahl eines Ziels oder einer Option

Drücken Sie die linke Maustaste, sobald der Cursor auf das gewünschte Ziel oder die gewünschte Option weist.



Desmond, der Held des Spiels



Das Hauptmenü

Schnelle Bewegung in eine bestimmte Richtung

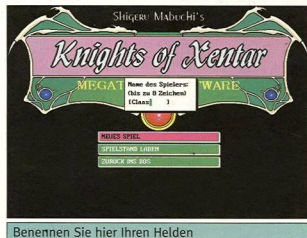
Drücken Sie die rechte Maustaste, sobald der Cursor in die gewünschte Richtung weist. Hindernisse stoppen die Bewegung.

Start des Spiels

Wechseln Sie in das Xentar-Verzeichnis (das voreingestellte Verzeichnis ist: C:\GAMES\XENTAR), geben Sie KX ein, und drücken Sie danach die [Return]-Taste. Das nachstehend beschriebene Menü erscheint und erlaubt den Start eines neuen Spiels oder die Fortsetzung eines vorher abgespeicherten. Es gibt drei Wahlmöglichkeiten:

Neues Spiel beginnen

Nach der Wahl dieser Option sehen Sie als erstes Desmond, wie er die Taverne „Armseliges Loch“ betritt. Es gibt die Möglichkeit, einen anderen Namen für den Helden zu wählen, seine Stimme läßt sich allerdings nicht verändern (dies ist nur für diejenigen interessant, die eine kompatible Soundkarte verwenden).



Benennen Sie hier Ihren Helden

Laden eines Spiels



Unter diesem Menüpunkt sehen Sie eine übersichtliche Liste der von Ihnen gespeicherten Spielstände. Rufen Sie Ihren Lieblingsspielstand auf. Nähere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Datei“ im Kapitel „Der Spielbildschirm“.

Ausgang ins DOS

Halt, geben Sie noch nicht auf! Sie sind doch erst am Anfang!

Der Spielbildschirm

Nehmen Sie sich ruhig eine Minute Zeit und betrachten Sie den Spielbildschirm etwas genauer. Wenn Sie sich mit dem Was, Wo und Warum des Aufbaus etwas vertraut gemacht haben, haben Sie zum einen mehr Freude am Spiel, und zum zweiten wird es wesentlich einfacher. Sie können durch Xentars Landschaft spazieren, indem Sie die Pfeiltasten oder die Maus verwenden. Achten Sie am Anfang besonders darauf, daß Sie auf Leute, mit denen Sie reden, und auf Dinge, die Sie einsammeln können, treffen. Bewegen Sie den



So sieht der Hauptbildschirm aus

Cursor auf eine beliebige Stelle des Bildschirms, und drücken Sie die linke Maustaste, um sich mit dem Charakter bzw. der Gruppe dorthin zu begeben. Betätigen Sie die rechte Taste, wird sich Desmond so lange in die entsprechende Richtung bewegen, bis er auf ein Hindernis trifft.

Die sechs Menüpunkte, auf der unteren Leiste von links nach rechts gelesen, sind GST (Gegenstand), AGR (Ausgerüstet), Status, Magie, Datei und System.



Das Menü GST: Manche Gegenstände sind nur in bestimmten Situationen anwählbar

Gegenstände (GST)

Dieser Menüpunkt kann sowohl während der Wanderung als auch mitten in einer Schlacht aufgerufen werden. Wenn Sie durstig sind, schlürfen Sie einen der vielen Energietränke. Sind Sie verwundet und benötigen dringend Hilfe, greifen Sie auf einen der magischen Heiltränke zurück. Eine Menge phantastischer Gegenstände stehen Ihnen zur Verfügung, wenn Sie ein wenig vorausplanen und sie in einem der vielen Geschäfte Xentars kaufen.

Heiltrank

Kosten: 100 D

Igitt, der schmeckt ja wie Eidechsenhaut! Aber was soll's, dafür wirkt's!
Wirkung: 100 Trefferpunkte





Knights of Xentar

Durchhaltetrunk

Kosten: gratis
Wirklich, er kostet kein Geld! Der Trunk erhöht Ihr Durchhaltevermögen, und dies nicht nur im Kampf! Die Mädels lieben Männer, die DURCHHALT getrunken haben. Nein, es gibt ihn nicht als Diättrink! Übrigens gibt es ihn in keinem der Geschäfte Xentars zu kaufen, aber irgendwo liegt er bestimmt herum, also Augen auf!

Geschwindigkeitstrunk

Kosten: gratis
Noch ein Geschenk! Wenn Sie ihn finden, dann sollten Sie ihn hinunterschlucken, Sie erhalten drei Gewandheitspunkte.

Ausgerüstet (AGR)

Dieser zweite Menüpunkt des Spielbildschirms ermöglicht den leichten Zugang zu Ihren Waffen und Rüstungsteilen. Zuerst erscheint ein Untermenü mit den zur Verfügung stehenden Charakteren. Wählen Sie zunächst den aus, den Sie ausrüsten möchten, und bestimmen Sie danach die Ausrüstungsgegenstände, die im folgenden Untermenü aufgelistet sind. Ausgewählte Gegenstände werden in Grün dargestellt.

WAFE	ANG	TU	GEW.
MESSER	+10	70%	1
NICHTS			
Art	Werte	System	Dukaten:
Natürlich können Sie auch mehrere Gegenstände gleichzeitig mit sich herumtragen			

Dieses Untermenü bietet wertvolle Informationen zu jedem aufgelisteten Gegenstand, was dessen Zuordnung zum erwähnten Charakter erleichtern wird. Die Bedeutung der Abkürzungen können Sie im Abschnitt „Status“ dieses Kapitels nachlesen.

Bewaffnung

Es existiert keine 15tägige gesetzliche Wartezeit in Xentar. Waffen sind leicht zu bekommen, und es gibt sogar noch einen Bonus: berühmte Waffen, die von den Familien der kürzlich verschiedenen Möchtegern-Helden gegen Bares in den Geschäften verschorbelt wurden, um das Geld für das Begräbnis aufzubringen.

Federklinge +2

Kosten: 10.000 D
Das Schwert eines der neulich in die Geschichte eingegangenen Drachenritters. Die extralegitime Präzisions-Neonklinge schneidet genauso leicht durch massiven Fels, wie sie eine Tomate schält.

Wunderaxt

Kosten: 7000 D
Eine leichtgewichtige Axt, die besonders für die Fleischmodellierung geeignet ist.

Engelsring

Kosten: 10.000 D
Ein Geschenk an Sabrina, nachdem Charlie in den späten 70ern sein Versprechen, sie zu heiraten, gebrochen hatte. Dieser magische Schmuck verabreicht, wenn er von einer gutaussehenden Brünetten getragen wird, dem Opfer eine kräftige Tracht Prügel.

Eisenpanzer +2

Kosten: 15.000 D
Wenn Sie es fertigbringen, diesen Haufen totes Gewicht zu schleppen, dann wird er Sie auch schützen. Er läßt sich übrigens auch gut als Keuschheitsgürtel verwenden.

Drachenschild

Kosten: 5000 D
Der offizielle Schild der Drachen-Ritter, jetzt in allen Armee- und Marineläden Xentars erhältlich.

Magische Robe

Kosten: 7000 D
Ein exklusiver Entwurf von Emilio für die modische Magierin. Ein seidendurchwobener, samtartiger Stoff, der zusammen mit einem farblich dazu passenden Teddybären ausgeliefert wird. Achtung: nur trocken reinigen!

Drachenhelm

Kosten: 2000 D
Dieser schicke Kopfschmuck schützt seinen Träger nicht nur vor magischen Angriffen, er ist gleichzeitig das Markenzeichen für den modernen, modisch gekleideten Helden! Wird zusammen mit einem passenden linken und rechten Kinnriemen geliefert.



Wundertrank

Kosten: 240 D
Lecker, schmeckt nach Kirsche!
Wirkung: 250 Trefferpunkte

Deluxe Trank

Kosten: 1000 D
Wow, der totale Knaller!
Wirkung: 100% Wiederherstellung

Magische Nuß

Kosten: 1500 D
Sie ist reserviert für unsere Magie ausübende Luna.
Wirkung: 50 Magiepunkte

Magische Portion

Kosten: 4000 D
Magische Nüsse, überzogen mit köstlicher Schokolade und gewürzt mit einer Spur Zimt.
Wirkung: 250 Magiepunkte

Rauchgranate

Kosten: 200 D
Sie dient oft als Notausstieg aus einer schon verlorenen Schlacht, sorgt aber auch für schnellen Ausgleich des Nikotinhaushalts Ihres Körpers.

Stinktier Öl

Kosten: 250 D
Dieses Öl ist genau das, was sein Name verspricht. Es dient zum Fernhalten der wilden Bestien Xentars, außerdem ist es das einzige Elixier in Xentar, das Desmonds speziellen Geruch zu überdecken vermag. Wenn Sie den Geruch aushalten können, sollten Sie es benutzen.

Magische Flügel

Kosten: 250 D
Sie sehen zwar eher einem Propeller ähnlich, aber vertrauen Sie ihnen ruhig. Die Flügel teleportieren Sie in die zuletzt von Ihnen besuchte Stadt zurück.



Auch auf so unfreundliche Zeitgenossen trifft Desmond

Eisenschild +2

Kosten: 5000 D

Achtung, bei diesem Stück handelt es sich um Diebesgut! Es wurde aus den Eisenwerken gestohlen, bevor dort der berühmte Eisenpanzer +2 fertiggestellt werden konnte. Kostet allerdings nur ein Drittel des Preises für den Eisenpanzer.

Status



Das Status-Menü

Hier erhalten Sie aktuelle Informationen über Desmond, seine Gruppe und über die Schätze, die bis zu diesem Augenblick gesammelt wurden. Auch steht Ihnen hier ein Untermenü zur Verfügung, das zwei Auswahlmöglichkeiten bietet:

Spieler

Eine Auflistung der wichtigsten Statistiken über die Charaktere und deren Überfälle erscheint auf dem Bildschirm, die Abkürzungen haben folgende Bedeutung:

Stufe (STF)

Das allgemeine Geschick eines Charakters: je höher der Wert, desto besser!
EP

Erfahrungspunkte. Dieser Wert steigt durch das Töten von wilden Bestien und die Durchführung heroischer Taten.

NS

Nächste Stufe. Die Menge Erfahrungspunkte, die nötig ist, um in die nächste Stufe aufzusteigen.

MP

Magiepunkte. Die Punktzahl gibt die Widerstandskraft gegen magische Angriffe an (vgl. Trefferpunkte).

GEW

Gewandtheit. Die Fähigkeit, Schlägen auszuweichen und Gegentreffer zu landen.



TP

Trefferpunkte (derzeit/Maximum). Diese Punktzahl gibt die Widerstandskraft gegen physische Angriffe an. Das Ausruhen in Gasthäusern oder das Trinken von Heiltränken erhöht den Wert (aber nur bis zum Maximum).

KRA

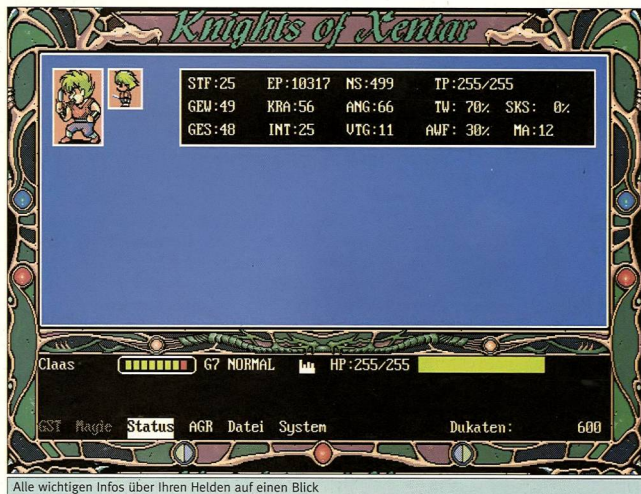
Kraft. Fähigkeit, den Gegner hart zu treffen.

INT

Intelligenz. Glücklicherweise stimmt dieser Wert nicht mit Ihrer Intelligenz überein (pardon, kleiner Scherz am Rande).

GES

Geschwindigkeit. Fähigkeit, in kurzer Zeit mehrmals anzugreifen oder seinem Gegner davonzulaufen.



Knights of Xentar

ANG

Angriff. Spezielle Kampffähigkeit, die durch den Einsatz von Waffen oder bestimmten Gegenständen ansteigt.

VTG

Verteidigung. Spezielle Kampffähigkeit, die durch den Einsatz von Rüstungen oder bestimmten Gegenständen ansteigt.

Hit

Eine zusammenfassende Prozentzahl, die alle anderen Werte enthält.

AWF

Ausweichfähigkeit (Feiglingsfaktor). Benennt die Chance des Gelingens einer Flucht.

SKS

Schicksalsschlag. Die Fähigkeit, tödliche Hiebe auszuteilen.

MDF

Dieser Wert erklärt sich von selber.

Schätze

Hier sehen Sie eine Auflistung Ihrer gesammelten Schätze. Mit Ausnahme des „Spiel Ende“-Bildschirms ist dieser Schirm bei Spielbeginn der deprimierendste, da Sie noch absolut gar nichts besitzen. Seien Sie nicht gleich enttäuscht, Xentar ist ein sehr großes Land, in dem es



viele Schätze zu entdecken gibt (gar nicht zu reden von den unzähligen schönen Mädels). Diese Schätze sind nötig, um das Spiel zu gewinnen; je mehr Sie also gesammelt haben, desto näher sind Sie dem Ende!

Lunas spezielle Tricks (Zaubersprüche)

Wenn Luna sich den Jungs anschließt, ist sie dazu fähig, ihren Standpunkt mit Hilfe ihrer furchteinflößenden Kräfte zu vertreten. Obwohl sie schon von jeher eine Magierin ist, hat sie eine Vorliebe für profane Dinge wie Badminton, das Lesen von Liebesromanen und das Einweichen ihres Körpers in einem schönen heißen Bad entwickelt. Ihre

Lieblingsfarbe ist Lavendel, und sie stirbt, wenn sie nicht täglich ihre Dosis salzige Hundecracker bekommt. Wählen Sie einen Zauberspruch aus dem Menü aus, die derzeit zur Verfügung stehenden erscheinen auf dieser Liste. Geben Sie aber nicht sofort auf, wenn Sie die Sprüche nicht direkt finden. Mit Magie ist es wie mit der wahren Liebe, erst müssen Sie ihr lange hinterherjagen und sie dann mit einem kräftigen Eichenholzknüppel niederschlagen. Und dies sind Lunas Tricks im einzelnen:

Erde

Sagen Sie „Staub zu Staub“ rückwärts auf! Sicher, es heißt noch immer genauso, aber richtig ausgesprochen, bringt Ihnen dies alle verlorenen Trefferpunkte (TP) zurück. Wenn mehr als ein Charakter verwundet worden ist, müssen Sie die Zielperson dieses Zaubers aus der Liste auswählen.

Teleport

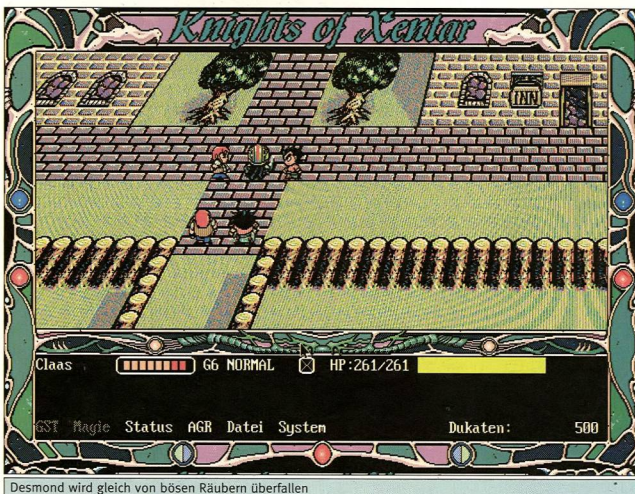
Läßt Luna in die Luft gehen. Sie teleportiert sich in jede Stadt, die Sie Ihr nennen – aber erwarten Sie bloß nicht auch noch eine warme Mahlzeit während des Flugs!

Feuer

Lecker, geröstete Ente! Dieser Zauber ist für diejenigen, die sie langsam abtauchen, wenn es nötig ist.



Die Räuber in voller Pracht



Desmond wird gleich von bösen Räubern überfallen



Blizzard (Wirbelsturm)

Nein, dies ist nicht Luna, die Desmond eine eiskalte Abfuhr erteilt, sondern unser Freund „Tiefkühl“, der all die erhitzten Gemüter schlagartig abkühlt!

Donner

Lunas Lieblingspruch. Sie ist berüchtigt dafür, ihn mit Vorliebe gegen ahnungslose Passanten einzusetzen.

Datei



Wählen Sie dieses Menü, wenn Sie Ihr derzeitiges Spiel abspeichern, ein anderes laden, alte Spielstände löschen oder ein neues Spiel beginnen möchten. Die Optionen sind:

Speichern

Speichert das derzeit laufende Spiel unter der zuletzt verwendeten oder aufgerufenen Bezeichnung.

Ersetzen

Speichert das derzeit laufende Spiel und löscht dabei einen alten Spielstand. Wählen Sie einen Spielstand aus der erscheinenden Liste aus und vergewissern Sie sich, daß es auch der richtige ist, denn der neue Spielstand löscht den alten.

Speichern als (neu)

Diese Option erfordert ein wenig mehr Aufwand: Sie müssen einen Namen für den Spielstand eingeben, aber er darf nicht länger als acht Buchstaben sein.

Laden

Rufen Sie Ihren gespeicherten Lieblings-spielstand auf. Die Spielstände sind nach Namen (maximal acht Buchstaben), Tag und Stunde der letzten Benutzung aufgelistet. Speichern Sie Ihr Spiel so oft wie möglich, es stehen Ihnen bis zu 99 freie Speicherstände zur Verfügung!

Spielstand löschen

99 Spielstände können ein wenig viel werden! Diese Option ist nützlich, um Ihre Liste ein wenig handlicher zu gestalten, aber seien Sie mit dem Löschen vorsichtig!

Neues Spiel beginnen

Ganz und gar verloren? Kein Ausweg mehr? Keine Panik, starten Sie einfach erneut! Diese Option arbeitet genauso wie die gleichnamige Option im Xentar-Hauptmenü.

Sortieren

Sind Sie Ordnungsfanatiker? Dann haben wir genau das Richtige für Sie – einen Spielstandorganisator! Er ermöglicht es Ihnen, Ihre Spielstände auf viele verschiedene Arten zu sortieren, auch in alphabetischer Reihenfolge oder nach Datum.

System

Der letzte der in der unteren Menüleiste des Spielbildschirms angeordneten Menüpunkte, aber bestimmt nicht der

Darstellung	3D
Lauf tempo	4
Kampf tempo	4
Musik	AM
Sprache	AM
Soundeffekte	AM
Musiklautstärke	5
Nach Kampf	WEITER
Schriftart	MODERN
Zurück ins DOS	
System	
Das System-Menü	



Die 2-D-Darstellung im Vergleich...

unwichtigste. Hier können Sie eine Vielzahl von Einstellungen während des Spieles verändern. Im folgenden die einzelnen Optionen:

Darstellung

Es gibt zwei Arten, dieses Spiel zu spielen. Der Standard-Bildschirm reicht für die meisten aus, sie blicken dabei aus der Vogelperspektive auf Land und Leute. Aber wenn Sie einen Pentium besitzen und begierig auf unsere neue Breitbildtechnik sind, sollten Sie „Knights of Xentar“ auch entsprechend spielen. Schalten Sie die Karte auf Breitbild, und das Spiel erscheint Ihnen in 3D.

Lauf tempo und Kampf tempo

Die beiden folgenden Optionen bieten pures, kindliches Vergnügen, aber Sie sollten sich trotzdem hüten, die Einstellungen intuitiv vorzunehmen, sonst können Sie sich schon einmal die Seite Ihres Gesichtes aussuchen, mit der Sie gegen eine massive Felswand geklatscht werden wollen. Vermindern Sie den Wert der Bewegungsgeschwindigkeit, um schneller durch Xentar zu wandern. Dies kann nützlich sein, um Gesprächen mit Leuten aus dem Weg



...zur 3D-Darstellung

Knights of Xentar

LAUFTEMPO

HOCH <-> NIEDRIG
1 2 3 4 5 6 7 8 9

In diesem Spiel gibt es glücklicherweise keine Geschwindigkeitsbegrenzung

zu gehen, aber wo bleibt dann der Spaß? Wie gesagt, überlegen Sie gut, wie Sie die Geschichte handhaben. Unsere Kampfsimulation kann auf einer Schlag-für-Schlag-Basis sehr unterhaltsam sein oder aber einfach nur beängstigend schnell ablaufen.

KAMPFTEMPO

HOCH <-> NIEDRIG
1 2 3 4 5 6 7 8 9

Das Kampftempo-Menü

Musik

Wenn erst jemand zu einem Helden a la Desmond geworden ist, dann sind die Musiker, die ihn unsichtbar begleiten, um mit ihren Melodien sein Heldentum zu würdigen, bestimmt nicht weit!

MUSIK

LEISE <-> LAUT
1 2 3 4 5 6 7 8 9

Pump up the volume!

Stimmen

Diese Option schränkt den Leseaufwand im Spiel drastisch ein. Was Sie freuen dürfte, denn hätten Sie wirklich lesen wollen, hätten Sie ein Buch gekauft.

Soundeffekte

Nachdem sich die Geschäfte strikt gewertet haben, das Spiel mit dem speziellen Xentar-Geruchssimulator auszuliefern, haben wir es statt dessen mit unzähligen Soundeffekten bestückt.

Zurück ins DOS

Freund/Freundin? Schule? Arbeit? Tut uns leid, aber wir akzeptieren keine dieser Ausreden. Wenn es dennoch sein muß, sollten Sie Xentar auf diesem Weg verlassen.

Was Sie alles benötigen,
um zu gewinnen: Dukaten

In der unteren rechten Seite des Spielbildschirms haben wir eine Anzeige eingefügt, die Sie über Desmonds monetäre Verhältnisse auf dem laufenden hält. Der arme Junge kann zwar nur bis zehn zählen, aber wir gehen einfach mal davon aus, daß Sie dies besser können. Das Geld ist die Währung

des Landes, und nichts anderes, nicht einmal eine VISA-Karte, wird hier akzeptiert. Verwenden Sie Ihre Dukaten, um Waffen und Ausrüstung zu kaufen oder um ein Zimmer zu mieten.

Was Sie alles benötigen,
um zu gewinnen: Magie

Sie können Magie nicht kaufen, aber Sie können sie finden. Also schauen Sie sich gut um; sie tritt in fünf verschiedenen Sprüchen auf: Erde, Teleport, Feuer, Blitzard und Donner. Erwarten Sie aber nicht, gleich zu Beginn des Spiels alle fünf Zaubersprüche zu finden. Magie kann nur von denjenigen verwendet werden, die über fundiertes Wissen in Alchimie verfügen, alle anderen benutzen sie auf eigene Gefahr. Wir möchten darauf hinweisen, daß wir für Schäden körperlicher oder geistiger Natur, die durch den unsachgemäßen Umgang mit Magie entstanden sind, nicht verantwortlich zu machen sind! Achten Sie auch besonders auf Ihre Magiepunkte (MP)! Sie können verbrauchte Punkte durch die Rast in Tavernen oder durch die Einnahme von magischen Mitteln wiedergewinnen.

Soll ich bleiben oder soll ich gehen:
Kampftaktiken

Sich für eine gute Kampftaktik zu entscheiden, setzt einigen Einsatz voraus. Es ist zwar nicht nötig, eine Militärschule absolviert zu haben, aber jegliche praktische Kampferfahrung wird sich schon recht bald bezahlt machen. Anstatt für jeden Schlag eine Entscheidung von Ihnen zu verlangen, haben wir „Knights of Xentar“ konzipiert wie eine dieser beliebten Strategiesimulationen: Sie wählen nur eine Taktik, und während des Echtzeit-Kampfes entscheiden Sie, ob Sie bestimmte Gegenstände (einschließlich Magie) einzusetzen wünschen – der Rest läuft automatisch ab.

ANGRIFFSSTÄRKE:

1 2 3 4 5 6 7 8

Je stärker Sie dem Gegner Schaden zufügen wollen, desto schwächer wird Ihre Verteidigung

Taktische Optionen

Direkt rechts neben dem Charakternamen erscheint die LED-Anzeige des Angriffsstärkemessers, sie entspricht in etwa der Anzeige des Equalizers an Ihrer Stereoanlage. Sie können die Stärke des jeweiligen Angriffs durch Anklicken des Angriffsschalters direkt rechts neben der LED-Anzeige einstellen.

Überlegen Sie gut, bevor Sie eine Einstellung verändern. Denn je höher der eingestellte Wert, desto tödlicher werden Ihre Hiebe. Allerdings bedeutet eine höhere Einstellung auch eine Schwächung Ihrer Verteidigung, da die Schläge eine längere Vorbereitungszeit benötigen und Sie während dieser Zeit verwundbar sind.

Angriffsoptionen

Angriff mit gewählter Stärke

Schnelle, aber schwache Attacken

Offensiv, ohne Verteidigung

Lernen und Angreifen nach Erfahrung

Verteidigung geht vor

Nur Verteidigung, kein Angriff

Wählen Sie hier aus, wie Sie sich im Kampf verhalten möchten

Diese Option erlaubt es Ihnen, Ihre Strategie fein einzustellen. Die folgenden Techniken erlernte Shigeru Mabuchi während seines zehnjährigen Aufenthalts im Mittleren Osten:



Angriff mit gewählter Stärke

Diese Einstellung erklärt sich von selbst.

Schneller, aber schwächer

Führt den Schlag aus, aber schwächt den Gegner nur langsam. Nur gegen die ältere Generation oder andere Leichtgewichte einsetzen.

Offensiv ohne Verteidigung

Sie wollen doch wohl Ihre Trefferpunkte und Rüstung nicht für etwas Besseres aufsparen? Überragen Ihre kämpferischen Fähigkeiten Ihre Intelligenz bei weitem, dann wählen Sie ruhig diese Option, und zermalmen Sie Ihre Gegner. Aber vergessen Sie nicht: Davonlaufen können Sie jederzeit.

Lernen und Angreifen nach Erfahrung

Offensichtlich ist diese Technik zu Beginn nicht die effektivste, aber je schneller Sie Ihr Wissen über die verschiedenen Monster und deren individuelle Schwachstellen erweitern, desto schneller werden Sie in der Lage sein, sie im Handumdrehen zu vernichten. (Werfen Sie ab und zu mal ein Auge auf die Wissensprozentzahl!)

Verteidigung geht vor

Sind Ihre Trefferpunkte zu niedrig, und sind andere aus Ihrer Gruppe besser geeignet, den Kampf zu übernehmen? Diese Wahl ist immer dann richtig, wenn das eigene Überleben wichtiger wird als der Tod eines Gegners.

Nur Verteidigung, kein Angriff

Flüchten ist sicherer! Solange Desmond auf sich allein gestellt ist, sollten Sie NIE diese Option wählen, sondern ihn das tun lassen, was er am besten kann: wegrennen! Sie können nicht nur entscheiden, wann und wie Sie kämpfen möchten, sondern auch, wo und wie Sie Ihre Angriffe am besten anbringen. Alles, was das Herz eines jeden Feierabendgenerals begehrt, ist vorhanden.

Treff sie hoch, treff sie tief: Die Zielauswahl**Schwächste****Angriffsziel wählen:****Schwächste****Verteilt****Stärkste**

Auch die Wahl der Angriffspartner sollte gut überlegt sein

So ist es richtig, immer zuerst auf die Kleinsten! Konzentrieren Sie Ihre Angriffe auf den Gegner mit den niedrigsten Trefferpunkten.

Auf diese Art können Sie, wenn Sie zahlenmäßig unterlegen sind, zumindest einige Widersacher zur Hölle schicken, bevor Sie flüchten müssen.

Verteilt

Dies ist die Art des konservativen Anführers. Lassen Sie sich nicht umzingeln, und haben Sie immer ein Auge auf Ihren Rücken. Wenn Sie diese Technik wählen, werden Ihre Angriffe gleichmäßig auf alle Gegner verteilt.

**Stärkste**

Wenn Sie lieber klotzen als kleckern, dann halten Sie sich nicht erst mit dem Kleinzeug auf, sondern nehmen Sie sich direkt die dicken Brocken zur Brust. Schalten Sie den größten aus, und der Rest Ihrer Gegner wird bestimmt zu Wackelpudding werden. Auch in der Hitze des Gefechts sollten Sie nicht die Menüleiste am unteren Bildschirmrand übersehen. Denn wenn Sie den Bestien Auge in Auge gegenüberstehen,

Das Grundprinzip oder Wie man am Leben bleibt: Eine weitere Kampfoption

dann sollten Sie wirklich über die nötigen Utensilien verfügen, oder Sie werden wohl demnächst die Radieschen von unten anschauen. Die vier Menüpunkte sind:

Gegenstände

Schlucken Sie einen Heil- oder einen Zaubertrank, wenn Sie in diesem Augenblick über einen verfügen, und vergessen Sie nicht: Schlag sie - wenn du kannst!

Waffen

Haben Sie aus Versehen das Geflügelmesser anstelle des Falkenschwertes gezogen? Tauschen Sie ruhig die Waffen während des Kampfes.

Magie

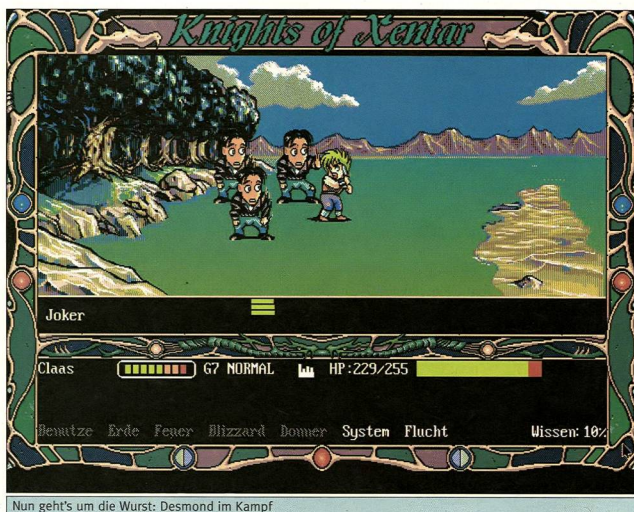
Zaubersprüche auf Verlangen, aber nur, wenn Sie auch welche haben!

Flucht

Keine Option, die jemals leichten Herzens gewählt werden wird, vor allem, da der Tod eines Charakters das Ende des gesamten Spiels bedeutet.

Einige andere Dinge, die Sie über den Kampf wissen sollten

Die Verletzungen und der Heilprozeß der Figuren werden direkt auf dem Bildschirm angezeigt, wobei Verletzungen als rote und die Heilungsrate als gelbe Zahl dargestellt



Knights of Xentar

wird. Achten Sie besonders auf diese Zahlen, da einige Ihrer stärkeren Gegner über die Fähigkeit verfügen, sich selbst zu heilen, und andere sich sogar durch Ihre Zaubersprüche regenerieren!

Denken Sie lieber zweimal nach, bevor Sie Ihre Strategie in der Mitte des Kampfes ändern. Auch wenn Sie hart angeschlagen sind, empfehlen wir doch, Desmonds wahre und erprobte Strategie einzusetzen: die Flucht. Schließlich sollten Sie Wert darauf legen, die Feinheiten des Kampfes durch Zurückstellung der strategischen Optionen und Konzentration auf das Sprechen von Zaubersprüchen und das

Magische Verteidigung

Jegliche magische Verteidigungskapazität des Gegenstands wird hier angezeigt.

Geschwindigkeit

Der Geschwindigkeitsbonus (oder -malus), den die Benutzung dieses Gegenstands mit sich bringt.

Beachten Sie auch, daß jeder der aufgelisteten Gegenstände mit einem der folgenden Etiketten ausgezeichnet ist:

Ja: Der Charakter kann diesen Gegenstand verwenden.

Nein: Der Charakter kann diesen Gegenstand nicht verwenden.

AGR: Der Charakter ist bereits mit einem oder mehreren dieser Gegenstände ausgerüstet.

Vater, was hast du im Krieg gemacht: Kampftips

Wie die meisten Helden dieser Zeit, besonders die geistig minderbemittelten, erreicht Desmond nur sehr wenig in seinem Leben ohne die obligatorische Portion Gewalt. Es steht Ihnen eine große Anzahl unterschiedlicher Kampfstrategien zur Verfügung, die Sie alle während des Spiels anwenden müssen. Nur dann können Sie im weiteren Verlauf den leicht zu übersehenden, weil nur kleinen verwundbaren Punkt Ihrer Gegner finden und zu Ihrem Vorteil nutzen.

Regel Nummer eins: Gute Vorbereitung ist alles

Halten Sie sich an diesen Rat, und reisen Sie nie ohne die besten Tarnungen und Waffen für den Angriff. Auch die tollsten Strategien können durch unzureichende Ausrüstung zum Scheitern verurteilt sein. Sichern Sie Ihr Überleben durch das Beste, was Sie für Ihre Dukaten bekommen können, denn Sie wissen ja, daß Sie auf Ihrem letzten Gang nichts mitnehmen können!

Regel Nummer zwei: Kümmern Sie sich um Ihre Verwundeten

Wenn Sie sich nicht alles, was Sie benötigen, leisten können, und auch gerade kein älterer Bürger für einen Überfall zur Verfügung steht, sollten Sie die tödlichste Waffe kaufen, die Sie bekommen können, und damit Ihren besten Charakter ausrüsten. Dann vergewissern Sie sich, daß Ihre Verwundeten die bestmögliche Rüstung tragen.



Geschäfte und Tavernen

Schlucken von magischen Tränken zu erlernen.

Dachten Sie, Sie hätten all die Golddukat für Ihren Ruhestand gehortet? Nicht doch! Achten Sie lieber auf Geschäfte, Apotheken und auf Tavernen mit Übernachtungsmöglichkeit.

Die Geschäfte bieten Listen der verfügbaren Gegenstände, die Sie erwerben oder verkaufen können, einschließlich der allseits beliebten „Verlassen“-Option. Die Liste erscheint auf der linken Seite, und zu jedem aufgehellten Gegenstand werden in der unteren Bildschirmhälfte eine kurze Beschreibung und einige für Sie relevante Informationen geliefert:

Inventar

Wie viele dieser Gegenstände sich bereits in Ihrem Besitz befinden.

Angriff

Die Auswirkungen, die dieser Gegenstand oder diese Waffe auf seinen Besitzer hat.

Verteidigung

Die Auswirkungen, die dieser Gegenstand oder diese Waffe auf seinen Besitzer hat.



Technische Unterstützung

Beachten Sie, daß wir hier den vorgegebenen Installationspfad des Spiels (C:\GAMES\XENTAR) abgedruckt haben. Sollten Sie „Knights of Xentar“ in einem anderen Verzeichnis und/oder gar auf einem anderen Laufwerk installiert haben, passen Sie bitte die Befehle, die Sie eingeben, Ihrem Installationsverzeichnis an. Beispiel: Sie haben „Knights of Xentar“ auf Laufwerk E: im Verzeichnis \SPIELE\KNIGHTS installiert und wollen nun Schritt 3 ausführen. In diesem Fall geben Sie statt CD \GAMES\XENTAR natürlich CD \SPIELE\KNIGHTS ein. In Schritt 4 lautet dann der Prompt logischerweise nicht C:\GAMES\XENTAR>, sondern E:\SPIELE\KNIGHTS> usw.

Xentar läuft nicht

Speicher- und Soundkartenprobleme sind die beiden Hauptschuldigen, die verhindern könnten, daß das Spiel auf Ihrem Rechner läuft. Als erstes sollten Sie das Problem identifizieren. Verhält sich das Spiel ungewöhnlich oder lädt es überhaupt nicht, wenn Sie KX eingeben? Wenn es nicht startet, überprüfen Sie, ob Sie wirklich im Xentar-Verzeichnis sind, es befindet sich auf Ihrer Festplatte (zumeist Laufwerk C:\>) unter \GAMES\XENTAR (falls Sie den Installationspfad nicht geändert haben). Folgen Sie genau den nachstehenden Anweisungen:

1. Überprüfen Sie die Konfiguration Ihres Computers. Speichern und schließen Sie jede Anwendung (einschließlich Windows), die benutzt wird, und entfernen Sie alle Disketten aus den Laufwerken. Starten Sie Ihren Computer erneut.

2. Drücken Sie die [F8]-Taste, sobald der Satz „Starten von MS-DOS“ bzw. „Windows 95 wird gestartet...“ auf Ihrem Monitor erscheint. MS-DOS ermöglicht es Ihnen dann, individuell für Ihren Bedarf die Treiber aus den AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS Dateien auszuwählen. Unter Windows 95 drücken Sie bitte die Tastenkombination [Umschalt] + [F8]. Laden Sie bitte nur die notwendigsten Programmdateien!

3. Wechseln Sie in das Xentar-Verzeichnis: Wenn der DOS-Prompt erscheint, wechseln Sie durch die Eingabe von `CD C:\GAMES\XENTAR` in das Xentar-Verzeichnis und drücken danach die [Return]-Taste.

4. Geben Sie **INSTALL** ein und drücken Sie die [Return]-Taste. Der Setup-Bildschirm von „Knights of Xentar“ erscheint nun. Wählen Sie jetzt die Einstellung „Keine Soundkarte“ aus

und speichern diese Einstellungen ab. Anschließend verlassen Sie den Setup-Bildschirm.

5. Zum Laden des Spieles geben Sie anschließend **KX** bzw. **KX M** (falls Sie weniger als 560 KB Arbeitsspeicher frei haben) ein und drücken Sie die [Return]-Taste. Nun sollte das Hauptmenü von Xentar erscheinen, und Sie können mit dem Spiel zu beginnen.



Das Spiel wurde ohne Ihre normalen Treiber, einschließlich derer, die für den Betrieb der Soundkarte und der Maus verantwortlich sind, geladen. Bitte modifizieren Sie Ihre Konfigurationsdateien nicht, es sei denn, Sie wissen hundertprozentig, was Sie tun! Wenn Sie sich zutrauen, Ihre äußerst wichtigen Konfigurationsdateien AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS im Stammverzeichnis Ihres Rechners zu verändern, vergewissern Sie sich, daß diese nur noch folgende Treiber enthalten:

- HIMEM.SYS
- DOS=HIGH
- DCD-ROM-Treiber: MSCDNEX.EXE
- Ihren Maus-Treiber
- Ihren CD-ROM-Laufwerks-Treiber
- Ihre Soundkarten-Treiber
(nicht erforderlich bei einer Soundblaster-Karte).

Hinweis:

Wenn Sie ein „REM“ an den Anfang einer Zeile setzen, die Sie löschen möchten, hat das denselben Effekt, als hätten Sie die Zeile gelöscht. Allerdings steht Ihnen später noch zur Verfügung. Wenn Sie sie wieder aktivieren möchten, entfernen Sie lediglich das „REM“ wieder. Für weitergehende Informationen konsultieren Sie bitte Ihr DOS-Handbuch.

Tips & Tricks

Ganz ganz wichtig bei „Knights of Xentar“ ist, wie auch im richtigen Leben, das Geld. Deswegen sollten Sie, sobald Sie etwas zum Anziehen gefunden haben, ein bißchen die Umgebung von Elendssenne erkunden. Hier werden Sie in viele Kämpfe verwickelt, die zwar sehr schmerzhaft sein können, andererseits auch jede Menge Geld bringen. Sobald Ihr Energieniveau sich jedoch dem Nullpunkt nähert, ist es an der Zeit, sich ein paar Stündchen Schlaf im Gasthof von Elendssenne zu gönnen. Hier kostet

die Nacht nur 10 Dukaten, und Desmond hat am nächsten Morgen wieder volle Energie – das kommt allemal billiger, als sich mit den teuren Heiltränken die Birne dicht zukippen.

Frisch erholt können Sie sich nun auch wieder ins Kampfgetümmel stürzen und Ihren Geldbeutel füllen. Am ertragreichsten sind dabei übrigens die Joker im familienfreundlichen 4er-Pack (sie tauchen vornehmlich an den Klippen ganz im Süden auf) – bringen sie doch glatt 190 Dukaten, wenn Desmond sie besiegt.



HELP 24 CENTER

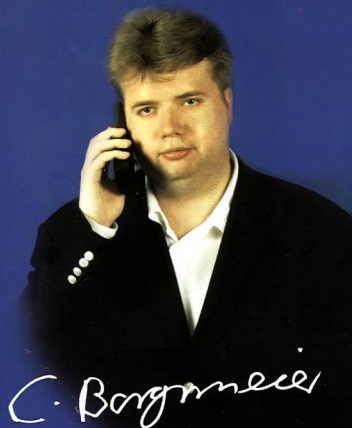
BORGMEIER's SPIELE-HOTLINE

Sie kommen bei einem Spiel nicht mehr weiter?
Ihnen fehlt das Codewort zum nächsten Level?
Sie möchten ein wenig „schummeln“?

SOFORTHILFE GARANTIERT!

Wir haben weit über 1.000 Spiele komplett
gelöst und halten die passenden Tips und Tricks
für Sie parat. Rufen Sie an, wir helfen sofort!

365 Tage im Jahr, Tag und Nacht:
Schnell, kompetent und persönlich!



Carsten Borgmeier

Prominenter Spiele-Kritiker und Computer-Journalist · Autor von über 50 Lösungsbüchern · Redaktion und Produktion von mehr als 180 TV-Computer-Sendungen · Über 10.000 Artikel in namhaften Fachmagazinen veröffentlicht · Chefredakteur der Zeitschriften: INSIDER / PC HIGHSCORE / BG Collection / BG Special / Games Illu



0190-77 33333

DM 2,40 pro Minute · Ein Service von IN + OUT in Kooperation mit PEARL



Über **90 Mitarbeiter** im Telefonservice-Bereich sorgen für einen reibungslosen und zügigen Ablauf. In einer umfassenden **Experten-Datenbank** halten wir **tausende** Tips, Tricks, Cheats, Level-Codes und Komplett-Lösungen zu weit über **1.000 Spielen** für Sie bereit. **Neuerscheinungen** nach kürzester Zeit verfügbar.

KNIGHTS of XENTAR

**SIND SIE BEREIT FÜR EIN PACKENDES,
BIZARRES FANTASY-ABENTEUER?**

Xentar - eine friedliche Welt, in der die Drachenritter herrschen. Begleiten Sie die Helden Desmond und Rolf auf ihrer abenteuerlichen Suche nach dem verschollenen Falkenschwert. Unterstützt werden die beiden von der schönen Magierin Luna, die den Freunden beim Kampf gegen mächtige Dämonen und Monster beisteht und manch ausweglose Situation abwenden kann.

Deimos, der König der Düsternis, wartet jedoch nur darauf, Desmond und Rolf zu vernichten! Schaffen Sie es, die absolute Katastrophe abzuwenden? Wird das Gute oder das Böse letztlich siegen?

FEATURES

- ★ Komplett deutsche Vollversion auf CD-ROM
- ★ Ausführliche bebilderte Spielanleitung im Heft
- ★ Direkt von CD-ROM spielbar (nur ca. 4 MB auf Festplatte)
- ★ Leichte Bedienung per Tastatur oder Maus
- ★ Animierte VGA-Grafiken
- ★ Wahlweise 2D- oder 3D-Modus
- ★ Deutsche Sprachausgabe und Digi-Sound
- ★ Diverse Waffen, Rüstungen und Spezial-Items

Systemanforderungen:

Mind. PC 386-SX oder höher,
4 MB RAM, VGA, Maus,
CD-ROM-Laufwerk,
ca. 4 MB freier Speicherplatz
auf Festplatte, MS-DOS ab 5.0.
Unterstützt kompatible Soundkarten
zu folgenden Standards:
Soundblaster, SB Pro, SB 16,
Thunderboard, Pro Audio Spectrum,
Ultra Sound, Aria Synthesizer
oder Soundscape



PRESTESTIMEN
„Spielertech ist Knights of Xentar eine Mischung aus Rollenspiel
und Actionadventure ...“ (Power Play 3/95)
„... ganz in der Tradition von populären Konsolen-
Abenteuern (PC Joker 3/95)
Knights of Xentar ist leicht zugänglich und bietet
eine bizarre Story.“ (PC Player 2/95)