

Aufbau-Simulation Vollversion auf CD-ROM

BC Gold GB



Fehlt die CD?

Dann wenden Sie sich bitte an
Ihren Zeitschriften-Händler.

Aktuelle Informationen
zu unseren Heft-CDs
finden Sie im Internet:
www.trendverlag.de

**Mehr zum
Inhalt auf der
Hefrück-
seite**



**Deutschsprachige
PC-Vollversion**

**Referenzkarten
im Heft**

**Einfache Bedie-
nung trotz hoher
Komplexität**

**Inklusive Update
auf V.1.1**

PC-Joker-Hit

85%

„Genial
spielbare
Eroberungs-
simulation“

Virengeprüft mit Norman Virus Control **NORMAN**

**BESTSELLER
GAMES
GOLD EDITION**

IMPERIALISMUS™

DIE HOHE KUNST DER WELTHERRSCHAFT

Ausgabe 24
DM 14,99
SFr 14,90
öS 118,-
Lfr 298,-
HfL 17,-



4 34461 51497



SHOPPING — im — INTERNET



www.pearl.de

Über 6.000 Artikel!

Länderspezifische Angebote für



Der Zugang für **Endkunden** ist uneingeschränkt möglich. **Großhandelskunden** lassen sich bitte kostenlos registrieren. Sie erhalten dann Ihr Zugangs-Passwort zugestellt.
Gewerbenachweis / Behördensiegel per Fax an: +49-3631-360-444



INHALTS VERZEICHNIS

Installation und Programmstart	4
• Installation + Updatepatch	4
• Programmstart	5
• Handbuch + Installation des Acrobat Readers	5
• Tastaturabkürzungen	5
Erste Schritte	6
• Tutorium – Zivile Spezialisten	6
• Historische Szenarien	8
Referenzkarten	9
• Industrielle Entwicklung	9
• Diplomatie, Militäreinheiten	10
• Terrain	27
• Andere Spezialisten	29
CD-Cover	31
Lizenzurkunde und Registrierung	34
Vorschau	35



IMPRESSUM

Redaktion:
Peter Strobel (verantwortlich für den Inhalt), Matthias Hau

Redaktionsanschrift:
79426 Buggingen, PEARL-Straße 1,
Telefon 07631/360-550

E-Mail: bgred@trendverlag.de

Internet: <http://www.trendverlag.de>

Hotline: (07631) 360-300

Abo-Betreuung: (07631) 360-525,
E-Mail: abo@trendverlag.de

Satz und Layout: Satzstudio ewe,
E. Weissenel, Bad Bellingen

Verlag:
TREND Redaktions- und Verlagsgesellschaft mbH, PEARL-Straße 1,
79426 Buggingen, Telefon
(07631) 360-270, Fax: (07631)
360-444

Vertrieb:
TREND Redaktions- und Verlagsgesellschaft mbH, PEARL-Str. 1, 79426 Buggingen, Tel. (07631) 360 500, Fax: (07631) 360-599

Vertriebsleitung: Reinhard Jansohn

Heftproduktion:
Vernon Warren, Tel. (07631) 360-512

Druck: Heckel, Nürnberg

Druckauflage: 80.000

Verkaufspreis:
(incl. 16% Mwst.) DM 14,99

Abo-Preis: DM 76,90

Bankverbindung: Spar- und Kreditbank
Bad Krozingen, BLZ 680 632 54, Kto-
Nr.: 159492

Bezugsmöglichkeiten:

Bestellungen nimmt der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung. Ebenfalls ausgeschlossen ist die Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichung, trotz jeweils sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion. Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich beim Verlag. Nachdruck, Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Beiträgen nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlags. Namentlich gekennzeichnete Artikel geben nicht in jedem Fall die Meinung

der Redaktion wieder. Sämtliche Veröffentlichungen erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt. Die jeweils gültige Anzeigenpreisliste ist zu erfragen.

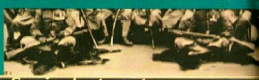
Die Redaktion verwendet für Screenshots von DirectX-Spielen das Programm **HYPERSNAP DX**.
Shareware und Info:
<http://www.hyperionics.com>





IMPERIALISMUS

Installation und Spielstart



Systemanforderungen

Um die Weltherrschaft erlangen zu können, muß Ihr Computer folgende **Minimalvoraussetzungen** erfüllen:

- ✱ Pentium mit 90 MHz oder höher
- ✱ Windows 95 oder höher
- ✱ 16 MB RAM
- ✱ VGA-Grafikkarte mit 1 MB Speicher, 640x480 (256 Farben)
- ✱ Festplatte mit ca. 90 MB freiem Speicherplatz
- ✱ Quadro-Speed-CD-ROM-Laufwerk
- ✱ unterstützt Soundblaster und kompatible Soundkarten
- ✱ Maus

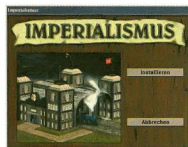
Installation

Wenn die Autorun-Funktion von Windows 95 nicht abgeschaltet wurde, startet die Installation (und später auch das Spiel) nach Einlegen der Heft-CD automatisch. Andernfalls klicken Sie im Hauptverzeichnis der Heft-CD doppelt auf die Datei **BGINSTAL.EXE**, und der Eröffnungsbildschirm erscheint:

Wählen Sie „Imperialismus“.



Wenn das Spiel noch nicht auf Ihrem Rechner installiert ist, erscheint ein recht kurzes Menü. Wählen Sie einfach den

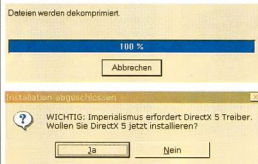


GRÜNDEN SIE IHR WELTREICH!

IMPERIALISMUS ist ein 32-Bit-Programm für Windows 95, andere Betriebssysteme werden nicht unterstützt. Bitte vergewissern Sie sich, daß Ihr Rechner alle sonstigen Anforderungen erfüllt.



Punkt „Installieren“, und folgen Sie den weiteren Anweisungen des Programms. Im Regelfall können Sie den Vorschlägen des Installationsprogrammes zum Installationspfad bedenkenlos folgen.



Nach Abschluß der eigentlichen Installation werden Sie gefragt, ob Sie DirectX 5.0 auf Ihrem Computer installieren wollen. Wenn Sie bereits eine neuere Version

der DirectX-Treiber auf Ihrem System installiert haben, verneinen Sie einfach. Wir empfehlen Ihnen, zuvor den Text im Kasten zu DirectX zu lesen und gegebenenfalls gleich die aktuellste Version zu installieren.

DirectX

DirectX ist, stark vereinfacht, eine Standardschnittstelle für Windows zur Beschleunigung von Grafik-, Sound- und Netzwerkfunktionen. Mittlerweile wird dieser Standard von fast allen Herstellern unterstützt. Microsoft entwickelt DirectX ständig weiter. Da immer die neueste Version verwendet werden sollte, haben wir zusätzlich die Version 6.0 auf die Heft-CD übernommen. Sollten sich nach der Installation Grafik- oder Soundprobleme einstellen, installieren Sie zunächst die neueste DirectX-Version. Öffnen Sie dazu das Verzeichnis **\DIRECTX6** auf der Heft-CD. Wechseln Sie in das zu Ihrem Betriebssystem passende Unterverzeichnis und klicken Sie doppelt auf die Datei **DX6GER.EXE** (für Windows 95) bzw. **DX6CORE.EXE** (für Windows 98). Falls auch das keine Abhilfe bringt, besorgen Sie sich die neuesten Treiber für Ihre Grafik- und Soundkarte beim Händler oder Hersteller. Auch diese Treiber werden ständig weiterentwickelt und verbessert.

Updatepatch

Bevor Sie sich jetzt ins Spiel stürzen, sollten Sie sich sicherheitshalber noch zwei Minuten Zeit nehmen, um den Updatepatch zu installieren, der ein Update von Version 1.0 auf 1.1 vornimmt. Wir empfehlen Ihnen dieses Update unbedingt, da einige grundlegende Probleme und Fehler des Spiels damit ein für alle Male behoben werden. Wechseln Sie dazu ins Verzeichnis **\UPDATE** auf der CD-ROM, und starten Sie die Datei **IMPG1_1.EXE**. Das Patchprogramm öffnet ein Fenster, mit dem Sie die Position der

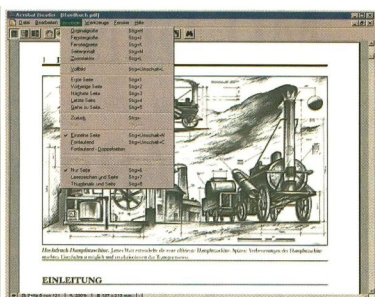
installierten IMPERIALISMUS-Programmdateien angeben können. Normalerweise ist das C:\IMPERIALISMUS. Alles weitere erledigt der Updatepatch selbst-ändig.

Programm- start

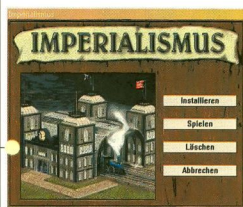
Bei eingeschalteter Autostart-Funktion erscheint nach Einlegen der CD-ROM und Auswahl des Menüpunktes „IMPERIALISMUS“ automatisch das Eingangs-menü. Andernfalls starten Sie das Spiel über das Symbol in der Programmgruppe, die bei der Installation erstellt wurde. In beiden Fällen erscheint das Startmenü, in dem Sie entweder erneut **Installieren**, **Spielen**, die Installation **Löschen**, oder aber **Abbrechen** können. Beachten Sie bitte, daß Sie IMPERIALISMUS nur starten können, wenn sich die Heft-CD-ROM auch wirklich im Laufwerk befindet.

Handbuch+ Installation des Acrobat Readers

HINWEIS Leider können wir hier im Heft nur die allerersten Schritte aufzeigen, wie Sie IMPERIALISMUS gestartet bekommen und ins Spiel einsteigen. Um mit dem Spiel von Anfang gut zurecht zu kommen, sollten Sie das ausführliche und sehr anschauliche Handbuch des Spieles unbedingt lesen!



Das deutsche Originalhandbuch zum Spiel finden Sie im Verzeichnis \HANDBUCH der Heft-CD unter dem Dateinamen **HANDBUCH.PDF**. Es liegt im Adobe-Acrobat-Format vor. Falls Sie den Acrobat Reader bereits auf Ihrem System installiert haben, können Sie diese Datei per Doppelklick direkt laden. Sollten Sie noch nicht über den Acrobat Reader verfügen, installieren Sie ihn von der CD-ROM. Sie finden ihn im Verzeichnis \ADOBE



Der Reader wird über die Standard-Windows-Menüs bedient und dürfte niemanden vor ein Problem stellen, der schon mal mit einer Textverarbeitung umgegangen ist.

Problem-lösungen

Sound- und Grafikprobleme (allgemein)

Die Ursache sind fast immer veraltete Treiber. Folgen Sie bitte den Hinweisen im Kasten zu DirectX.

Gebremster Spielablauf trotz Erfüllung der Hardware-anforderungen

Installieren Sie den Updatepatch! Eine weitere Ursache können aber auch veraltete DirectX-Treiber sein. Folgen Sie bitte den Hinweisen im Kasten zu DirectX.

Allgemeine Fehler im Spielablauf

Wahrscheinlich haben Sie den Updatepatch noch nicht instal-

liert. Das Vorgehen dazu erfahren im Absatz „Updatepatch“

Weitere Hinweise finden Sie auch im Internet, direkt beim Hersteller SSI unter <http://www.imperialism.com>.

Tastaturabkürzungen

IMPERIALISMUS können Sie fast ausschließlich per Maus bedienen. Im Transport-, Industrie-, Handel- und Diplomatie-Bildschirm sowie von der Landkarte aus können Sie jedoch auch per Tastatur folgende Aktionen ausführen:

- 1 Transport-Bildschirm aufrufen
- 2 Industrie-Bildschirm aufrufen
- 3 Handel-Bildschirm aufrufen
- 4 Diplomatie-Bildschirm aufrufen
- 5 Technologie-Bildschirm aufrufen

Auf allen Bildschirmen verfügbar:

- [F1] Hilfe- und Informations-dialog öffnen

Verfügbar während taktischer Schlachten:

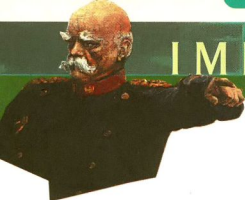
- [] Nächstes Ziel
[D] Zug dieser Einheit beenden

Verfügbar in allen Angebots-bildschirmen:

- [ESC] Angebot ablehnen
[ENTER] Angebot annehmen

Verfügbar auf der Landkarte:

- [W] Alle Einheiten aktivieren



IMPERIALISMUS

Erste Schritte



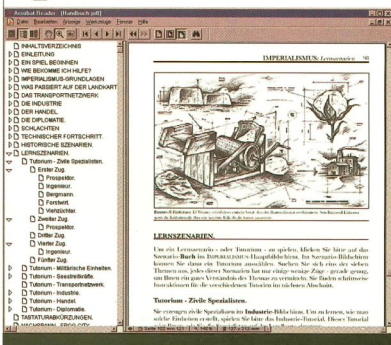
Eine strategische Aufbau-simulation wie IMPERIALIS-MUS erschließt sich dem Spieler nicht sofort. Denn Sie müssen Ihr Augenmerk auf sehr viele Einzelheiten lenken, die – jede für sich – entscheidenden Einfluß auf den Spielverlauf haben können. „Learning by doing“ heißt die Devise. Daher möchten wir Ihnen die Lernszenarien ans Herz legen, die Sie im Handbuch ab Seite 98 finden können. Es empfiehlt sich, diese Seite mit dem Acrobat Reader (siehe Seite 5) auszudrucken, damit Sie sie bequemer lesen können und jederzeit griffbereit haben.

Um ein Lernszenario – oder Tutorium – zu spielen, klicken Sie bitte auf das Szenario-Buch im IMPERIALISMUS-Haupt-bildschirm. Im Szenario-Bildschirm können Sie dann ein Tutorium auswählen. Suchen Sie sich eins der sieben Themen aus, jedes dieser Szenarien hat nur einige wenige Züge – gerade genug, um Ihnen ein gutes Verständnis des Themas zu vermitteln. Sie finden schrittweise Instruktionen für die verschiedenen Tutorien im nächsten Abschnitt.

Tutorium – Zivile Spezialisten

Sie erzeugen zivile Spezialisten im Industrie-Bildschirm über die Universität. Wenn Sie noch nicht wissen, wie man solche Einheiten erstellt, spielen Sie

MIT DEN LERN-SZENARIEN ZUM ERFOLG...



bitte das Industrie-Tutorial (im Handbuch ab S. 106). Dieses Tutorial zeigt Ihnen, wie Sie die Spezialisten auf der Landkarte einsetzen.



Ihre Spezialisten arbeiten alle nach ähnlichen Regeln, aber Sie erledigen verschiedene Jobs auf der Landkarte. Wenn Sie einen Zug spielen, so werden Ihre Spezialisten nacheinander ausgewählt, das nennt sich Einheitenzyklus.

Erster Zug



Prospektor

Die ausgewählte Einheit ist der Prospektor. Auf der Landkarte sehen Sie diese Einheit mit einem blinkenden weißen Umriß. Er erscheint auch in der Werkzeuggeste rechts.

- ✱ Bewegen Sie den Mauszeiger und beobachten Sie, wie er sich über verschiedene Arten von Terrain verändert. Über den meisten Terraintypen wird der Mauszeiger als grüner Pfeil erscheinen. Falls Sie über einem dieser Terraintypen klicken, so werden Sie Ihren Spezialisten dorthin verlegen, er wird allerdings dort keine Arbeit verrichten können. Der grüne Pfeil zeigt immer an, daß Sie die Einheit verlegen.
- ✱ Klicken Sie auf ein Terrainfeld mit Wald und beobachten Sie, wie der Prospektor dorthin verlegt wird. Nun ist der Ingenieur ausgewählt, aber da wir für den Prospektor genug zu tun haben, sollten wir seine Verlegung zurücknehmen, bevor wir uns um den Ingenieur kümmern.
- ✱ Plazieren Sie den Mauszeiger über dem Prospektor. Sie sollten ein blaues Fragezeichen sehen.
- ✱ Klicken Sie die Maus.
- ✱ Lesen Sie den Text in dem Dialog, der nun erscheint,



und nehmen Sie die Befehle an den Prospektor zurück. Dies bewegt den Prospektor an seinen Ausgangspunkt zurück.

- ✱ Bewegen Sie nun den Mauszeiger über gebirgige Terraine, bis er sich zu einem Auge verändert.
- ✱ Klicken Sie auf ein Terrainfeld, über dem der Mauszeiger als Auge erscheint. Der Prospektor wird nun beginnen, hier nach Mineralien zu suchen. Einheiten sind animiert, wenn sie aktiv sind, grau, wenn sie nichts zu tun haben. Der Prospektor wird im nächsten Zug wieder erscheinen.

Ingenieur
Nun ist der Ingenieur ausgewählt. Er erscheint auf der Landkarte und in der Werkzeugleiste. Der Ingenieur baut Forts, Bahnhöfe, Gleise und Häfen. In diesem Zug sollten Sie einen Bahnhof am Ende der Gleisstrecke aus der Hauptstadt bauen. Solche Bahnhöfe dienen dazu, Ressourcen in ihrer Umgebung einzusammeln.

- ✱ Bewegen Sie den Mauszeiger über den Ingenieur – der Mauszeiger ändert sich zu einem Hammer.
- ✱ Klicken Sie mit der Maus. Ein Dialog erscheint.
- ✱ Klicken Sie auf den Knopf mit dem Bild eines Bahnhofs. Der Ingenieur beginnt mit dem Bau. Der Ingenieur ist nun animiert. Er kann auf die gleiche Art und Weise Häfen und Forts bauen. Um Gleisstrecken zu bauen, klicken Sie neben den Ingenieur, wenn er ausgewählt ist (der Mauszeiger wird sich zu einer Schiene verändern).



Bergmann

Die nächste Einheit ist der Bergmann. Er errichtet und verbessert Minen im Gebirge. Er kann dies nur an Stellen tun, an denen der Prospektor fündig geworden ist. In diesem Zug werden Sie eine existierende Mine verbessern.

- ✱ Bewegen Sie den Mauszeiger über den Bergmann – der Mauszeiger ändert sich zu einem Hammer.
- ✱ Klicken Sie, und der Bergmann beginnt zu arbeiten. Wenn er fertig ist, wird diese Mine mehr Erz liefern.



Forstwirt

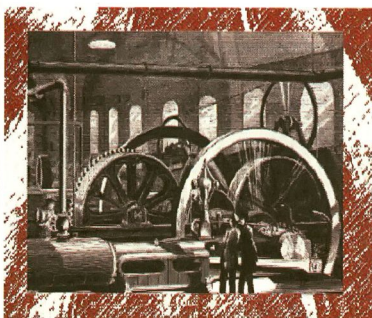
Als nächstes erscheint der Forstwirt. Dies ist der erste Zug, in dem Sie über diese Einheit verfügen, keine Ihrer Waldflächen ist also bis jetzt verbessert worden. Drei Terrainfelder nördlich der Hauptstadt gelegen befindet sich ein Hafen (Leuchtturm) in der Mitte des Waldes. Dieser Hafen sammelt Holz in seiner Umgebung ein.

- ✱ Bewegen Sie den Mauszeiger über den Wald, in dem sich der Hafen befindet, und beobachten Sie, wie sich der Mauszeiger zu einem Hammer verändert.
- ✱ Klicken Sie mit dem Hammer. Der Forstwirt beginnt mit der Arbeit.



Viehzüchter

Der letzte Ihrer Spezialisten ist der Viehzüchter. Er verbessert den Ausstoß von Wolle und Vieh. Da Sie nirgendwo in der Nähe eines Bahnhofs Wolle oder Vieh produzieren, war es offensichtlich ein Fehler, den Viehzüchter auszubilden. Sie sollten ihn also wieder entlassen.



- ✱ Klicken Sie auf den „Spezialisten Entlassen“-Knopf in der Werkzeugleiste. Dies ist der Knopf ganz links mit der durchgestrichenen Figur.
- ✱ Bestätigen Sie, daß Sie den Viehzüchter entlassen wollen. Er wird als Arbeitskraft in Ihrer Industrie auftauchen. Sie können die Entscheidung, einen Spezialisten zu entlassen, nicht zurücknehmen.
- ✱ Klicken Sie auf „Zug Beenden“ in der unteren rechten Ecke des Bildschirms.

Zweiter Zug

Nur eine Einheit im Einheitenzyklus hat ihre Tätigkeit beendet. Alle anderen sind noch an der Arbeit.



Prospektor

Falls Sie im letzten Zug Mineralien gefunden haben, werden Sie nun im Terrainfeld Ihres Prospektors eine Darstellung der entsprechenden Bodenschätze sehen. Ansonsten sehen Sie ein rotes „X“.

- ✱ Statt selbst nach einem noch nicht untersuchten Stück Gebirge zu suchen, können Sie auch auf die kleine Darstellung eines Gebirgs-Terrainfelds in der Werkzeugleiste klicken.
- ✱ Dies zentriert die Landkarte auf ein nicht untersuchtes Stück Gebirge. Klicken Sie mit dem Auge-Mauszeiger, um Ihren Prospektor hier einzusetzen.
- ✱ Ihre anderen Spezialisten arbeiten noch, beenden Sie also Ihren Zug.





IMPERIALISMUS

Erste Schritte



Dritter Zug

- ✱ Versorgen Sie Ihren Prospektor weiter mit Arbeit.
- ✱ Beenden Sie den Zug.

Vierter Zug

- ✱ Lassen Sie Ihren Prospektor weiterarbeiten.



Ingenieur

Der Ingenieur hat nun einen Bahnhof gebaut. Sie sehen

den Bahnhof auf der Landkarte, ein kleines Gebäude mit einem Bahnsignal. Das Signal ist grün, dies bedeutet, daß der Bahnhof ans Gleissystem angeschlossen ist. Versetzen Sie den Ingenieur nun in die Nähe einer Stelle, an der Sie ihn im nächsten Zug beschäftigen möchten.

- ✱ Versetzen Sie den Ingenieur an eine Ihnen interessant erscheinende Stelle der Landkarte.

(Vorschlag: Versetzen Sie ihn längs der südlichen Eisenbahnlinie, er kann dort die Gleise in Richtung des weiter entfernten Erzvorkommens ausbauen. Die beste Stelle ist direkt nordwestlich der Stadt am Ende der Eisenbahnlinie.) Auch Ihr Bergmann und Ihr Forstwirt haben ihre Arbeit beendet. Sie können die resultierenden Bauwerke auf der Landkarte sehen.

- ✱ Klicken Sie auf Felder, über denen der Mauszeiger als Hammer erscheint, um den Bergmann und den Forst-



wirt weiterarbeiten zu lassen. Klicken Sie auf die Miniatur-Terrainfelder in der Werkzeugleiste, um unbearbeitete Stellen auf der Landkarte zu finden.

- ✱ Beenden Sie den Zug.

Fünfter Zug

- ✱ Lassen Sie Ihren Prospektor weiterarbeiten.
- ✱ Benutzen Sie den Ingenieur, um weitere Ressourcen an Ihr Transportsystem anzubinden. In diesem Zug sollten Sie Gleise Richtung Südwesten verlegen. Sie erreichen dies, indem Sie mit dem Gleis-Mauszeiger in der gewünschten Richtung neben den Ingenieur klicken. Sie haben nun dieses Tutorium beendet.

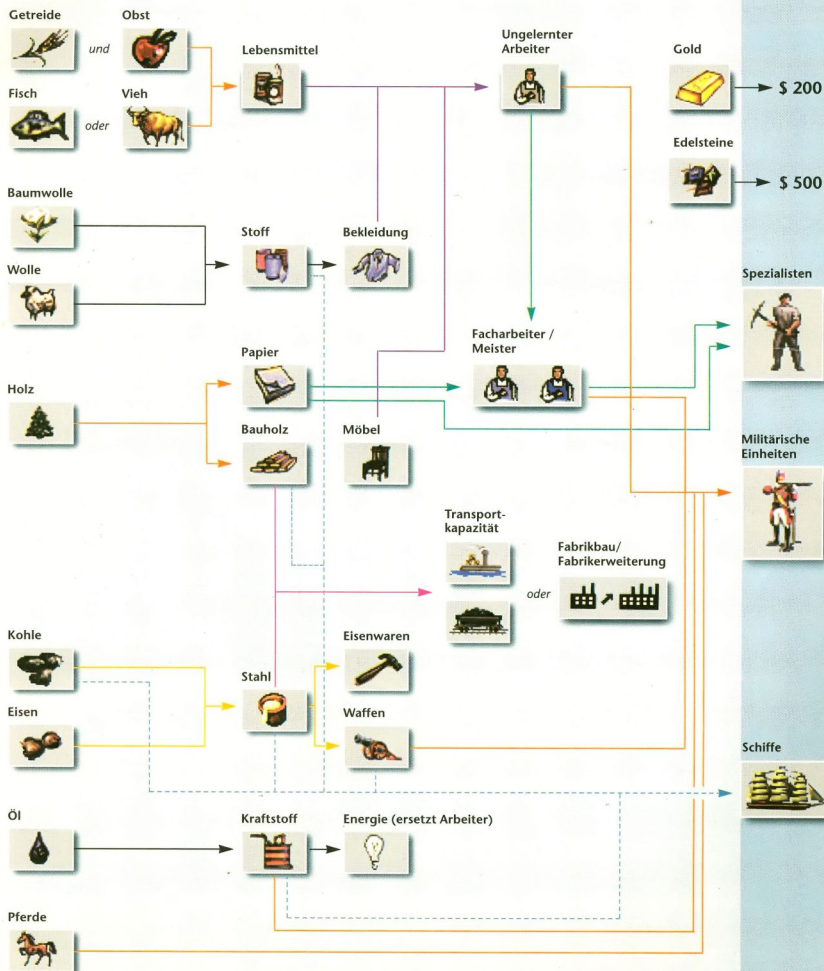


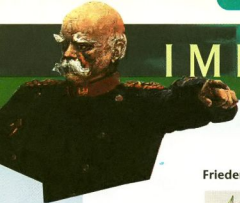
Historische Szenarien

Eine interessante Spielart der Beschäftigung mit der Geschichte ist die Frage: „Was wäre gewesen, wenn...“. Drei interessante Szenarien liefert IMPERIALISMUS dazu schon mit: „Das Wiedererstarken Frankreichs, 1820“, „Einheitsbewegungen, 1848 bis 1890“ und „Überlegenheit auf See, 1882 bis Spielende“. Wenn Sie Interesse an historischen Fragen haben, und dabei selbst einmal den „Mantel der Geschichte“ anziehen wollen: Sie finden die Szenarien ebenfalls im Szenarienbuch im Hauptmenü von Imperialismus.



Industrielle Entwicklung



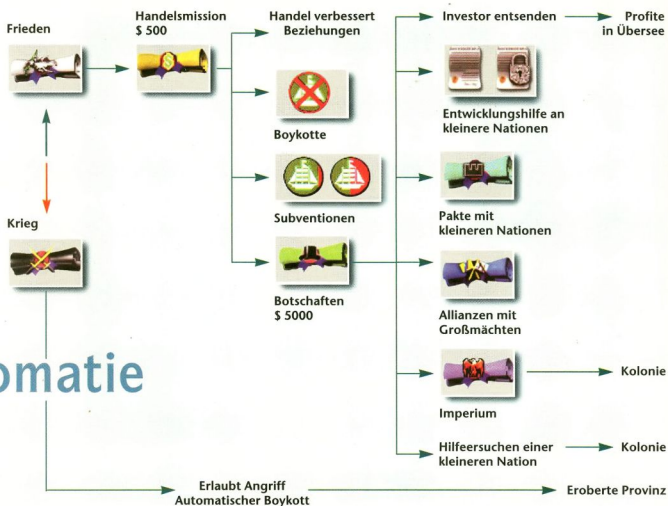


IMPERIALISMUS

Referenzkarten



Diplomatie



Militärische Einheiten

Ära I	Landwehr	Infanterie	Husaren	Leichte Artillerie	Pioniere
	Plänkler	Grenadiere	Kürassiere	Artillerie	General

Feuerkraft	5	5	10	12	7	15	10	16	-	-
Nahkampf	5	5	10	12	10	19	3	4	-	-
Reichweite	5	5	5	5	3	3	9 (10)	11 (12)	5	1
Verteidigung	4 (5)	7 (8)	5 (6)	5 (6)	7	5	3 (4)	2 (3)	3 (4)	10
Bewegung	4	6	4	4	11	9	5	3	4	7

Ära II	Miliz	Schützeninfanterie	Aufklärer	Feldartillerie	Ingenieure
	Scharfschützen	Gardainfanterie	Karabinerkavallerie	Belagerungsartillerie	General

Feuerkraft	7	10	15	17	10	20	17	30	-	-
Nahkampf	7	10	15	17	13	26	5	8	-	-
Reichweite	8	8	8	8	5	5	12 (13)	14 (15)	8	1
Verteidigung	4 (5)	7 (8)	7 (8)	7 (8)	7	5	3 (4)	3 (4)	4 (5)	10
Bewegung	4	6	4	4	11	9	6	3	4	9



Feuerkraft	10	15	22	25	22	45	25	50	-	-
Nahkampf	10	15	22	25	28	60	8	12	-	-
Reichweite	10	10	10	10	10	12	15 (16)	17 (18)	10	1
Verteidigung	10 (12)	20 (25)	20 (25)	20 (25)	10 (12)	20 (25)	20 (25)	20 (25)	10 (12)	20
Bewegung	5	7	5	4	11	9	8	3	5	11

Marineeinheiten



Feuerkraft	3	6	3	5	10	6	20	18
Reichweite	5	6	7	8	10	9	13	13
Panzerung	10	20	20	55	60	50	70	55
Rumpf	35	65	30	50	70	40	115	90
Geschwindigkeit	4	3	7	5	6	8	7	9
Seezone	3	2	5	3	4	6	5	6

Terrain entwickelt von produziert Entwicklungsstufen

Terrain

Gebirge*



Bergmann



Kohle



Eisen



Gold

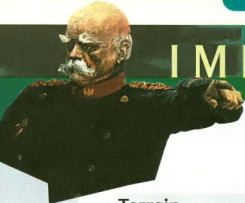


Edelsteine



Stufe 0	Stufe I	Stufe II	Stufe III
—	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
—	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
—	1 Einheit	2 Einheiten	3 Einheiten
—	1 Einheit	2 Einheiten	3 Einheiten

* Hier muß erst nach Bodenschätzen gesucht werden; diese sind nicht unbedingt vorhanden.



IMPERIALISMUS

Referenzkarten



* Hier muß erst nach Bodenschätzen gesucht werden; diese sind nicht unbedingt vorhanden.

Terrain	entwickelt von	produziert	Entwicklungsstufen			
			Stufe 0	Stufe I	Stufe II	Stufe III
Hügel*	Bergmann	Kohle	—	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
						
		Eisen	—	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
						
Sumpf*	Ölarbeiter	Öl	—	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
						
Wüste*	Ölarbeiter	Öl	—	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
						
Tundra*	Ölarbeiter	Öl	—	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
						
Offenes Grasland	Viehzüchter	Vieh	1 Einheit	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
						
Fruchtbares Hügelland	Viehzüchter	Wolle	1 Einheit	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
						
Obstanbau	Landwirt	Obst	1 Einheit	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
						
Baumwollplantage	Landwirt	Baumwolle	1 Einheit	2 Einheiten	4 Einheiten	6 Einheiten
						



Terrain	entwickelt von	produziert	Entwicklungsstufen			
			Stufe 0	Stufe I	Stufe II	Stufe III
Getreideanbau 	Landwirt 	Getreide 	1 Einheit 	2 Einheiten 	4 Einheiten 	6 Einheiten
Ödland 		Getreide 	Produziert immer 1 Einheit			
Wald 	Forstwirt 	Holz 	1 Einheit 	2 Einheiten 	4 Einheiten 	6 Einheiten
Unterholz 		Holz 	Produziert immer 1 Einheit			
Pferdezucht 		Pferde 	Produziert immer 1 Einheit			

Andere Spezialisten

Prospektor	sucht in Hügeln und Gebirgen nach: sucht in Wüste, Sumpf und Tundra nach:		Öl	Kohle	Eisen	Gold	Edelsteine
							
Ingenieur	Gleise	Bahnhof	Hafen	Fort Stufe 1	Fort Stufe 2	Fort Stufe 3	
							
Investor	Markierung von vom Investor gekaufter Gebiete						
							
kauft Land in kleineren Nationen, damit Spezialisten es entwickeln können							

PC-Softwaremagazine

jetzt einfach und kostengünstig nachbestellen!

Alle hier aufgeführten PC-Softwaremagazine mit CD-ROM erhalten Sie direkt bei PEARL im Versand. Ihr Vorteil: Auch bei Einzelheften oder Kleinmengen bezahlen Sie keinen Mindermengen-Zuschlag. Es fällt lediglich eine sehr geringe Versandkostenpauschale an.

Bestseller Games

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1009	9: Leisure Suit Larry 5	9,99
UZ-1012	12: Leisure Suit Larry 6	12,99
UZ-1014	14: Sim City Enhanced	12,99
UZ-1016	16: Dungeon Master 2	12,99
UZ-1018	18: Das schwarze Auge 1 & 2 (2 CDs)	12,99
UZ-1019	19: Albion	12,99
UZ-1022	22: Frankenstein	12,99
UZ-1023	23: Earthworm Jim 1+2 (2 CDs)	12,99
UZ-1025	25: Mad TV 1+2	12,99
UZ-1026	26: IM1A2 Abrams	12,99
UZ-1027	27: Das Hexagon Kartell	12,99
UZ-1028	28: Kick Off 97 (Win 95)	12,99

Bestseller Games Gold

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1106	6: Die Siedler 1	14,99
UZ-1107	7: Cyberia 1	14,99
UZ-1108	8: Descent 1	14,99
UZ-1112	12: Battle Isle 3: Schatten d. Imperators	14,99
UZ-1114	14: Kingdom O'Magic (2 CDs)	14,99
UZ-1115	15: Stonekeep	14,99
UZ-1116	16: Rallye Racing 97	14,99
UZ-1117	17: G-Nome	14,99
UZ-1118	18: Fallen Hoven (Win 95)	14,99
UZ-1119	19: Terra Nova	14,99
UZ-1120	20: MAX Mech. Assault	14,99
UZ-1121	21: M.D.K.	14,99
UZ-1122	22: Earth 2140	14,99

BG Collection

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1213	13: Shattered Steel: Liberat. of Lanios	19,80
UZ-1215	15: Buzz Aldrin's Race into Space	19,80
UZ-1216	16: Castles II - Siege & Conquest	19,80
UZ-1219	19: Dragonsphere	19,80
UZ-1220	20: Die Hohlenwelt Saga	19,80
UZ-1221	21: Subwars 2050	19,80

BG Special

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1307	7: Battle Chess 1/2 / Enhanced	19,80
UZ-1312	12: Dark Universe/ Whales Voyage 1&2	19,80
UZ-1314	14: Anstoss / Anstoss WorldCup-Edition	19,80
UZ-1315	15: Hanse / Patrizier / Winzer Deluxe	19,80
UZ-1316	16: 11er Gremlin Compilation	19,80

Spielhallen Hits

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1401	1: Battle Race	19,80
UZ-1402	2: Primal Rage	19,80
UZ-1403	3: D.O.G. - Fight For Your Life	19,80
UZ-1405	5: Battle Arena Toshinden	19,80
UZ-1406	6: Dragon's Lair	19,80

CD Top

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1502	2: Time Almanac of the 20th Century	12,99
UZ-1503	3: Leonardo - The Inventor	12,99
UZ-1504	4: PhotoFinish 3.0	12,99
UZ-1505	5: Land Designer (Gartenplaner)	12,99
UZ-1506	6: Infopedia 2.0	12,99
UZ-1507	7: A.R.N.O.L.D. Mix H't f. Win95	12,99
UZ-1508	8: Print Artist 3.0 SE plus	12,99
UZ-1509	9: TopWare Gold II (43 Vollversionen)	12,99
UZ-1510	10: Micrografx Simply 3D	12,99
UZ-1511	11: Marco Polo Travel Center 2.2	12,99
UZ-1512	12: Battles of the World	12,99
UZ-1513	13: Länder-Magazin (2 CDs)	12,99
UZ-1514	14: Der farbige Brehm	12,99
UZ-1515	15: Cakewalk Pro Audio	12,99
UZ-1516	16: Hubble Space Telescope	12,99
UZ-1517	17: Flinke Finger	12,99

Fast geschenkt

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1603	3: Preis International & DesignWorks	9,99
UZ-1609	9: Borussia Paradox 4.5 f. Win.	9,99
UZ-1610	10: Labels Unlimited	9,99
UZ-1611	11: Norton Commander 4.0 CL Edition	12,99
UZ-1612	12: Calendar Creator Plus 2.0	12,99
UZ-1616	16: Astro Star 5.0	12,99
UZ-1617	17: Übung macht d. Meister - Englisch	12,99
UZ-1618	18: Bodyworks 5.0	12,99
UZ-1620	20: dBASE 5.0 für Windows	12,99
UZ-1621	21: 3D-Weltatlas	12,99
UZ-1622	22: TurboCAD Designer 2D/3D	12,99
UZ-1623	23: Power Translator Deluxe	12,99
UZ-1624	24: IQ-Test multimedia	12,99
UZ-1625	25: IBM Voice Type Simply Speaking	12,99
UZ-1626	26: Photo Creations Design Studio	12,99
UZ-1627	27: FinFin	12,99
UZ-1628	28: PTS Rescue Manager	12,99

Fast geschenkt Gold

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1704	4: CA Clipper 5.2 & Clipper Tools 3	19,80
UZ-1706	6: CA Realizer 2.0 / CA d8Fast 2.0	19,80
UZ-1707	7: Micrografix ABC FlowChart	19,80
UZ-1708	8: Führerschein-Training	19,80
UZ-1709	9: RGH Profan 4.5 für Windows	19,80
UZ-1711	11: G.I.V. Büro (Auftrag + Fibu)	19,80
UZ-1712	12: Herders Bilderlexikon für Kinder	19,80

Vollversion

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-3005	5: AskSam 1.03	19,80
UZ-3007	7: Lotus AmiPro 3.1	19,80
UZ-3008	8: ClarisWorks 3.0	19,80
UZ-3009	9: Reflections 4.0	19,80
UZ-3010	10: KHK PC Freiberufler 2.04	19,80
UZ-3011	11: Lotus Approach 3.02	19,80
UZ-3012	12: IMSI FormTool Gold (Win 3.1)	19,80
UZ-3013	13: Micrografx PhotoMagic 1.0	19,80
UZ-3014	14: Instant 3D 1.0	19,80
UZ-3015	15: Micrografx Windows Draw 4.0	19,80

PC Schulung

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-3101	1: WinWord 7.0 Training	19,80
UZ-3102	2: CorelDRAW 6 Training	19,80
UZ-3103	3: Excel 97 Training	19,80
UZ-3104	4: Word 97 Training	19,80
UZ-3105	5: Access 97 Training	19,80
UZ-3106	6: PC Einsteigerkurs Windows 95	19,80
UZ-3107	7: Bildbearbeitung Lernkurs	19,80
UZ-3108	8: PowerPoint 97 Training	19,80

PC Lösungen

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-3209	9: 333 CorelDRAW Lösungen (V 6/7)	19,80
UZ-3210	10: Finanzen im Griff mit Excel	19,80
UZ-3211	11: 111 Profi-Lösungen f. Access	19,80
UZ-3212	12: 333 CorelDRAW Drucksachen	19,80

Win Word Lösungen

Best.-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-3307	7: 444 Lösungen für Heim und Büro	19,80
UZ-3308	8: 222 Formulare und Etiketten	19,80
UZ-3309	9: Zeitschriften selbst gemacht	19,80
UZ-3311	11: 444 Vorlagen f. Fasching & Ostern	19,80

Bestell-Coupon für PC-Softwaremagazine

Hiermit bestelle ich folgende Vollversions-Magazine mit CD-ROM:

Menge	Bestell-Nr.	Kurztitel	Menge	Bestell-Nr.	Kurztitel
UZ-			UZ-		
UZ-			UZ-		
UZ-			UZ-		
UZ-			UZ-		

Liefere Sie bitte per ☐ Bankeinzug (+ DM 2,95) ☐ Nachnahme (+ DM 5,95)

☐ Vorkasse (+ DM 2,95), Scheck über DM _____ liegt bei!

☐ Bankeinzugs Ermächtigung liegt Ihnen vor

Kunden-Nr. (falls vorhanden) _____

Name u. Ort der Bank:

Vor- u. Zuname:

BLZ:

Konto-Nr.

Straße / Haus-Nr.

PLZ / Ort:

Datum: _____ Unterschrift: _____
(Bei Minderjährigen ist die Unterschrift eines Elternteils erforderlich!)

So bestellen Sie:

Senden Sie uns den Bestellcoupon per Brief oder Fax zu oder bestellen Sie rund um die Uhr telefonisch unter Telefon 0180-555 82 oder per Internet unter www.pearl.de. Innerhalb Deutschland bezahlen Sie für Ihre Zeitschriften-Lieferung lediglich eine geringe Versandkostenpauschale von DM 2,95 bei Bank-einzug oder Vorauskasse per Scheck bzw. DM 5,95 bei Zahlung per Nachnahme. Diese vergünstigten Versandpauschalen gelten nur für die hier aufgeführten Softwaremagazine mit UZ-....Bestellnummern!

Kunden in der Schweiz und Österreich bestellen bitte bei Ihrer Landesniederlassung (Anschrift und Versandbedingungen siehe PEARL-Katalog in der Heftmitte).

PEARL Agency GmbH
PEARL-Straße 1
D-79426 Buggingen

Tel. 0180-555 82

Fax 07631/360-444

Ihr CD-Cover zum Ausschneiden



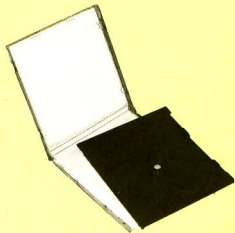
Vorderseite

Für Sammler

haben wir die passenden Einlagen
für die handelsüblichen Plastikbo-
xen vorbereitet.

Und so geht's:

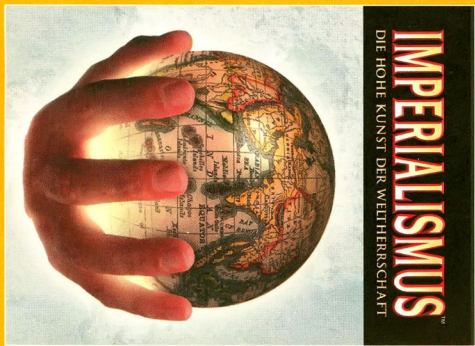
- Schneiden Sie die Vorder- und Rückseite entlang der Ränder aus;
- Knicken Sie die Rückseite an den gestrichelten Linien;
- Öffnen Sie die CD-Box, indem Sie die Einlage vorsichtig heraushebeln;
- Vorder und Rückseite einlegen – fertig!



Rückseite

REIN

**BESTSELLER
GAMES
24
GOLD EDITION**



IMPERIALISMUS™
DIE HOHE KUNST DER WEIHERSCHAFT

BESTSELLER GAMES GOLD 24 • IMPERIALISMUS™

SYSTEMANFORDERUNGEN:

- Windows 95
- Pentium 90
- 16 MB RAM
- 4 x CD-ROM
- 1 MB SVGA-Grafikkarte
- 90 MB Festplattenplatz
- Unterstützt: Soundblaster und kompatible Soundkarten

INSTALLATION UND PROGRAMMSTART

Falls die Autoun-Funktion von Windows 95 nicht abgeschaltet wurde, startet nach Einlegen der Heft-CD das Eingangsmenu automatisch. Andernfalls starten Sie im Hauptverzeichnis der CD-ROM die Datei BGIN-STAL.EXE.

In beiden Fällen erscheint ein Startmenü, aus dem Sie beim ersten Start die Installation und später das Spiel starten können.

DAS ORIGINALHANDBUCH

Das Handbuch befindet sich im gleichnamigen Verzeichnis der CD-ROM. Es liegt im Format des ACROBAT Readers vor, mit dem Sie es

lesen und ausdrucken können.

Sollten Sie ACROBAT nicht schon installiert haben, holen Sie das nach, indem Sie im Verzeichnis ACROBAT auf die Installationsdatei doppelklicken.

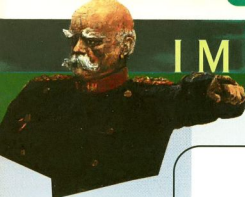
Folgen Sie den Anweisungen des Installationsprogramms. Nachdem der Reader installiert wurde, können Sie die Dokumente im Verzeichnis VANDBUCH mit den Windows-Standard-Befehlen öffnen, lesen und drucken.

CD-INHALT

- Vollversion: Imperialismus
- Demoversion: Imperialismus 2
- Freeware: Acrobat Reader
- Shareware: Packprogramme, Antiviren-Software von Norman Virus Defense Systems.

**BESTSELLER
GAMES
24
GOLD EDITION**

BESTSELLER GAMES GOLD 24 • IMPERIALISMUS™



IMPERIALISMUS

Lizenz / Registrierung



Lizenzurkunde

Hiermit wird bestätigt, daß Sie mit dem Kauf der BG Gold 24 und der darin enthaltenen CD-Rom berechtigt sind, das Programm



als Lizenzinhaber und damit rechtmäßiger Anwender in vollem Umfang und zeitlich unbegrenzt zu nutzen. IMPERIALISMUS™ ist ein kommerzielles Lizenzprodukt. Es unterliegt damit – im Gegensatz zur sogenannten Shareware – rechtlichen Bedingungen für die Programmnutzung, wie sie bei jedem kommerziellen Programm üblich sind.

Als lizenzierter Anwender verpflichten Sie sich, die folgenden Bestimmungen einzuhalten:

- 1 Gegenstand und Dauer des Vertrages: Gegenstand dieses Vertrages zwischen Ihnen, dem/der Lizenznehmer/in, und der TREND GmbH ist die Nutzung des auf den CD-Roms aufgetragenen Computerprogrammes und der Programmbeschreibung. Der Vertrag ist auf unbestimmte Zeit geschlossen. Das Nutzungsrecht fällt an die TREND GmbH zurück, wenn der Vertrag verletzt wird.
- 2 Umfang der Benutzung: Dieses Computerprogramm ist urheberrechtlich geschützt. Vermietung und Vervielfältigung sind untersagt. Im Falle einer Weitergabe von Original-Datenträgern dürfen keine Sicherheitskopien zurückbehalten werden. Dies gilt auch für die Installation auf Festplatten. Zuwiderhandlungen können zivil- und strafrechtlich verfolgt werden.
- 3 Gewährleistung und Haftung: Für den Fall, daß die CD-ROM einen Materialfehler aufweist, erhalten Sie kostenlosen Ersatz. Senden Sie den defekten Datenträger zusammen mit dem Registrierungsschein sowie einem adressierten Rückumschlag an die Adresse auf dem Registrierungsschein. Weitergehende Garantien und Haftungsansprüche sind ausgeschlossen.
- 4 Registrierung: Der Eingang des ausgefüllten Registrierungsscheines ist Voraussetzung dafür, daß Sie registrierter Anwender von IMPERIALISMUS™ werden.

Bitte tragen Sie hier als Lizenznachweis das Datum der Absendung Ihres Registrierungsscheines ein.

Abgesandt am:

Unterschrift

REGISTRIERUNGSSCHEIN

Ich habe eine Lizenzversion des Programmes IMPERIALISMUS™ mit dem Kauf der Zeitschrift BG Gold 24 erworben und die geltenden Lizenzbestimmungen für die rechtmäßige Nutzung zur Kenntnis genommen. Mit der Absendung dieses Registrierungsscheines werde ich registrierter Anwender.

Bitte ausfüllen:

Computer:	☐ 486	☐ Pentium	☐ Pentium II od. höher
Speicher:	☐ 8 MB	☐ 16 MB	☐ 32 MB oder mehr
Betriebssystem:	☐ DOS	☐ Win 95	☐ Win 98 ☐ andere
Peripherie:	☐ Soundkarte	☐ Modem	☐ Joystick/Gamepad

Vor- und Zuname

Geburtsdatum

Straße

PLZ/Ort

Datum und Unterschrift

Ich wünsche künftig unverbindlich über Updates und Produktneuheiten informiert zu werden ☐ ja ☐ nein

Ich bin bereits registrierter Anwender einer anderen Vollversion aus dem TREND VERLAG ☐ ja ☐ nein

BESTSELLER
GOLD EDITION

Bitte senden Sie diesen
Registrierungsschein an die
TREND Redaktions- und Verlags GmbH
PEARL-Strasse 1 · D-79426 Buggingen

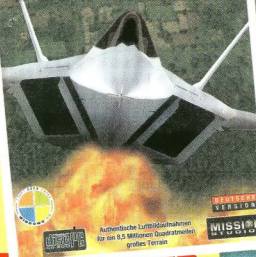
Ihre Adressen werden entsprechend den Datenschutzbestimmungen in unserer Anwender-Datenbank gespeichert.

Vorschau

JETFIGHTER III + incl. MISSION CD

Flugsimulation

JETFIGHTER III + incl. MISSION CD



**BEST SELLER
GAMES
GOLD EDITION**

Ausgabe

25

WARHAMMER

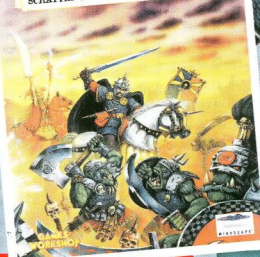
SCHATTEN DER GEHÖRNTEN RATTE™



Fantasy/Strategie

WARHAMMER

SCHATTEN DER GEHÖRNTEN RATTE™



**BEST SELLER
GAMES
GOLD EDITION**

Ausgabe

26

IMPERIALISMUS™

DIE HOHE KUNST DER WELTHERRSCHAFT

Das alles, und noch viel mehr



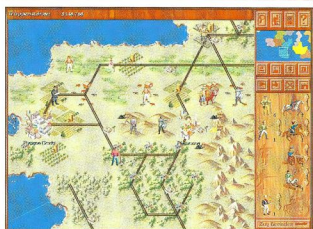
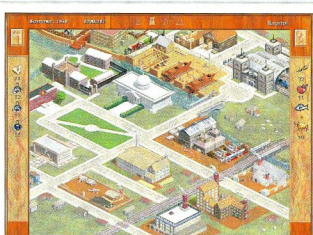
...würd' ich machen, wenn ich König, Kaiser oder Bundeskanzler wär'? Alles kleine Fische. In IMPERIALISMUS orientiert man sich an Julius Cäsar oder Karl dem Großen, und das Ziel ist nichts Geringeres als die Errichtung eines netten kleinen Weltreichs – allerdings nicht in der Antike oder im Mittelalter, sondern im 19. Jahrhundert, der historischen Epoche des Imperialismus und der Industrialisierung.

Handel und Wandel statt Bomben und Granaten

Stammtischstrategen und Maulhelden sollten sich vorsehen, Militäroperationen allein nützen gar nichts, hier sind Weitsicht, Durchsetzungskraft und entschlossenes Handeln in vielen Bereichen gefragt. Eine Weltmacht ruht auf etlichen Pfeilern, und wenn auch nur einer davon wegbriecht, kommt das größte Reich ins Wanken. Das Schicksal der Welt hängt vom Geschick des Herrschers ab – von Ihrem Geschick. Kümmern Sie sich daher rechtzeitig um Rohstoffreserven, wirtschaftliche Entwicklung, Infrastruktur,

Forschung, Bündnispolitik, Expansion, innen- und außenpolitische Allianzen sowie einige andere Kleinigkeiten.

Beweisen Sie Ihre Überlegenheit durch strategisches Können und wohlüberlegtes Taktieren, und beeilen Sie sich – der Posten des Weltherrschers ist zwar gerade frei, aber die Bewerber stehen schon Schlange.



BESTSELLER GAMES GOLD EDITION

Inhalt von
Heft und CD

IMPERIALISMUS™

DIE HOHE KUNST DER WELTHERRSCHAFT

- Deutsche Version, inkl. Originalhandbuch (auf CD-ROM)
- Farbige, gedruckte Referenzkarten im Heft
- Wirtschaftliches, diplomatisches und militärisches Geschick sind gefragt – erst die ausgewogene Kombination führt zum Erfolg
- Übersichtliche, einfache Bedienung trotz hoher Komplexität
- Verschiedene Schwierigkeitsstufen und viele Szenarien Bis zu sechs Mitspieler im Netzwerk
- Inklusive Update auf V. 1.1

Pressestimmen

- Gamestar 10/97: 79%
 PC Action 9/97: 85%,
 „Gehobenes Spielvergnügen für Wirtschaftler und Strategen.“
 PC Games 10/97: 88%,
 PC-Games-Award
 PC Joker 10/97: 85%, PC-Joker-HIT,
 „Genial spielbare Eroberungssimulation.“
 PowerPlay 9/97: „Super“, 81%,
 PowerPlay-Volltreffer



Systemanforderungen: Windows 95, Pentium 90, 16 MB RAM, 4x CD-ROM, 1 MB SVGA-Grafikkarte, 90 MB Festplattenplatz - **Unterstützt:** Soundblaster und kompatible Soundkarten.