

Fehlt die CD?

Dann wenden Sie sich bitte an
Ihren Zeitschriften-Händler.

Aktuelle Informationen
zu unseren Heft-CDs
finden Sie im Internet:
www.trendverlag.de

Mehr zum Inhalt
auf der Hefrückseite



Jetfighter III™
in deutschsprachiger

PC-Vollversion

- Über 200 packende Missionen
- Deutsche Original-Vollversion
- Tastaturreferenzkarten im Heft
- 3D-Grafikkarten-Support



BESTSELLER GAMES GOLD EDITION



Ausgabe 25
DM 14,99
Sfr 14,90
öS 118,-
Lfr 298,-
HFL 17,-

JETFIGHTER II™

COMBAT FLIGHT SIMULATOR

Läuft unter
Windows 95

Inklusive
integrierter
Mission CD



MISSION
STUDIOS

SHOPPING — IM — INTERNET



www.pearl.de

Über 6.000 Artikel!

Länderspezifische Angebote für



Der Zugang für **Endkunden** ist uneingeschränkt möglich. **Großhandelskunden** lassen sich bitte kostenlos registrieren. Sie erhalten dann Ihr Zugangs-Passwort zugestellt.
Gewerbenachweis / Behördensiegel per Fax an: +49-7631-360-444

Installation	4
• Systemanforderungen	4
• Installation	4
• Handbuch + Installation des Acrobat Readers	6
Problemlösungen	7
• Installationsprobleme	7
• Probleme mit dem Spiel	7
Programmstart	9
• Der erste Start	9
• Auf dem Flugzeugträger zurechtfinden	10
Tastaturabkürzungen	27
Tastaturschablonen	28
CD-Cover	31
Lizenzurkunde und Registrierung	34
Vorschau	35



IMPRESSUM



Verlag:
TREND Redaktions- und Verlagsgesellschaft mbH, PEARL-Str. 1, 79426 Buggingen, Telefon: (07631) 360-270, Fax: (07631) 360-444

Redaktion:
Matthias Hau
(verantwortlich für den Inhalt)

Redaktionsanschrift:
79426 Buggingen, PEARL-Str. 1,
Telefon 07631/360-550

E-Mail: bgred@trendverlag.de

Internet: <http://www.trendverlag.de>

Hotline: (07631) 360-300

Abo-Betreuung: (07631) 360-525,
E-Mail: abo@trendverlag.de

Satz und Layout: Christian Lampe
0761-7070485, Freiburg i. Br.

Vertrieb:
TREND Redaktions- und Verlagsgesellschaft mbH, PEARL-Str. 1, 79426 Buggingen, Tel. (07631) 360 500, Fax: (07631) 360-599

Vertriebsleitung: Reinhard Jansohn

Heftproduktion:
Vernon Warren, Tel. (07631) 360-512

Druck: Inhalt: Oiro, Friederichsdorf
Umschlag: Heckel, Nürnberg

Druckauflage: 80.000

Verkaufspreis: (incl. 16% Mwst.) DM 14,99

Abo-Preis: DM 76,90

Bankverbindung: Spar- und Kreditbank Bad Krozingen, BLZ 680 632 54, Kto-Nr.: 159492

Bezugsmöglichkeiten:
Bestellungen nimmt der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung. Ebenfalls ausgeschlossen ist die Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichung, trotz jeweils sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion. Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich beim Verlag. Nachdruck, Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Beiträgen nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlags. Namentlich gekennzeichnete Artikel geben nicht in jedem Fall die Meinung

der Redaktion wieder. Sämtliche Veröffentlichungen erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt. Die jeweils gültigen Anzeigenpreise ist zu erfragen.

Die Redaktion verwendet für Screenshots von DirectX-Spielen das Programm HYPERSNAP DX. Shareware und Info:
<http://www.hyperionics.com>





Stehen Sie bequem, Pilot!

...dann vor Ihren ersten Einsätzen müssen wir erst noch einiges klären. Jetfighter III + ist eine Flugsimulation unter DOS oder unter dem MS-DOS-Modus unter Windows 95, andere Betriebssysteme werden nicht unterstützt. Bitte vergewissern Sie sich, daß Ihr Rechner alle sonstigen Anforderungen erfüllt.

Systemanforderungen

Jetfighter III läuft auf den meisten PCs. Im folgenden finden Sie eine Aufstellung der Komponenten, die für den Start des Spiels dringend erforderlich sind: Um in der Riege der Top-Piloten mitschicken zu können, muß Ihr Computer folgende Minimalvoraussetzungen erfüllen:

- » MS-DOS 5.0 oder höher bzw. Windows 95 im MS-DOS-Modus
- » Prozessor: 486/66 oder schneller
- » 8 MB RAM
- » 4x CD-ROM
- » 1 MB VESA-kompatible SVGA-Grafikkarte
- » 50 MB Festplattenplatz
- » Maus
- » Joystick

Empfohlen werden:

- » Prozessor: Pentium 133 MHz
- » 12 MB RAM

Unterstützt werden: Soundblaster und kompatible Soundkarten (auch Wave-Table-Modelle), Joystick, Ruderpedale, Schubregler, 3Dfx-Karten, MMX-Prozessoren, CH-Products Force F/X Joystick.

Installation

Jetfighter III läßt sich leicht installieren und starten. Sie müssen jedoch sicherstellen, daß Sie die richtige Hardware und ausreichend freien Speicherplatz haben. Bitte befolgen Sie die Installationsanweisungen genau. Sollten dabei



Probleme auftreten, lesen Sie bitte im Abschnitt „Problembeseitigung“ weiter, bevor Sie andere Schritte versuchen. Bevor Sie Jetfighter III installieren, überprüfen Sie bitte, ob Ihr Computer den oben aufgeführten Anforderungen entspricht. Wenn Sie nicht sicher sind, ob dies der Fall ist, fragen Sie bitte Ihren Computerhändler. Um die Installation durchzuführen, folgen Sie bitte den nachfolgenden Anweisungen. Dabei wird angenommen, daß Ihr CD-ROM-Laufwerk D: ist.

INSTALLATION UNTER DOS

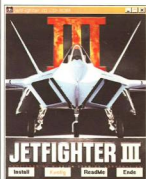
- Legen Sie die Jetfighter III-CD in das CD-ROM-Laufwerk.
- » Wechseln Sie auf das CD-ROM-Laufwerk: D: [Enter].
- » Starten Sie das Installationsprogramm: INSTALL [Enter].
- » Folgen Sie den untenstehenden Anweisungen für die Soundkonfiguration, Joystickkonfiguration und Installation auf die Festplatte.



BOOTDISKETTE MIT BOOTME

Im Verzeichnis BOOTDISK auf der Heft-CD finden Sie ein kleines Programm namens BOOTME, das automatisch eine Bootdiskette anfertigt. Wenn Sie an den Startdateien auf Ihrer Festplatte nichts verändern wollen, können Sie diese Möglichkeit ausprobieren. Halten Sie eine leere HD-Diskette bereit, und starten Sie das Programm, indem Sie BOOTME eingeben oder auf BOOTME.EXE doppelklicken. Das Programm erstellt nicht nur einfach eine Startdiskette, sondern ein Menü, aus dem Sie die benötigte Speicherkonfiguration auswählen können. Eine solche Bootdisk ist fast schon ein Universalwerkzeug für problematische Spiele. Probieren Sie BOOTME unbesorgt aus: Schlimmeres als eine evtl. unbrauchbare Diskette kann nicht dabei herauskommen.

INSTALLATION UNTER WINDOWS 95 / 98



- » Legen Sie die Jetfighter III-CD in das CD-ROM-Laufwerk.
- » Warten Sie, bis Windows95 die CD automatisch erkannt hat.
- » Sobald das JF3-Bild erscheint, klicken Sie auf INSTALL.
- » Folgen Sie den untenstehenden Anweisungen für die Soundkonfiguration, Joystickkonfiguration und Installation auf die Festplatte.

- Haben Sie die Autoplay-Erkennung abgeschaltet, klicken Sie auf „Arbeitsplatz“ und dann auf das „JetFighter 3“-CD-Symbol.

Hinweis



Wenn Sie einen VESA-Treiber manuell laden müssen, kehren Sie ins DOS zurück, starten Sie den VESA-Treiber, und folgen Sie dann den oben angegebenen Anweisungen für die Installation unter DOS. Um von Windows 95 ins DOS zu gelangen:

- klicken Sie auf START,
- klicken Sie auf BEENDEN,
- wählen Sie COMPUTER IM MS-DOS MODUS STARTEN.

JetFighter III wird in das Verzeichnis C:\JF3 installiert oder in ein beliebiges, von Ihnen gewähltes Verzeichnis. Achten Sie während des Installationsverlaufs auf mögliche Fehlermeldungen. Das am häufigsten auftretende Problem ist zu wenig freier Speicherplatz auf der Festplatte. Wenn bei der Installation Probleme auftreten, überprüfen Sie bitte, ob Ihr Computer folgende Voraussetzungen erfüllt:

- Festplatte mit mindestens 50 MB freiem Speicherplatz
- das CD-ROM-Laufwerk funktioniert, und die Treiber sind geladen
- 500k freier konventioneller Speicher
- DOS oder Windows 95 als laufendes Betriebssystem
- VESA-kompatible SVGA-Grafikkarte und Monitor

3D-GRAFIKKARTE AUSWÄHLEN

Anhand dieser Auswahl können Sie einstellen, welche 3D-Grafikkarte in Ihrem System im Einsatz ist. Unterstützt werden:

- Diamond Monster 3D
- Orchid Righteous 3D
- MAXI Gamer 3Dfx
- Deltron Flash 3D

- Skywell Magic 3D
- 3Dfx-Voodoo-Karten



SOUNDKONFIGURATION

In diesem Menü können Sie das Ausgabegerät für die digitalen Soundeffekte wählen. Wenn Sie wissen, welche Soundkarte Sie benutzen und die Einstellungen kennen, folgen Sie den untenstehenden Anweisungen. Sie können ebenfalls die AUTOMATISCHE ERKENNUNG Funktion benutzen, bei der das Programm versucht die Soundkarte und die Einstellungen selbst zu ermitteln.

Bleibt der Computer in dieser Phase hängen, starten Sie den Computer neu und konfigurieren Sie die Soundkarte manuell. Klicken Sie dazu unter Windows 95 im JF3-Ordner auf Install oder geben Sie unter DOS im JF3-Verzeichnis INSTALL ein.



MANUELLE KONFIGURATION:

- Wählen Sie mit den Schaltflächen „Zurück“ und „Vor“ die Soundkarte aus. Klicken Sie dann auf WEITER.
- Klicken Sie auf „I/O Port“, um den I/O Port der Karte einzustellen.
- Klicken Sie auf „IRQ“, um die Interruptleitung der Karte auszuwählen.
- Klicken Sie auf „DMA“, um den DMA-Kanal der Karte zu wählen.
- Wenn Sie diese Werte nicht kennen, wenden Sie sich bitte an Ihren Computerhändler. Sie können auch „KEINE SOUNDKARTE“ wählen und die Konfiguration später ändern.
- Klicken Sie auf „WEITER“ und Sie gelangen ins Testmenü.
- Klicken Sie auf „TEST“, um zu überprüfen, ob die Einstellungen für die

Sound-

karte korrekt sind.

– Klicken Sie auf „WEITER“, wenn Sie die Funksprüche hören können oder auf „ABBRUCH“, wenn die Karte anders eingestellt werden muß. Überprüfen Sie aber zunächst, ob die Lautsprecher eingeschaltet und korrekt angeschlossen sind.

MUSIKAUSGABE

In diesem Menü können Sie das Ausgabegerät für die Musik konfigurieren. Wenn Sie wissen, welche Soundkarte Sie benutzen, und die Einstellungen kennen, folgen Sie den untenstehenden Anweisungen. Sie können ebenfalls die AUTOMATISCHE ERKENNUNG-Funktion benutzen, bei der das Programm versucht die Soundkarte und die Einstellungen selbst zu ermitteln. Bleibt der Computer in dieser Phase hängen, starten Sie ihn neu und konfigurieren die Soundkarte manuell.

MANUELLE KONIGURATION:

- Wählen Sie mit den Schaltflächen „Zurück“ und „Vor“ die Soundkarte aus. Klicken Sie dann auf WEITER.
- Klicken Sie auf „I/O Port“, um den I/O Port der Karte einzustellen.
- Wenn Sie diesen Wert nicht kennen, wenden Sie sich bitte an Ihren Computerhändler. Sie können auch „KEINE SOUNDKARTE“ wählen und die Konfiguration später ändern.





- Klicken Sie auf „WEITER“ und Sie gelangen ins Test-Menü.
- Klicken Sie auf „TEST“, um zu überprüfen, ob die Einstellungen für die Soundkarte korrekt ist. Klicken Sie auf „WEITER“, wenn Sie die Musik hören können oder auf „ABBRUCH“, wenn die Karte anders eingestellt werden muß.

JOYSTICKKONFIGURATION

- JetFighter III unterstützt eine Vielzahl von Joysticks. Sie können JetFighter III so konfigurieren, daß die Funktionen Ihres Joysticks optimal genutzt werden.
- Wählen Sie mit den Schaltflächen „Zurück“ und „Vor“ den Joystick aus.
 - Ist Ihr Joystick in der Liste nicht aufgeführt, wählen Sie „JOYSTICK MIT 2 KNÖPFEN“ oder „JOYSTICK MIT 4 KNÖPFEN“. Diese Einstellung funktioniert bei den meisten Joysticks.

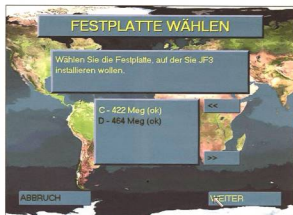


- Klicken Sie dann auf „WEITER“.
- Bevor Sie das erste Mal JetFighter III starten, müssen Sie den Joystick kalibrieren. Nachdem Sie die Anweisungen zur Kalibrierung gelesen haben, klicken Sie auf „WEITER“.

INSTALLATION AUF DIE FESTPLATTE

Nun werden die benötigten JetFighter-III-Dateien von der CD auf die Festplatte kopiert.

- Klicken Sie auf „WEITER“, um in das vorgegebene Laufwerk und Verzeichnis zu installieren. Sie können die Angabe ändern, indem Sie auf das Verzeichnis klicken und die [Leertaste] drücken.
- Klicken Sie auf „WEITER“, und die Installation wird beendet.
- Alle Änderungen oder Erweiterungen, die nach der Drucklegung des Handbuchs gemacht wurden, finden Sie in der Datei README. Mit „HOCH“ und „RUNTER“ können Sie sich den ganzen Text anzeigen lassen. Klicken Sie auf „FERTIG“ und dann auf „ENDE“, um das Installationsprogramm abzuschließen.



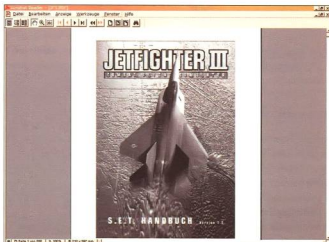
Falls Sie den Acrobat Reader bereits auf Ihrem System installiert haben, können Sie diese Datei per Doppelklick direkt laden. Sollten Sie noch nicht über den Acrobat Reader verfügen, installieren Sie ihn von der CD-ROM. Sie finden ihn im Verzeichnis ADOBE. Rufen Sie zur Installation unter Windows 95 die Datei AR32D301.EXE auf. Unter DOS können Sie das Installationsprogramm ACRODOS.EXE starten. Das Programm wird daraufhin auf Ihre Festplatte installiert und steht Ihnen künftig für alle Dokumentationen im PDF-Format zur Verfügung. Der Reader wird über die Standard-Windows-Menüs bedient und dürfte niemanden vor ein Problem stellen, der schon mal mit einer Textverarbeitung umgegangen ist.

Handbuch und Installation des Acrobat Readers

Hinweis



Leider können wir hier im Heft nur die allerersten Schritte aufzeigen, wie Sie JetFighter III + installieren und starten bekommen und ins Spiel einsteigen. Um mit dem Spiel von Anfang gut zurecht zu kommen, sollten Sie das ausführliche Handbuch des Spieles unbedingt lesen! Sie erhalten dabei auch jede Menge Hintergrundinformation zur Organisation und den Aufgaben der Schnellen Eingreiftruppe der UP, der Sie vom heutigen Tag angehören.



Dieser Abschnitt befaßt sich mit technischen Fragen. Es ist in zwei Abschnitte unterteilt: Installationsprobleme und Probleme mit dem Spiel.

INSTALLATIONSPROBLEME

Wenn Sie Probleme mit der Installation von JetFighter III haben, dann sollten Sie sich diesen Abschnitt sorgfältig durchlesen.

F: Das Installationsprogramm läuft nicht auf meinem Computer.

A: Wenn Sie Probleme haben, dann liegt vermutlich eine Inkompatibilität Ihrer Hardware vor. Versuchen Sie zuerst das Installationsprogramm auf einem anderen Rechner zu starten. Wenn das Programm auf einem anderen Rechner läuft, dann liegt eine Hardwareinkompatibilität vor. Sollte die CD auch auf anderen Systemen nicht laufen, dann kann es eventuell sein, daß die CD defekt ist. In diesem Fall hilft Ihnen vielleicht der nächste Punkt weiter.

F: Was ist, wenn die CD nicht lesbar ist?

A: Dieser Fall ist sehr selten. Überprüfen Sie, ob die CD verkratzt ist oder einen Riß hat. Stellen Sie auch sicher, daß die richtigen Treiber geladen sind. Testen Sie außerdem, ob Sie auf Ihrem Laufwerk eine andere CD lesen können. Sollte tatsächlich die CD defekt sein, so bekommen Sie bei Ihrem Händler oder direkt bei uns Ersatz (Siehe Lizenzurkunde, Seite 34).

F: Ich bekomme die Meldung „VESA not found / VESA nicht gefunden“.

A: Sie haben vermutlich eine ältere Grafikkarte, die keine eingebaute VESA-Unterstützung hat. In diesem Fall müssen Sie einen VESA-Treiber für Ihre Karte laden. Weitere Anweisungen dazu finden Sie in der Dokumentation Ihrer

Grafikkarte. Außerdem finden Sie exzellente Shareware-Treiber in vielen Online-Foren.

F: Mein CD-ROM-Laufwerk funktioniert unter Windows 95, aber wenn ich den DOS-Modus gestartet habe, kann ich es nicht mehr ansprechen.

A: Sie haben die DOS-Treiber für Ihr CD-ROM nicht geladen. Sie müssen einen laufwerkspezifische Treiber besitzen und einige Befehle in CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT einfügen. Weitere Informationen dazu finden Sie in Ihrer Hardwaredokumentation. Die Mühe ist es wirklich wert. JetFighter III und viele andere Spiele laufen im DOS-Modus deutlich schneller.

F: Gibt es eine Deinstallationsfunktion?

A: Um JetFighter III von Ihrem System zu entfernen, brauchen Sie nur das Verzeichnis zu löschen, in dem Sie JetFighter III installiert haben. In den meisten Fällen sollte das C:\JF3 sein. Weitere Informationen zum Löschen von Dateien und Verzeichnissen finden Sie im Handbuch Ihres Betriebssystems.

PROBLEME MIT DEM SPIEL



Wenn Sie JetFighter III erfolgreich installiert haben, es aber trotzdem zu Problemen mit dem Spiel kommt, dann sollten Sie sich den folgenden Abschnitt sorgfältig durchlesen.

F: Das Programm wurde installiert, aber wenn ich es starte, bekomme ich die Meldung „Insufficient Memory / Nicht genügend Speicher“.

A: Das ist ein Problem, das besonders bei Rechnern mit 8 MB RAM auftritt. Sie laden vermutlich zu viele speicherresidente Programme, die Speicher belegen. Diese Programme werden in der CONFIG.SYS und der AUTOEXEC.BAT geladen.

Wir empfehlen, EMS abzuschalten und Programme, wie Smartdrive oder Ramdrive, aus der Konfiguration zu entfernen. Das Verfahren ist für DOS und Windows 95 unterschiedlich. Entnehmen Sie daher weitere Anweisungen der Dokumentation für Ihr Betriebssystem.

F: Das Programm lief einwandfrei. Plötzlich hielt das Programm an und das System war abgestürzt.

A: Ein speicherresidentes Programm oder eine Hardware hat JetFighter III so blockiert, daß sich das Programm nicht mehr „erholen“ konnte. Die einfachste Lösung ist, das System neu zu starten. Wird das Problem chronisch, sollten Sie residente Programme, wie Virens Scanner, Bildschirmschoner oder ähnliche Programme, temporär aus der Konfiguration nehmen.

F: Die Lautstärke im Spiel ist sehr niedrig, oder es kommt überhaupt kein Sound.

A: Überprüfen Sie, ob die Lautsprecher richtig eingesteckt sind, und die Lautstärke an den Boxen richtig eingestellt ist. Stellen Sie sicher, daß Sie in der Spielkonfiguration Ihre Soundkarte richtig konfiguriert haben. Überprüfen Sie auch, daß die Lautstärke an der Soundkarte korrekt eingestellt ist. Manche Soundkarten werden bei einem Systemstart extrem leise eingestellt. Sie benötigen dann ein Programm, mit dem Sie die Lautstärke der Soundkarte konfigurieren können. Diesen Vorgang müssen Sie dann vor dem Start von JetFighter III durchführen.



Hinweis



Wenn Sie Ihre Soundkarteneinstellungen für JetFighter III ändern wollen, dann müssen Sie im Verzeichnis \JF3 „Install“ eingeben.

F: JetFighter III funktioniert nur, wenn mein Speichermanager deaktiviert ist.

A: JF3 wurde mit allen wichtigen Speichermanagern getestet. Allerdings darf der Speichermanager keinen Videospeicher belegen! Wenn Ihr Speichermanager den VESA-Bereich belegt, kann JF3 diesen Speicherbereich nicht benutzen und zwangsläufig nicht starten. Weitere Informationen dazu finden Sie in der Dokumentation zu Ihrem Speichermanager.

F: JetFighter III meldet „CD-ROM Drive not detected / CD-Laufwerk nicht gefunden“.

A: Dies ist ein häufiges Problem. Wenn Sie JetFighter III unter DOS spielen, benötigen Sie einen DOS-Treiber für Ihr CD-Laufwerk. Wenden Sie sich an den Hardwarehersteller oder Ihren Händler, um die nötigen Treiber und entsprechende Anweisungen zur Installation zu bekommen. Es gibt noch eine andere Lösung. Sie können JetFighter III auch in einem DOS-Fenster unter Windows95 starten. Klicken Sie einfach, MS-DOS-Eingabeaufforderung in der Startleiste an und starten Sie JF3 wie gewohnt. Bedenken Sie dabei, daß dies nicht der beste Weg ist, um JF3 zu betreiben.

Hinweis



Während Sie JetFighter III spielen, muß die CD immer im Laufwerk liegen.

F: Ich möchte JF3 unter Windows spielen, aber ich kann die höheren Auflösungen nicht einstellen.

F: Ich möchte JF3 unter Windows spielen, aber ich höre keine Soundeffekte.

A: Viele Sound- und Grafikkarten benötigen aktuelle Treiber, damit sie einwandfrei unter Windows 95 funktionieren. Meist bekommen Sie diese Treiber beim Hardwarehersteller. Viele Treiber sind aber auch in den Online-Foren, wie AOL, CompuServe oder im Internet, zu bekommen.

F: Ich bekomme die Meldung „Mouse not detected / Maus nicht gefunden“.

F: Meine Maus funktioniert nicht.

A: Sie brauchen keine Maus, um JF3 spielen zu können, aber es macht viele Dinge leichter. Überprüfen Sie, ob der Maustreiber geladen ist, und ob Ihre Maus in anderen DOS-Anwendungen (Keine Windows-Programme!), wie z.B. EDIT funktioniert. Wenn Ihre Maus unter Windows funktioniert, dann bedeutet das nicht, daß Sie den Treiber geladen haben. Stellen Sie auch sicher, daß Sie den aktuellsten Maustreiber verwenden, und Ihre Maus 100% Microsoft-kompatibel ist.

F: Die Grafik im Spiel scheint falsch oder defekt. Es erscheinen Striche oder andere Grafikfehler.

A: Es gibt so viele Grafikkarten, daß es unmöglich ist, alle mit JF3 zu testen. Wenn Sie Probleme mit der Grafik haben, kann es sein, daß Sie einen VESA-Treiber laden müssen. Diesen Treiber bekommen Sie vom Hardwarehersteller oder von Ihrem Händler. Außerdem finden Sie exzellente Shareware-Treiber in vielen Online-Foren.

F: Die Ladezeit für die Missionen ist sehr lang.

A: Wenn Sie 16 MB RAM haben, sollten Sie Smartdrive laden. Weitere Informationen dazu finden Sie im Handbuch zu Ihrem Betriebssystem.

F: Ich benutze Windows, DOSHELL oder eine DOS-Oberfläche und JF3 startet nicht.

A: JF3 benötigt Ihre gesamten Systemressourcen. Windows, DOSHELL oder eine DOS-Oberfläche belegt Ressourcen, wenn sie ein Programm aufrufen, und daher kann JF3 nicht starten. Begeben Sie sich vor dem Programmstart komplett zurück ins DOS.

F: Ich habe alles versucht, aber das Programm läuft trotzdem nicht auf meinem System.

A: Wenn das Programm nicht läuft, haben Sie vermutlich einen Hardwarekonflikt. Dieser Konflikt kann durch die Grafik- oder Soundkarte oder eine andere Hardware verursacht werden. Versuchen Sie zuerst das Programm auf einem anderen Rechner zu starten. Wenn das Programm auf einem anderen Rechner läuft, dann liegt ein Hardwarekonflikt vor. In diesem Fall sollten Sie als erstes unser FAQ lesen, das Sie auf der CD im Verzeichnis FAQ finden. Viele Hardwarekonflikte sind leicht zu lösen, so daß Ihnen

vielleicht auch Ihr Händler weiterhelfen kann.

F: Ich glaube, daß meine CD beschädigt ist. Kann ich das nachprüfen?

A: Sollten Sie den Verdacht haben, daß die CD beschädigt ist, können Sie dies mit einem kleinen Diagnoseprogramm, das sich auf der CD befindet, überprüfen. Das Programm nennt sich „CHECKCD.EXE“ und befindet sich im Stammverzeichnis der CD. Wenn Sie also die CD überprüfen wollen, müssen Sie auf das CD-Laufwerk wechseln (normalerweise D:) und dort CHECKCD [Enter] eingeben. Danach liest das Programm nacheinander alle Dateien ein und vergleicht sie mit der Prüfsummendatei „CCD32.DAT“. Tritt bei dem Vergleich ein Fehler auf, wird dies vom Programm gemeldet. Kann eine Datei nicht geöffnet werden, erscheint die Meldung „[Datei nicht gefunden]“, oder „Zugriff verweigert“. Nachdem dem die Prüfung der Dateien einwandfrei beendet wurde, erscheint die Meldung „CD-ROM OK“.

Hinweis



Die Prüfung der CD sollte nicht in einer Multi-Tasking-Umgebung, wie Windows95 oder OS/2, erfolgen.

Weitere Hinweise finden Sie auch im Internet, direkt beim Hersteller SSI unter <http://www.missionstudios.com> und in deutscher Sprache unter <http://www.thq.de>

CheckCD32 V1.31MLB (c)1995-1997 Softgold Computerspiele GmbH

CRC-Datei erstellt am 27.02.1998 um 12:58:52

0 50 100

ENCYCLO.LIB

Nachdem Sie das Spiel erfolgreich installiert haben, wollen Sie sich sicherlich an den ersten Einsatz wagen. Im folgenden finden Sie alle Angaben, die Sie benötigen, um das Spiel zu starten. Dieses Beispiel geht davon aus, daß Sie JetFighter III in das vorgegebene Verzeichnis C:\JF3 installiert haben.

DOS:

- Legen Sie die JetFighter III-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein.
- Wenn nötig, wechseln Sie auf das Laufwerk, auf das Sie JF3 installiert haben: C: [Enter]
- Wechseln Sie in das Verzeichnis, in das Sie JF3 installiert haben: CD \JF3 [Enter].
- Starten Sie das Programm: JF3 [Enter].

WINDOWS 95/98:

- Legen Sie die JetFighter III-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein.
- Windows95 wird nun automatisch die CD erkennen.
- Das JF3-Menü erscheint.
- Klicken Sie auf „Fliegen“.
- Wenn die Autoplay-Funktion von Windows95 deaktiviert ist, klicken Sie auf „Arbeitsplatz“ und dann auf das „JetFighter 3“-CD-Symbol.

Hinweis: Wenn Sie Windows95 benutzen, sollten Sie JetFighter III am besten im MS-DOS Modus starten.

- Klicken Sie auf START.
 - Klicken Sie auf BEENDEN.
 - Wählen Sie COMPUTER IM MS-DOS MODUS STARTEN.
- Sie können JetFighter III auch vom MS-DOS Prompt unter Windows95 starten. Lesen Sie dazu bitte zunächst den Abschnitt „Problembeseitigung“.

Wenn Sie Probleme haben, das Spiel zu starten, lesen Sie bitte den Abschnitt „Problembeseitigung“. Die meisten Probleme sind recht einfach zu beheben. Sie finden in diesem Abschnitt Anleitungen dazu.

Der erste Start

Wenn Sie JetFighter III das erste Mal starten, werden Sie aufgefordert einen neuen Piloten zu erstellen, der an Bord der UPS Peacekeeper seine Karriere beginnt.

EINEN NEUEN PILOTEN ERSTELLEN

Sie spielen JetFighter III als Pilot auf der UPS Peacekeeper. Wenn Sie JetFighter das erste Mal spielen, müssen Sie diesen Piloten neu erstellen. Sie können später weitere Piloten erstellen, wenn zum Beispiel jemand in Ihrer Familie einen eigenen Piloten haben möchte. Sie sollten jetzt den Dienstplan auf dem Monitor sehen. Im Hauptfenster erhalten Sie Anweisungen, wie ein neuer Pilot erstellt wird:

- Geben Sie den Vornamen des Piloten ein und drücken [Enter].
- Geben Sie den Nachnamen des Piloten ein und drücken [Enter].
- Geben Sie den Rufnamen des Piloten ein und drücken [Enter]. Sie sehen, daß die eingegebenen Daten in der Piloteninformation angezeigt werden.
- Klicken Sie jetzt auf das Photo-Fenster, um das Gesicht des Piloten auszuwählen. Klicken Sie weiter auf das Fenster, um alle verfügbaren Bilder anzusehen.
- Wenn Sie den Namen oder das Bild ändern wollen, klicken Sie einfach auf die entsprechende Schaltfläche.
- Nachdem Sie alle Angaben gemacht haben, klicken Sie in der linken oberen Ecke auf „OK“.



INTRO-ANIMATION

Nachdem Sie die Hardware konfiguriert und einen neuen Piloten erstellt haben, wird das JetFighter-III-Intro abgespielt. Dieses können Sie abbrechen, indem Sie eine Taste drücken oder mit der Maus klicken.

SCHNELLSTART

Dieser Abschnitt beschreibt, wie Sie schnell mit dem Spiel beginnen. Sie erhalten eine grobe Übersicht, wobei die Details vorerst ausgelassen werden.

Programmstart

AN BORD DER UPS PEACEKEEPER

Sobald Sie JetFighter III starten, befinden Sie sich an Bord des nukleargetriebenen Flugzeugträgers UPS Peacekeeper. Von hier aus können Sie die nächste Mission im Szenario auswählen oder den Menüpunkt „Freier Flug“ wählen, um mit Ihrem Flugzeug eine Spritztour zu machen. Über das Menü „Mission“ können Sie direkt eine beliebige Mission auswählen, ohne daß diese in Ihre Akten aufgenommen wird.

DIE UMGEBUNG

JetFighter III wird nicht mit Menüs und Dialogboxen gesteuert, sondern aus der Sicht des Piloten. Sie müssen nicht den „Szenario-Modus“ aus einem Menü wählen, sondern folgen einfach den Richtungsangaben im unteren Teil des Bildschirms. Sie begeben sich dann in die entsprechenden Räume, in denen Sie Aufgaben zu erfüllen haben. Um zum Beispiel zur Einsatzbesprechung zu gelangen, gehen Sie in den Besprechungsraum und klicken Sie auf die entsprechende Stelle auf dem Bildschirm. Um die nächste Mission zu fliegen, gehen Sie zum Hangardeck und klicken auf Ihre Maschine. Am unteren Bildschirmrand sehen Sie eine Zusammenfassung der aktuellen Lage. Diese Zusammenfassung enthält:

- Ihren Standort auf dem Flugzeugträger.
- Ihren Namen, Dienstgrad und Rufnamen.
- Das Szenario oder die „Geschichte“, in der Sie sich gerade befinden.
- Ihre letzten Befehle (oder was Sie als nächstes machen sollen).





Auf dem Flugzeugträger zurechtfinden

Sie bewegen sich auf dem Flugzeugträger, indem Sie mit der Maus einfach dort-hin klicken, wohin Sie sich bewegen wollen. Die erste Textzeile unterhalb des Hauptfenster zeigt an, ob Sie einen Raum betreten oder einen Gegenstand benutzen können. Die meisten Orte können Sie wieder verlassen, wenn Sie den Mauszeiger an den unteren Rand des Hauptfensters bewegen und mit der linken Maustaste klicken, sobald sich der Zeiger verändert hat. Sie können auch das Sprungmenü benutzen, um sich auf dem Flugzeugträger zu bewegen. Dieses Menü finden Sie im oberen Drittel des Bildschirms. Es wird aktiviert, indem Sie den Mauszeiger an den oberen Bildschirmrand bewegen.



IHRE ERSTE MISSION

Jedesmal, wenn Sie einen neuen Piloten erstellt haben, beginnen Sie wieder im Szenario „Flug-Training“. Da Sie JF3 das erste Mal gestartet haben, sollten Sie sich jetzt auf Ihren ersten Trainingseinsatz vorbereiten. Bei jeder Mission, die Sie fliegen, sollten Sie bestimmte Räume an Bord aufsuchen. Dort erhalten Sie wichtige Informationen über Ihre Missionen, Szenarien und Ihren Status als Pilot. Sie können Ihre aktuellen Befehle jederzeit in der Zusammenfassung am unteren Bildschirmrand einsehen. Wir führen Sie nun durch die gesamte Prozedur, die Sie vor dem Start absolvieren müssen.

GANG - DECK 2

Wenn Sie an Bord des Flugzeugträgers gelangen, kommen Sie zu dem

Gang auf Deck 2. Ihrem Befehl am unteren Bildschirmrand entnehmen Sie, daß Sie in den Besprechungsraum gehen sollen. Doch es gibt noch zwei weitere interessante Bereiche, die Sie sich ansehen sollten. Um den Raum zu verlassen, öffnen Sie das Sprung-Menü und wählen BIBLIOTHEK. Oder Sie führen den Mauszeiger an den unteren Rand des Hauptfensters auf Ihrem Bildschirm und klicken. Dann bewegen Sie den Mauszeiger über die Treppen nach oben, klicken wieder, positionieren den Mauszeiger auf die rechte Tür und klicken erneut.

BIBLIOTHEK

In der Bibliothek gibt es zwei wertvolle Informationsquellen. Auf der linken Seite liegt die aktuelle Ausgabe einer Tageszeitung. Schlagen Sie diese täglich auf, um immer auf dem laufenden zu bleiben, was die weltweiten Ereignisse angeht, die sich auf Ihre Missionen und das Szenario auswirken können. Auf dem rechten Tisch liegt die Multimedia-Enzyklopädie mit über 500 Seiten voller Photos, Zeichnungen und Kommentaren. Hier finden Sie auch detaillierte Beschreibungen der Medaillen, die Ihnen im Laufe Ihrer Karriere verliehen werden können. Sie verlassen den Raum, indem Sie das Sprung-Menü öffnen und QUARTIER wählen oder den Mauszeiger zum unteren Rand des Hauptfensters bewegen und eine Maustaste drücken. Bewegen Sie die Maus erneut nach unten und klicken Sie ein zweites Mal, um sich umzudrehen. Klicken Sie jetzt auf die Tür auf der linken Seite.



QUARTIER

Hier finden Sie Ihr Terminal und Ihre Ordensschatulle. Das Terminal steht auf dem Schreibtisch vor Ihnen. Es liefert Ihnen Daten über das Szenario, aktuelle Pilotenstatistiken und die tägliche Email. Über der Koje liegt die Ordensschatulle, in der alle Medaillen und Auszeichnungen liegen, die Sie für Ihre Einsätze erhalten haben. Folgen Sie jetzt einfach den Anweisungen am unteren Bildschirmrand und begeben sich in



BESPRECHUNGSRAUM

Hier werden die Einsatzbesprechungen abgehalten. In der Mitte des Raums sehen Sie die Hauptanzeige für die Missionsbefehle. In der Einsatzbesprechung erhalten Sie detaillierte Instruktionen, darunter die Missionszusammenfassung, Informationen über das Missionsziel,

möglichen Feindkontakt und befreundete Einheiten im Einsatzgebiet. Sie können die Befehle auch nachlesen, indem Sie auf das blaue Buch klicken, das links auf dem Tisch liegt. Nach der Besprechung erhalten Sie den Befehl, sich zum Hangardeck zu begeben, das unter Deck 2 liegt, um Ihre Bewaffnung zu überprüfen. Öffnen Sie das Sprung-Menü und wählen Sie HANGAR, oder klicken Sie auf den unteren Rand des Hauptfensters. Klicken Sie jetzt auf die Treppe nach unten, um in den Hangar zu gelangen.

HANGARDECK

Nachdem Sie im Hangar angekommen sind, klicken Sie auf die Diagnosestation auf der rechten Seite. Sie gelangen jetzt in den Ladebereich für die Bewaffnung. Die angebrachte Bewaffnung ist die empfohlene Bestückung für Ihren kommenden Einsatz, die Sie aber auch ändern können. Klicken Sie auf „OK“, um die gewählte Bewaffnung einzusetzen und zurück zum Hangardeck zu gelangen.

Sie sind jetzt bereit für die erste Trainingsmission. Die Instruktionen für dieses Training finden Sie im Kapitel Flugschule. Melden Sie sich an Ihrem Flugzeug. Sobald Sie bereit sind, klicken Sie auf die offene Luke, um die Mission zu fliegen.

Nachdem Sie von Ihrem Einsatz zurückgekehrt sind, gehen Sie zur ABSCHLUßBESPRECHUNG. Der Raum liegt gegenüber dem Raum für die Einsatzbesprechungen auf Deck 2.



Tastaturabkürzungen

Jetfighter 3+ ist eine einfach zu bedienende Kampfflugsimulation. Um jederzeit schnell und richtig reagieren zu können, sollten Sie sich jedoch mit einigen Tastenkombinationen vertraut machen.

Steuerung

Stick zurück	Ziffernblock	2
Stick vor	Ziffernblock	8
Stick links	Ziffernblock	4
Stick rechts	Ziffernblock	6
Ruder rechts	Ziffernblock	Enter
Ruder links	Ziffernblock	Entf

Schub

10% Schub	1
20% Schub	2
30% Schub	3
40% Schub	4
50% Schub	5
60% Schub	6
70% Schub	7
80% Schub	8
90% Schub	9
100% Schub	0
1% Schub -	B
1% Schub +	↵
Voller Nachbrenner	#
Nachbrennerstufe +	↵
Nachbrennerstufe -	B
Triebwerk aus	A
Fahrwerk	G
Fanghaken	A
Bremsklappe/Radbremse	B

Grafik

Auflösung		
320x200	Shift	F9
640x350	Shift	F10
640x400	Shift	F11
640x480	Shift	F12

Außenwelt

Wolken	Alt	C
Shading	Alt	K
Flügelmann-Sicht		W
Sichtweite	Alt	V

HUD

HUD heller	H
HUD dunkler	Shift H
Neigungsleiter an/aus	L
Altimeter Modus (MSL/AGL)	Alt A

Navigation

Nächster Wegpunkt	N
Voriger Wegpunkt	Shift N

Sichtkontrollen

Feste Sichten

Sicht nach vorne	F1
Sicht nach links	F2
Sicht nach rechts	F3
Sicht nach hinten	F4
Defensiv-MFD	F5
Radar-MFD	F6
Offensiv-MFD	F7
System-MFD	F8
Taktische Sicht	F9
Raketensicht	F10
Überflugsicht	F11
Feste Kamera	F12
Towersicht	Ziffernblock *
Karte	M
Externe Sicht	Ziffernblock -

Freie Sichten

Virtuelles Cockpit	Joystickknopf	1
Externe Sicht	Ziffernblock	-
Sicht zentrieren	Ziffernblock	5
Kamera nach oben	Ziffernblock	3
Kamera nach unten	Ziffernblock	Entf
Kamera nach links	Ziffernblock	7
Kamera nach rechts	Ziffernblock	9
Zoom -	]	
Zoom +	[	

Kampf

Zielerfassung

Nächstes Ziel	T
Voriges Ziel	Shift T
Dichtestes Ziel	Z
Ziel im HUD	U
IFF	O
Manuelle Zielerfassung an	Shift D
Ziel abwählen	Strg T

Radar

Radarreichweite -	R
Radarreichweite +	Shift R
Auto-Radar	Strg R
HUD-Radar	Alt R

Waffen

Luft-Luft	Enter
Luft-Boden	Backspace
Waffe abfeuern	Leertaste
Bordkanone	A

Abwehr

ECM	J
Flares	F
Chaff	C
Schleudersitz	Strg E

Flügelmann

Folgen	Alt F
Angreifen	Alt G
Position halten	Alt H

Sonstige Funktionen

Pause	Strg P
Flug-Menü	Esc
Zeitkompression	Alt T
Transversal Modus	Alt S
Kopfbewegung an/aus	Strg H
JF3 beenden	Alt X

Cheats

Nachtanken	Shift F
Neue Waffen	Shift M

JETFIGHTER

Tastaturschablonen

Tastatur Normal

ESC Flug menü	F1 Sicht nach vorne	F2 Sicht nach links	F3 Sicht nach rechts	F4 Sicht nach hinten	F5 Linkes MFO	F6 Mittleres MFO	F7 Rechtes MFO	F8 Unteres MFO	F9 Takt. Sicht	F10 Raktn Sicht	F11 Überfl. Sicht	F12 Ext. Kam.
1 Triebw. aus	2 10% Schub	3 20% Schub	4 30% Schub	5 40% Schub	6 50% Schub	7 60% Schub	8 70% Schub	9 80% Schub	0 100% Schub	1 Schub -1%	2 Schub +1%	Bkspce Luft - Boden
TAB	Q	W	E	R	T	Z	U	I	O	P	U	ENTER Luft-Luft
CAPS LOCK	A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	'	#
SHIFT	Z	X	C	V	B	N	M		Zoom -	Zoom +	Feste Kam.	SHIFT
STRG	ALT											STRG

SPACE
Waffe abfeuern

NUM LOCK	/	*	-
7	8	9	+
4	5	6	
1	2	3	ENTER
0	Ruder links	ENTF Kam. runder	Ruder rechts

Stick links Stick hoch Stick runter Stick rechts

Tastatur Alt

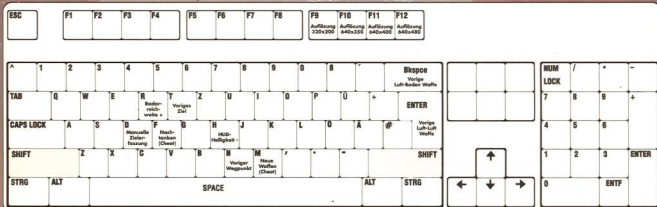
ESC	F1	F2	F3	F4	F5 Feuertaste	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0			Bkspce
TAB	Q	W	E	R	T	Z	U	I	O	P	U	ENTER
CAPS LOCK	A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	'	#
SHIFT	Z	X	C	V	B	N	M					SHIFT
STRG	ALT											STRG

SPACE

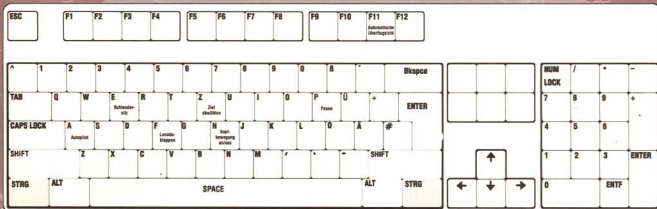
NUM LOCK	/	*	-
7	8	9	+
4	5	6	
1	2	3	ENTER
0		ENTF	

Stick links Stick hoch Stick runter Stick rechts

Tastatur Shift



Tastatur Strg



PC-Softwaremagazine

jetzt einfach und

kostengünstig nachbestellen!

Alle hier aufgeführten PC-Softwaremagazine mit CD-ROM erhalten Sie direkt bei PEARL im Versand. Ihr Vorteil: Auch bei Einzelheften oder Kleinmengen bezahlen Sie keinen Mindermengen-Zuschlag. Es fällt lediglich eine sehr geringe Versandkostenpauschale an.

Bestseller Games

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1009	9: Leisure Suit Larry 5	9,99
UZ-1012	12: Leisure Suit Larry 6	12,99
UZ-1014	14: Sim City Enhanced	12,99
UZ-1016	16: Dungeon Master 2	12,99
UZ-1017	17: Warcraft 1	12,99
UZ-1018	18: Das schwarze Auge 1 & 2 (2 CDs)	12,99
UZ-1019	19: Albion	12,99
UZ-1020	20: Pirates! Gold	12,99
UZ-1021	21: Space Marines	12,99
UZ-1022	22: Frankenstein	12,99
UZ-1023	23: Earthworm Jim 1+2 (2 CDs)	12,99
UZ-1024	24: Normality	12,99

Bestseller Games Gold

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1106	6: Die Siedler 1	14,99
UZ-1107	7: Cyberia 1	14,99
UZ-1108	8: Descent 1	14,99
UZ-1109	9: Pole Position - Formel 1 Teamchef	14,99
UZ-1110	10: Werewolf & Comanche 2.0	14,99
UZ-1111	11: Jagged Alliance 1	14,99
UZ-1112	12: Battle Isle 3: Schatten d. Imperators	14,99
UZ-1113	13: Grand Prix - Formula One	14,99
UZ-1114	14: Kingdom O'Magic (2 CDs)	14,99
UZ-1115	15: Stonekeep	14,99
UZ-1116	16: Rallye Racing 97	14,99
UZ-1117	17: G-Name	14,99

BG Collection

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1213	13: Shattered Steel: Überlast. of Lanios	19,90
UZ-1215	15: Buzz Aldrin's Race into Space	19,90
UZ-1216	16: Castles II - Siege & Conquest	19,90
UZ-1217	17: B17 - Flying Fortress	19,90
UZ-1218	18: Gunship 2000	19,90
UZ-1219	19: Dragonsphere	19,90
UZ-1220	20: Die Höhlenwelt Saga	19,90

BG Special

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1307	7: Battle Chess 1 / 2 / Enhanced	19,90
UZ-1308	8: Maniac Mansion / Loom / Zak McKracken	19,90
UZ-1309	9: 3 Classic Flight Simulations	19,90
UZ-1310	10: Little Divil! Slipstream's Retribution	19,90
UZ-1311	11: Crusade / Wolfpack / Turrican 2	19,90

UZ-1312	12: Dark Universe/ Whales Voyage 1&2	19,90
UZ-1313	13: Der Planer / Kaiser / Traders	19,90
UZ-1314	14: Anxoss / Anxoss WorldCup-Edition	19,90
UZ-1315	15: Hanse / Patrizier / Winzer Deluxe	19,90

Spielhallen Hits

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1401	1: Battle Race	19,90
UZ-1402	2: Primal Rage	19,90
UZ-1403	3: D.O.G. - Fight For Your Life	19,90
UZ-1404	4: Fatal Racing	19,90
UZ-1405	5: Battle Arena Toshinden	19,90

CD Top

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1502	2: Time Almanac of the 20th Century	12,99
UZ-1503	3: Leonardo - The Inventor	12,99
UZ-1504	4: PhotoFinish 3.0	12,99
UZ-1505	5: Land Designer (Gartenplaner)	12,99
UZ-1506	6: Infopedia 2.0	12,99
UZ-1507	7: A.R.N.O.L.D. Mix H't f. Win95	12,99
UZ-1508	8: Print Artist 3.0 SE plus	12,99
UZ-1509	9: TopWare Gold II (43 Vollversionen)	12,99
UZ-1510	10: Micrografix Simply 3D	12,99
UZ-1511	11: Marco Polo Travel Center 2.2	12,99
UZ-1512	12: Battles of the World	12,99
UZ-1513	13: Ländler-Magazin (2 CDs)	12,99
UZ-1514	14: Der farbige Brehm	12,99

Fast geschenkt

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1603	3: Press International & DesignWorks	9,99
UZ-1608	8: Media Mania 1.2 Private Edition	9,99
UZ-1609	9: Borland Paradox 4.5 f. Win.	9,99
UZ-1610	10: Labels Unlimited	9,99
UZ-1611	11: Norton Commander 4.0 CL Edition	12,99
UZ-1612	12: Calendar Creator Plus 2.0	12,99
UZ-1616	16: Astro Star 5.0	12,99
UZ-1617	17: Übung macht d. Meister - Englisch	12,99
UZ-1618	18: Bodyworks 5.0	12,99
UZ-1619	19: WinDelete 2.0	12,99
UZ-1620	20: dBASE 5.0 für Windows	12,99
UZ-1621	21: 3D-Wellatlas	12,99
UZ-1622	22: TurboCAD Designer 2D/3D	12,99

Fast geschenkt Gold

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-1701	1: CA SuperCalc	19,90

UZ-1704	4: CA Clipper 5.2 & Clipper Tools 3	19,90
UZ-1705	5: PTS BootManager 2.6	19,90
UZ-1706	6: CA Realizer 2.0 / CA dBFast 2.0	19,90
UZ-1707	7: Micrografix ABC FlowChart	19,90
UZ-1708	8: Führerschein-Training	19,90
UZ-1709	9: RGH Profan 4.5 für Windows	19,90

Vollversion

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-3007	7: Lotus AmiPro 3.1	19,90
UZ-3008	8: ClarisWorks 3.0	19,90
UZ-3009	9: Reflections 4.0	19,90
UZ-3010	10: KHK PC Freiberufler 2.04	19,90
UZ-3011	11: Lotus Approach 3.02	19,90
UZ-3012	12: IMSI FormTool Gold (Win 3.1)	19,90
UZ-3013	13: Micrografix PhotoMagic 1.0	19,90
UZ-3014	14: Instant 3D 1.0	19,95

PC Schulung

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-3101	1: WinWord 7.0 Training	19,90
UZ-3102	2: CorelDRAW 6 Training	19,90
UZ-3103	3: Excel 97 Training	19,90
UZ-3104	4: Word 97 Training	19,90
UZ-3105	5: Access 97 Training	19,90
UZ-3106	6: PC Einsteigerkurs Windows 95	19,90
UZ-3107	7: Bildbearbeitung Lernkurs	19,90

PC Lösungen

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-3201	1: 222 Excel 5 Lösungen	19,90
UZ-3202	2: Access Top-Lösungen	19,90
UZ-3203	3: 333 CorelDRAW Lösungen (V3-6)	19,90
UZ-3205	5: 555 MS-Office 7.0 Lösungen	19,90
UZ-3206	6: 200 Excel Lösungen & Makros	19,90
UZ-3207	7: Die besten Access Lösungen	19,90
UZ-3209	9: 333 CorelDRAW Lösungen (V 6/7)	19,90
UZ-3210	10: Finanzen im Griff mit Excel	19,90
UZ-3211	11: 111 Profi-Lösungen f. Access	19,90
UZ-3212	12: 333 CorelDRAW Drucksachen	19,90

Win Word Lösungen

Best-Nr.	Ausgabe und Titel / Inhalt	DM
UZ-3307	7: 444 Lösungen für Heim und Büro	19,90
UZ-3308	8: 222 Formulare und Etiketten	19,90
UZ-3309	9: Zeitschriften selbst gemacht	19,90
UZ-3310	10: 333 Vorlagen für Weihnachtsen	19,90
UZ-3311	11: 444 Vorlagen f. Fasching & Ostern	19,90

Bestell-Coupon für PC-Softwaremagazine

Hiermit bestelle ich folgende Vollversions-Magazine mit CD-ROM:

Menge	Bestell-Nr.	Kurztitel	Menge	Bestell-Nr.	Kurztitel
	UZ-			UZ-	
	UZ-			UZ-	
	UZ-			UZ-	
	UZ-			UZ-	

Liefere Sie bitte per ☐ Bankinzug (+ DM 2,95) ☐ Nachnahme (+ DM 5,95)

☐ Vorkasse (+ DM 2,95), Scheck über DM _____ liegt bei!

☐ Bankinzugsermächtigung liegt Ihnen vor

Kunden-Nr. (falls vorhanden) _____

Name u. Ort der Bank: _____

Vor- u. Zuname: _____

BLZ: _____

Konto-Nr. _____

Straße / Haus-Nr. _____

Datum: _____

Unterschrift: _____

(Bei Minderjährigen ist die Unterschrift eines Elternteils erforderlich!)

PLZ / Ort: _____

So bestellen Sie:

Senden Sie uns den Bestellcoupon per Brief oder Fax zu oder bestellen Sie rund um die Uhr telefonisch unter Telefon 0180-555 82 oder per Internet unter www.pearl.de. Innerhalb Deutschlands bezahlen Sie für Ihre Zeitschriften-Lieferung lediglich eine geringe Versandkostenpauschale von DM 2,95 bei Bank-einzug oder Vorauskasse per Scheck bzw. DM 5,95 bei Zahlung per Nachnahme. Diese vergünstigten Versandpauschalen gelten nur für die hier aufgeführten Softwaremagazine mit UZ-...Bestellnummern!

Kunden in der Schweiz und Österreich bestellen bitte bei Ihrer Landesniederlassung (Anschrift und Versandbedingungen siehe PEARL-Katalog in der Heftmitte).

PEARL Agency GmbH
PEARL-Straße 1
D-79426 Buggingen

Tel. 0180-555 82

Fax 07631/360-444

Ihr CD-Cover zum Ausschneiden



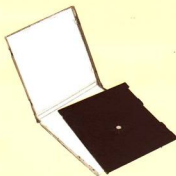
Vorderseite

Für Sammler

haben wir die passenden Einlagen
für die handelsüblichen Plastik-
boxen vorbereitet.

Und so geht's:

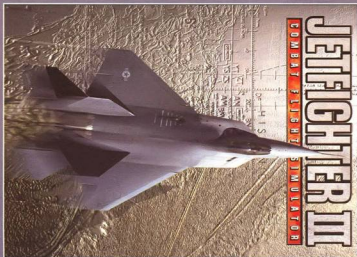
- Schneiden Sie die Vorder- und Rückseite entlang der Ränder aus;
- Knicken Sie die Rückseite an den gestrichelten Linien;
- Öffnen Sie die CD-Box, indem Sie die Einlage vorsichtig heraushebeln;
- Vorder und Rückseite einlegen – fertig!



Rückseite

OPEN

BESTSELLER
GAMES
25
GOLD EDITION



BESTSELLER GAMES GOLD 25 - JETFIGHTER III

SYSTEMANFORDERUNGEN:

- 1. MS-DOS 5.0 oder höher
- 1. 10 MB freier Speicherplatz
- 1. 8 MB RAM
- 1. 4x CD-ROM
1. 16 MB VRAM-kompatible SVGA-Grafikkarte
 - 1. 50 MB Festplattenplatz
- 1. Prozessor: Pentium 133 Mhz
- 1. 12 MB RAM

- Unterstützt:
- 1. Soundblaster und kompatible Soundkarten (auch Wave-table Modelle)
- 1. Joystick
- 1. Keyboard
- 1. Schieberegler
- 1. Schieberegler 3D- und 3Dfx-Karten
- 1. MMX-Prozessoren
- 1. CD-Produkt force FX Joystick.

INSTALLATION UND PROGRAMMSTART

DOS:
Legen Sie die Jetfighter III-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Wenn nötig, wechseln Sie auf das Laufwerk, auf das Sie J3 installiert haben. Drücken Sie die Taste F3, um das Verzeichnis, in dem Sie J3 installiert haben, (D:\J3 [Enter]). Starten Sie das Programm: J3 [Enter].

Windows 95:

Falls die Autoplay-Funktion von Windows 95 nicht eingeschaltet ist, starten Sie das Programm nicht automatisch. Starten Sie das Programm: J3 [Enter].

Klicken Sie auf „fliegen“. Wenn die Autoplay-Funktion von Windows 95 deaktiviert ist, klicken Sie auf „Autospielen“ und dann auf „fliegen“. Nach dem Spiel, benutzen Sie das Autoplay-Symbol, um das Spiel zu starten. Klicken Sie auf START. Klicken Sie auf BEENDEN. Wählen Sie COMPUTER IM MS-DOS MODUS STARTEN. Sie können Jetfighter III auch vom MS-DOS Prompt unter Windows 95 starten. Lesen Sie dazu bitte zunächst den Abschnitt „Problembeseitigung“ im Hdt.

DAS ORIGINALHANDBUCH

Das Handbuch befindet sich im gleichnamigen Verzeichnis der CD-ROM. Es liegt im Format der ACROBAT-Datei vor. Sie können es lesen und ausdrucken. Wenn Sie das Handbuch nicht schon installiert haben, holen Sie das nach, indem Sie im Verzeichnis „ACROBAT“ auf die Installationsdatei doppelklicken. Folgen Sie den Anweisungen des Installationsprogramms. Nachdem der Reader installiert wurde, können Sie die Dokumente im Verzeichnis „HANDBUCH“ mit den Windows-Standardbefehlen öffnen, lesen und drucken.

CD-INHALT

- 1. Vollversion: Jetfighter III +
- 1. Treiber: Acrobat Reader
- 1. Starterweiter: Patchprogramm, weitere Szenen
- 1. BootME zum Erstellen von Bootdisketten

BESTSELLER
GAMES
25
GOLD EDITION

BESTSELLER GAMES GOLD 25 - JETFIGHTER III

Top Hit



KRA AWARD
2/98 Gesamtstich
„sehr gut“

Joystick Gravis Firebird 2

Vergessen Sie die Tastatur – behalten Sie Ihre Hände am Firebird 2 und wechseln Sie blitzschnell Waffen oder Sichtweise.

- Programmierbarer 8-Way-Hat-Schalter
- 13 programmierbare Feuerknöpfe für verschiedene Kommandos
- Eingebaute Schub- und Ruderkontrolle
- Schwere und große Grundplatte

Bestell-Nr. PE-565-49

statt DM 138,80
BEI PEARL NUR
DM 48,80
SFR 48,80 / € 5,95
zugreifen!



3D-Beschleuniger 3Dfx Voodoo2 PCI

Preiswerte 3D-Spiele-Beschleunigerkarte, die zusätzlich zur bestehenden Grafikkarte eingebaut wird. 12 MB Speicher ermöglicht eine Super-Performance auch bei hohen Auflösungen. Die Karte unterstützt alle gängigen 3D-Effekte. Treiber: Windows 95/98, NT 4.0, Direct 3D, Glide, Open GL™

- PCI-3D-Beschleunigerkarte
- Grafikspeicher: 12 MB EDO RAM
- Max. Aufl. 1600x1200 bei 90Hz

Bestell-Nr. PE-6004-49

STATT DM 448,00
DM 198,80
SFR 172,80 / € 21,95

Microsoft Flugsimulatoren

MMX

3D

MS Flugsimulator 95 Classic



Der MS Flugsimulator 95 Classic bringt Ihnen Simulation Spaß. Erleben Sie die **grenzenlose Freiheit des Fliegens** im Cockpit einer Cessna Skylane. Steigen Sie selbst ins Cockpit.

(D/CD/Win95/98)

Bestell-Nr. RK-509-49

BEI PEARL NUR
DM 48,80
SFR 48,80 / € 5,95

MS Flugsimulator 98



Flugsimulator alles **realitätsnah simuliert** werden. Fliegen Sie in den Originalcockpits, mit anderen Spielern im Multiplayermodus und erleben Sie, warum Flight Simulator 98 fast so gut wie das Fliegen eines echten Flugzeuges ist.

(D/CD/Win95/98) Best.-Nr. RK-534-49

Preis-Hit

BEI PEARL NUR
DM 118,80
SFR 118,80 / € 14,95
zugreifen!

Zusatz-CDs für MS-Flugsimulator

FS 98 Lufthansa Collection



Für Microsoft® Flight Simulator® 98

Zusatz-CD zum MS Flight Simulator 98. Die Flotte der Lufthansa als neue Panels und Flugzeuge: Airbus A300, A310, Boeing 727/737/747, u.a. Inkl. Bildschirmschoner. (D/CD/Win95/98/NT) Best.-Nr. RK-465-49

BEI PEARL NUR
DM 48,80
SFR 48,80 / € 5,95

Flight- & Adventure-Pack

Add-Ons f. FS 5.1/95/98, Inkl. Bonussoftware (D/3CDs/Win)

Bestell-Nr. RK-182-49

Die Flight-CD

Über 1.000 Szenarien und Add-Ons für den FS 4.0/5.0 (D/CD/Win)

Bestell-Nr. RK-413-49

333 Szenarien (MS-Flugsim.) Sammlung mit neuen Flugrouten. Für FS 5/95/98 (D/CD/Win)

Bestell-Nr. RK-379-49

STATT DM 49,95
DM 18,80
SFR 18,80 / € 2,35

STATT DM 19,90
DM 2,80
SFR 2,80 / € 0,35

BEI PEARL NUR
DM 4,80
SFR 4,80 / € 0,59

Flugabenteuer Südamerika



Für Microsoft® Flight Simulator® 98

Zusatz-CD für MS FS98. Mit ca. 150.000 Quadratkilometer originalgetreue Szenerie. 8 detaillierte Flughäfen, inklusive Bildschirmschoner. (D/CD/Win95/98)

Bestell-Nr. RK-466-49

BEI PEARL NUR
DM 48,80
SFR 48,80 / € 5,95

STATT DM 19,95
DM 8,80
SFR 8,80 / € 1,10

STATT DM 29,95
DM 2,80
SFR 2,80 / € 0,35

BEI PEARL NUR
DM 4,80
SFR 4,80 / € 0,59

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestell-Nr. RK-377-49

Bestellschein

Ja, ich möchte Ihr Angebot nutzen und bestelle hiermit:

LIEFERN SIE MIR GEGEN

Versandkosten in Klammern

☐ Banküberweisung (+ DM 6,90)

☐ Scheck liegt bei (+ DM 7,90)

☐ Nachnahme (+ DM 9,90)

☐ Rechnung (+ DM 11,90)

▲ über Creditkarte/Überf. kreditrahmen mit offiz. Bestellung

Sie geben Ihre Bankverbindungs an!

BLZ

Kto.

Name der Bank

PEARL
Schweiz GmbH
Plattenstrasse 14
CH-4102 Birmensdorf
Tel. 054 221 11 40
Fax 054 221 12 22

Agency Allgemeine Vermittlungsgesellschaft mbH

PEARL-Strasse 1
D-79426 Buggingen

PEARL
Österreich
GmbH
A-2441 Baumgarten
Tel. 0660 18 10 10
Fax 0660 18 10 11

Persönliche Bestellannahme: Rufen Sie uns an! 0180-55582

Telefax 07631/360-444 Internet www.pearl.de

Auf Bestellungen unter einem Kilogramm von FR 10,- stellen wir einen Nachlass von 10,- € zu. Bei Bestellungen über 10,- € stellen wir einen Nachlass von 10,- € zu. Bei Bestellungen über 10,- € stellen wir einen Nachlass von 10,- € zu.

Kunden-Nr. (falls vorhanden)

Anzahl	Produkt	Best.-Nr.	je DM
	Joystick Gravis Firebird 2	PE-565-49	48,80
	3Dfx Voodoo 2 PCI	PE-6004-49	198,80
	MS Flugsimulator 95 Classic	RK-509-49	48,80
	MS Flugsimulator 98	RK-534-49	118,80
	FS 98 Lufthansa Collection	RK-465-49	48,80
	Flugabenteuer Südamerika	RK-466-49	48,80
	Flight- & Adventure-Pack	RK-182-49	18,80
	Europäische Flughäfen für MS Flight 98	RK-310-49	8,80
	Die Flight-CD	RK-413-49	2,80
	Take Off: RENO 4	RK-414-49	2,80
	333 Szenarien für MS Flight 5/95/98	RK-379-49	4,80
	888 Flugzeuge für den MS Flight	RK-377-49	4,80

Vorname _____ Nachname _____

Strasse/Hausnummer _____

Land / PLZ _____ Ort _____

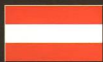
Datum _____ Unterschrift _____

SHOPPING — Im — INTERNET

www.pearl.de

Über 6.000 Artikel!

Länderspezifische Angebote für



Der Zugang für **Endkunden** ist uneingeschränkt möglich. **Großhandelskunden** lassen sich bitte kostenlos registrieren. Sie erhalten dann Ihr Zugangs-Passwort zugestellt.
Gewerbenachweis / Behördensiegel per Fax an: +49-7631-360-444



Lizenzurkunde

Hiermit wird bestätigt, daß Sie mit dem Kauf der BG Gold 25 und der darin enthaltenen CD-ROM berechtigt sind, das Programm

als Lizenzinhaber und damit rechtmäßiger Anwender in vollem Umfang und zeitlich unbegrenzt zu nutzen. JETFIGHTER III™ ist ein kommerzielles Lizenzprodukt. Es unterliegt damit – im Gegensatz zur sogenannten Shareware – rechtlichen Bedingungen für die Programmnutzung, wie sie bei jedem kommerziellen Programm üblich sind.

Als lizenzierter Anwender verpflichten Sie sich, die folgenden Bestimmungen einzuhalten:

- **Gegenstand und Dauer des Vertrages:** Gegenstand dieses Vertrages zwischen Ihnen, dem/der Lizenznehmer/in, und der TREND GmbH ist die Nutzung des auf den CD-Roms aufgezeichneten Computerprogrammes und der Programmbeschreibung. Der Vertrag ist auf unbestimmte Zeit geschlossen. Das Nutzungsrecht fällt an die TREND GmbH zurück, wenn der Vertrag verletzt wird.
- **Umfang der Benutzung:** Dieses Computerprogramm ist urheberrechtlich geschützt. Vermietung und Vervielfältigung sind untersagt. Im Falle einer Weitergabe von Original-Datenträgern dürfen keine Sicherheitskopien zurückbehalten werden. Dies gilt auch für die Installation auf Festplatten. Zuwiderhandlungen können zivil- und strafrechtlich verfolgt werden.
- **Gewährleistung und Haftung:** Für den Fall, daß die CD-ROM einen Materialfehler aufweist, erhalten Sie kostenlos Ersatz. Senden Sie den defekten Datenträger zusammen mit dem Registrierungsschein sowie einem adressierten Rückumschlag an die Adresse auf dem Registrierungsschein. Weitergehende Garantien und Haftungsansprüche sind ausgeschlossen.
- **Registrierung:** Der Eingang des ausgefüllten Registrierungsscheines ist Voraussetzung dafür, daß Sie registrierter Anwender von JETFIGHTER III™ werden.

Bitte tragen Sie hier als Lizenznachweis das Datum der Absendung Ihres Registrierungsscheines ein.

Abgesandt am:

Unterschrift

REGISTRIERUNGSSCHEIN

Ich habe eine Lizenzversion des Programmes JETFIGHTER™ mit dem Kauf der Zeitschrift BG Gold 25 erworben und die geltenden Lizenzbestimmungen für die rechtmäßige Nutzung zur Kenntnis genommen. Mit der Absendung dieses Registrierungsscheines werde ich registrierter Anwender.

Bitte ausfüllen:

Computer:	☐ 486	☐ Pentium	☐ Pentium II od. höher
Speicher:	☐ 8 MB	☐ 16 MB	☐ 32 MB oder mehr
Betriebssystem:	☐ DOS	☐ Win 95	☐ Win 98 ☐ andere
Peripherie:	☐ Soundkarte	☐ Modem	☐ Joystick/Gamepad

Vor- und Zuname

Geburtsdatum

Straße

PLZ/Ort

Datum und Unterschrift

Ich wünsche künftig unverbindlich über Updates und Produktneheiten informiert zu werden ☐ ja ☐ nein

Ich bin bereits registrierter Anwender einer anderen Vollversion aus dem TREND VERLAG ☐ ja ☐ nein

**BESTSELLER
GOLD EDITION 25**

Bitte senden Sie diesen Registrierungsschein an die
TREND Redaktions- und Verlags GmbH
PEARL-Strasse 1 · D-79426 Buggingen

Ihre Adressen werden entsprechend den Datenschutzbestimmungen in unserer Anwender-Datenbank gespeichert.



VORSCHAU



WARHAMMER

SCHATTEN DER GEHÖRNTEN RATTE™

FANTASY/STRATEGIE

**BESTSELLER
GAMES
GOLD EDITION**

AUSGABE 26



WILLKOMMEN, PILOT!

JET FIGHTER

III

Ab sofort sind Sie Mitglied der Schnellen Eingriffstruppe!

UP Schnelle Eingriffstruppe
Zivilkommando
1644 Colonial Pkwy.
New York, New York, U.S.A.

AN: SET-Piloten

Sie wurden für die Schnelle Eingriffstruppe der United Powers ausgewählt. Die SET ist eine Eliteeinheit, die auf der UPS Peacekeeper, einem nuklear angetriebenen Flugzeugträger der Nimitz-Klasse, stationiert ist. Die Einsatzunterlagen werden Sie mit allen nötigen Details Ihres Auftrags vertraut machen.

Die Schnelle Eingriffstruppe wird zu Krisenherden auf der ganzen Welt geschickt, um Ausschreitungen zu verhindern. Ihre Aufgabe bei diesen Einsätzen ist schnell erklärt: Sichern Sie den Frieden unter Einsatz aller notwendigen Mittel, bis hin zur Waffengewalt.

Viel Glück

Holden Kohl

Holden Kohl
UP-Beauftragter für die
SET



Erleben mit Sie mit **JetFighter III™**
eine der größten Kampfflugsimulationen aller Zeiten. Im **virtuellen Cockpit mit 360°-Sicht** nehmen Sie teil an **atemberaubenden, realistischen Luftkämpfen** mit den modernsten Kampffjets der Welt.



Systemanforderungen: MS-DOS 5.0 oder höher bzw. Windows 95 im MS-DOS-Modus; Prozessor: 486/66 oder schneller, 8 MB RAM, 4x CD-ROM, 1 MB VESA-kompatible SVGA-Grafikkarte, 50 MB Festplattenplatz
Empfohlen: Prozessor: Pentium 133 MHz, 12 MB RAM,
Unterstützt: Soundblaster und kompatible Soundkarten (auch Wave-Table-Modelle), Joystick, Ruderpedale, Schubregler, verschiedene 3D- und 3Dfx-Karten, MMX-Prozessoren, CH-Products Force F/X Joystick.

BESTSELLER GAMES GOLD EDITION

Inhalt von
Heft und CD

JET FIGHTER III

COMBAT FLIGHT SIMULATOR

Kampfflug-Simulation

- Deutsche Original-Vollversion
1.67g, inkl. Mission CD
- Originalhandbuch (auf CD-ROM)
- Tastaturreferenz im Heft
- Über 200 Missionen
- Virtuelles Cockpit mit 360°
Sicht, Raketenkamera, Padlock-
Sicht und programmierbaren
Kameras
- Support für 3D-Grafikkarten
- Authentische Luftbildaufnahmen
- Über 20 Mio. Quadratmeilen
großes Terrain
- 3 verschiedene Kampffjettypen:
F-22N Lightning II, F/A-18
Hornet und F-14 Tomcat

Pressestimmen

Power Play: 78%;
„Grafik und Sound
vom Feinsten...
schnelle Dogfights“

PC-Action: 80%

GamePower Online (USA): 75%;
„tolle Grafik,
riesiges Einsatzgebiet,
... hohe Ausgewogenheit
zwischen Realismus
und Spaß“