

Spielhallen-Hits

1980⁰⁰ DM

PC-Spiele-Vollprodukte - jetzt fast geschenkt!

Ausgabe 2
DM 19,80
Sfr. 19,80
öS 158,-
fr. 398,-
HfL 22,50

Uneingeschränkte deutsche
Vollversion auf CD-ROM

PRIMAL
RAGETM

Virengrüpt
nach
Thunder BTZ

MEHR ZUM INHALT AUF DER HEFTRÜCKSEITE!

... technisch beeindruckende
Arcade-Konvertierung ...
(PG-Joker: 81%)

Megastarkes Beat'em-Up-Spektakel
Realistisch animierte Bewegungen
Spezialschläge und Extrawaffen
Ein- und Zwei-Spieler-Modus



SHOPPING — im — INTERNET



www.pearl.de

Über 6.000 Artikel!

Länderspezifische Angebote für



Der Zugang für **Endkunden** ist uneingeschränkt möglich. **Großhandelskunden** lassen sich bitte kostenlos registrieren. Sie erhalten dann Ihr Zugangs-Passwort zugestellt.
Gewerbenachweis / Behördensiegel per Fax an: +49-7631-360-444



DIE RÜCKKEHR DER DINOSAURIER



Es ist schon eigenartig: Kaum eine Tierart erfreut sich seit einigen Jahren so großer Beliebtheit wie die prähistorischen Dinosaurier. Schon immer ging von diesen Riesenechsen eine seltsame Faszination aus, ihren Höhepunkt erreichte die „Dinomanie“ jedoch mit Steven Spielbergs „Jurassic Park“. Quasi über Nacht kam eine gewaltige Industriemaschinerie in Gang und produzierte Dinos in allen Varianten.

Neben den obligatorischen Bildbänden und Sachbüchern kamen Computerspiele, T-Shirts und Gummi-Echsen in die Geschäfte. Fast überall blickte der interessierte Beobachter in das eher unsympathische Antlitz eines ausgestorbenen Monstrums.

Was macht eigentlich diese Faszination aus? Ist es der Respekt vor einer Spezies, die über viele Millionen Jahre die Erde beherrschte? Oder ist es eher die beeindruckende Körpermasse, die heutzutage ihresgleichen sucht? Ich tippe eher auf den letzteren Aspekt; der Respekt vor anderen Lebewesen zählte eigentlich noch nie zu den menschlichen Stärken.

Davon abgesehen gibt es aber vermutlich noch einen weiteren Grund für diese große Sympathie, die den Dinosauriern entgegengebracht wird: Es ist der sogenannte „Zoo-Effekt“. Wer Zoo-Besucher einmal genau beobachtet, wird feststellen, daß gefährliche Raubtiere oder hochgiftige Schlangen mit Attributen wie „süß“ oder „niedlich“ bedacht werden. Die Verharmlosung

resultiert aus der Tatsache, daß sich diese Tiere hinter Gittern befinden und dem Betrachter nicht auf die Pelle rücken können. Das gleiche Prinzip gilt auch für die Dinosaurier, die als verdrahtetes Knochenmodell den Museumsbesucher beziehungsweise als Hauptdarsteller in Filmen den Zuschauer in ihren Bann ziehen.

Obwohl die Zeiten der Dinosaurier längst vorbei sind – aus unserer Phantasie sind die Fleischberge nicht zu vertreiben. Dies beweisen nicht zuletzt Spiele wie „Primal Rage“. Hier toben noch die Urgewalten und faszinieren den Spieler mit ihrer Kraft und Fremdartigkeit!

Viel Spaß wünscht Ihnen

C. Borgmeier

Carsten Borgmeier

IMPRESSUM

Verlag:

TREND Redaktions- und Verlagsgesellschaft mbH
PEARL-Straße 1
79426 Buggingen
Tel.: 07631/360-270
Fax: 07631/360-444

Chefredakteur:

Carsten Borgmeier

Redaktion:

Editorial Services,
Lange Str. 112,
27749 Delmenhorst,
Tel.: 04221/93 45-0,
Fax: 04221/177 89,
Jan Zumholz, Waltraud Schmidt

Gestaltung, Satz und Belichtung:

Style of the Arts. Graphische Medien-Produktionsgesellschaft mbH,
Tel.: 0180-567 11 88

Art Director:

Michael H. Sichter

Layout:

Diana Whang

Heftproduktion:

Stephan Striegel, Vernon Warren

Anzeigenleitung:

Carsten Borgmeier

Druck:

Umschlag: Marco, Toulouse
Inhalt: Baumann, Kulmbach

Auflage:

90.000 Expl.

Vertrieb:

TREND Redaktions- und Verlagsgesellschaft mbH,
PEARL-Straße 1, 79426 Buggingen

Außenendienst:

TREND Büro West, Jägerstr. 23
46149 Oberhausen
Tel.: 0208/64 41 10, Fax: 0208/64 43 67

Vertriebsleitung:

Reinhard Jansohn

Erscheinungsweise:

6 Ausgaben pro Jahr

Verkaufspreis:

19,80 DM

Abo Preis:

99,95 DM

(6 Ausgaben inkl. Versandkosten)

Abo-Betreuung:

Tel.: 07631/360-525

Bankverbindung:

Spar- und Kreditbank Bad Krozingen,

BLZ 680 632 54, Konto-Nr.: 159492

Bezugsmöglichkeiten:

Bestellungen nimmt der Verlag entgegen. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung. Ebenfalls ausgeschlossen ist die Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichung, trotz jeweils sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion. Die Rücksendung ist ausgeschlossen. Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich bei EDITORIAL SERVICES. Nachdruck, Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Beiträgen nur mit schriftlicher Genehmigung der Agentur. Namentlich gekennzeichnete Artikel geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder. Sämtliche Veröffentlichungen erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.



INHALTSVERZEICHNIS

Editorial/Impressum	3
Installation	5
Primal Rage: Die Vorgeschichte	7
Anleitung	8
Armadon und ein Cheat	43
Blizzard, Chaos, Diablo	44
Sauron, Talon, Vertigo	45
Booklet	48
Lizenz	50





INSTALLATION UND PROGRAMMSTART VON



SYSTEM-ANFORDERUNGEN

Um „Primal Rage“ spielen zu können, muß Ihr Computer folgende Minimalvoraussetzungen erfüllen:

- 486er mit 33 MHz oder höher
- MS DOS 5.x oder höher
- mind. 4 MB RAM
- mind. 500 KB freier Arbeitsspeicher
- VGA- oder VESA-kompatible Grafikkarte
- Festplatte mit mind. 3 MB freiem Speicherplatz
- mind. Triple-Speed-CD-ROM-Laufwerk
- Microsoft-kompatible Maus, Joystick empfohlen
- Soundblaster, Soundblaster Pro, Soundblaster 16/32/AWE, AdLib, Roland, Gravis UltraSound, Media Vision Pro 100% kompatible Soundkarten

Hinweis !

Alle Angaben im Installationstext beziehen sich auf die gebräuchlichsten Laufwerksbezeichnungen. Sollten bei Ihnen die Laufwerke mit einem anderen Buchstaben angesprochen werden, passen Sie die Bezeichnung bitte entsprechend an. Die einzelnen Laufwerke werden folgendermaßen bezeichnet:

- A: Diskettenlaufwerk
C: Festplatte
D: CD-ROM-Laufwerk



INSTALLATION

Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk und wechseln Sie durch die Eingabe des entsprechenden Laufwerkbuchstabens (z.B. „D“) ins Hauptverzeichnis der CD. Geben Sie an der Eingabeaufforderung folgende Zeile ein:

BGINSTAL

Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.

PROGRAMMSTART

Wechseln Sie in das Verzeichnis, in das Sie „Primal Rage“ installiert haben, und geben Sie folgende Zeile ein:

RAGE

KONFIGURATION DES PCS

Das Spiel benötigt mindestens 500 KB freien Speicher. Um Ihre aktuelle Konfiguration abzufragen, gehen Sie bitte folgendermaßen vor: Geben Sie an der Eingabeaufforderung die nachstehende Zeile ein:

MEM

Hier bekommen Sie die aktuelle Konfiguration Ihres PCs dargestellt. In der Zeile „Maximale Größe für ausführbares Programm“ finden Sie die Größe des freien Arbeitsspeichers. Dieser Wert verrät Ihnen, ob Sie das Spiel starten können oder ob Sie Ihren Computer neu konfigurieren müssen. Beachten Sie, daß „Primal Rage“ im Protected Mode läuft. Aus diesem Grund sollte auf die Installation von „EMM386.EXE“ verzichtet werden, andernfalls könnte sich der PC „aufhängen“.

Konfigurationsdateien

Mit Hilfe der dargestellten Konfigurationsdateien können Sie Ihrem Computer ausreichend Speicher zur Verfügung



stellen. Bitte beachten Sie, daß Veränderungen in diesen Dateien unter Umständen dazu führen können, daß Ihr Computer nicht mehr einwandfrei funktioniert. Sichern Sie deshalb Ihre AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS auf einer bootfähigen Diskette, bevor Sie diese verändern.

Zur Bearbeitung der Startdateien gehen Sie folgendermaßen vor:

Wechseln Sie durch die Eingabe von

CD C:

in das Hauptverzeichnis Ihrer Festplatte. Geben Sie nun

EDIT CONFIG.SYS

ein, und verändern Sie diese wie im untenstehenden Beispiel beschrieben. Beachten Sie bitte, daß die Pfadangaben in den Startdateien auf die Verzeichnisse zeigen müssen, in denen die Programme





zu finden sind. Speichern Sie anschließend die Änderungen, und geben Sie

EDIT AUTOEXEC.BAT

ein. Verfahren Sie hier wie bei der CONFIG.SYS.

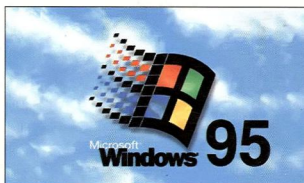
CONFIG.SYS

```
DEVICE=C:\...\HIMEM.SYS
DOS=HIGH,UMB
DEVICEHIGH=C:\...\MIMCDAI.SYS
        /D:MTMIDE01 (durch
        eigenen CD-ROM-Treiber
        ersetzen)
DEVICEHIGH=C:\...\MOUSE.SYS
        (falls Ihr Maustreiber
        mit.SYS endet)
COUNTRY=049,437,
        C:\...\COUNTRY.SYS
FILES=60
BUFFERS=30
```

AUTOEXEC.BAT

```
SET BLASTER=A220 I5 D1 T4
        (übernehmen sie hier
        die Einstellungen
        Ihrer Soundkarte)
SET SOUND=C:\SB
LH C:\...\MSCDEX.EXE /D:MTMIDE01
        /M:10 (MSCDEX-Werte
        entsprechend Ihres CD-
        ROMs)
LH C:\...\MOUSE.COM
        (falls Ihr Maustreiber mit
        .COM endet)
LH C:\...\KEYB.COM GR,,
        C:\...\KEYBOARD.SYS
PROMPT $PSG
PATH = C:\WINDOWS;C:\DOS
```

BETRIFFT: WINDOWS 95



„Primal Rage“ ist eine reine DOS-Applikation und kann unter Windows 95 zu Problemen führen. Deshalb empfehlen wir, „Primal Rage“ im MS-DOS-Modus zu spielen.

Um den Computer im MS-DOS-Modus zu starten, wählen Sie unter Windows 95 das Icon „Start“, anschließend „Beenden“ und zum Schluß den Eintrag „Computer im MS-DOS-Modus starten“. Sie können auch einen kompletten Neustart durchführen. Wählen Sie hierzu den Menüpunkt „Windows neu starten“ im Menü „Start“. Warten Sie, bis die Meldung „Windows 95 wird gestartet“ auf dem Bildschirm erscheint. Drücken Sie jetzt die Taste „F8“. Wählen Sie abschließend den Eintrag „Nur Eingabeaufforderung“, und bestätigen Sie mit der Eingabetaste.

ZUSATZ- INFORMATIONEN

Ausführliche Installationsanleitungen und technische Hinweise finden Sie im Abschnitt „*Wichtige Infos zu allen Spielen“ des Installationsprogramms.



HINWEISE ZUM HANDBUCH UND ZUR INSTALLATION DES ACROBAT READERS

Im Verzeichnis \Handbuch\ dieser CD-ROM finden Sie das Handbuch zu „Primal Rage“. Es liegt im Adobe-Acrobat-Format vor. Falls Sie den Acrobat Reader bereits auf Ihrem System installiert haben, können Sie die Datei „RAGE.PDF“ im HANDBUCH-Verzeichnis direkt in diesem laden. Sollten Sie noch nicht über den Acrobat Reader verfügen, installieren Sie ihn von der vorliegenden CD-ROM. Sie finden ihn im Verzeichnis \ADOBE20\ . Starten Sie zur Installation Windows, und rufen Sie die Datei ACROREAD.EXE im genannten Verzeichnis auf. Das Programm wird daraufhin auf Ihre Festplatte installiert und steht Ihnen künftig für alle Dokumentationen, die in diesem Format vorliegen, zur Verfügung.





PRIMAL RAGE DIE VORGESCHICHTE



Vor Äonen, noch bevor Menschen den Planeten bewohnten, gab es Rage. Das Leben auf der Erde sowie die vorhandenen Lebensformen waren vielfältig. Zum Wachsen und Vermehren bedurfte es eines Gleichgewichts zwischen der Notwendigkeit, das eigene Leben zu schützen, und der Notwendigkeit, sich von der Lebensenergie der anderen zu ernähren. Mit der Evolution dieser Instinkte entwickelten sich auch die Götter.



Diese Götter verkörperten den Geist von Hunger und Überleben, Leben und Tod, Wahnsinn und Verfall und vor allem Gut und Böse. Sie nahmen die Form an, die ihren Bedürfnissen am besten entsprach, und kämpften zahllose Gefechte an den Urgrenzen der Erde. Die Lebensformen breiteten sich langsam immer weiter aus, während zugleich die Götter immer mächtiger und ihre Kämpfe immer härter wurden. Als sich das Leben bis in jeden Winkel ausgebreitet hatte, erschütterten die fieber-



haften Kämpfe der Götter Himmel und Erde. Die Dinosaurier waren die dominierenden Tiere an Land, und riesige Wälder bedeckten nahezu allen verfügbaren Raum. Neue Lebensformen entwickelten sich nun schneller, und es bildeten sich Zivilisationen.



Dann geriet das unsichere Gleichgewicht aus den Fugen. Balsafas, der große Zauberer aus einer parallelen Dimension, erkannte, daß die Erde bald eine Gefahr für den Rest der Galaxie darstellen würde. Um die Bedrohung abzuwenden, wollte er das Gleichgewicht zwischen den Göttern

zerstören. Da er nicht die Macht hatte, einen Gott direkt zu töten, verbannte er statt dessen einen von ihnen in ein isoliertes Felsen-grab auf dem Mond.



Das führte zu einer sofortigen Störung des Kräftegleichgewichts und anschließend zu einer Riesenexplosion, die die Erde mit einer enormen Wolke aus vulkanischem Staub bedeckte. Ein Großteil des Lebens auf dem Planeten starb aus, und die überlebenden Götter gingen in einen winterschlafähnlichen Zustand über.



Jetzt, Millionen Jahre später, kollidiert ein Meteor mit der Erde. Sein zerstörerischer Zorn organisiert den Planeten neu und verwüstet die Städte. Die Menschen überleben, aber die Technologie wird ausgelöscht. Der Zorn der Verheerungen ist genug, um die gefangenen Götter zu wecken. Diese müssen lernen, daß die Erde, wie sie sie kannten, nicht mehr existiert. Sie ist jetzt die neue Urth. Die Götter sind wach, und sie sind in Rage. Jetzt muß der Spieler wüten!





ANLEITUNG

DIE MENUOPTIONEN

Die Menüs in „Primal Rage“ werden mit Hilfe der Pfeiltasten gesteuert und mit der Eingabetaste bestätigt. Bei der Joysticksteuerung erfolgt die Auswahl durch eine Bewegung des Joysticks in die entsprechende Richtung. Hier wird mit der Feuertaste bestätigt.

Das Startmenü

Start

Startet den Spieltyp-Bildschirm mit den folgenden Optionen:



Ein-Spieler-Arcade

Diese Option öffnet den Dino-Auswahlbildschirm, in dem sieben Spielfiguren zur Verfügung stehen.

Ein-Spieler-Trainingsmodus

Im Trainingsmodus können die verschiedensten Angriffstechniken der Dinosaurier einstudiert werden. Vorher gilt es natürlich, seinen Favoriten auszuwählen.

Tauziehen

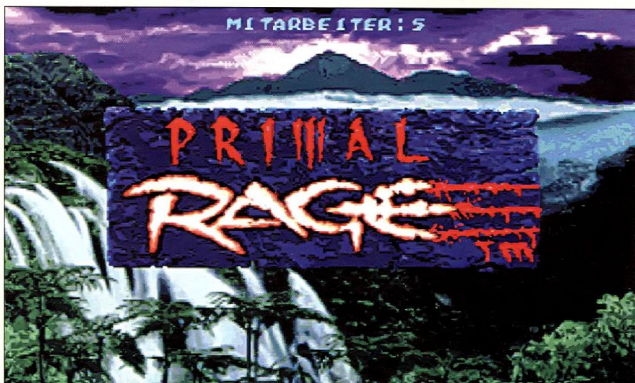
Im „Tauziehen“ können zwei Spieler gegeneinander antreten, ohne auf ein Zeitlimit achten zu müssen.

Ausdauer

Jeder der beiden Spieler sucht mehrere Dinos aus, die nacheinander die Arena betreten. Hat ein Spieler den Dino des anderen ins Jenseits befördert, betritt der nächste Dino die Arena – und die Schlacht geht weiter.

Zwei-Spieler-Handicap

Jeder Spieler muß sich vor Beginn des Spieles für einen Dinosaurier entscheiden. Die Schlacht tobt so lange, bis einer der beiden Spieler die Weltherrschaft errungen hat, die „Continues“ aufgebraucht hat oder keine mehr einsetzen will.



Das Optionsmenü

Im Optionsmenü kann das Spiel entsprechend den eigenen Bedürfnissen konfiguriert werden.



Optionen einstellen



Mitarbeiter

Hier wird die Zahl der Continues festgelegt. Die Skala reicht von 1 bis 10.

Runden

Natürlich besteht auch die Möglichkeit, die Rundenzahl zu erhöhen. Geht ein Kampf unentschieden aus und hat jeder Spieler die gleiche Zahl Siege errungen, kommt es zu einer „Sudden Death“-Entscheidung. Geht auch hier aus kein Gewinner hervor, verlieren beide Spieler!

Rundenzeit

Jede Spielrunde erstreckt sich über eine festgelegte Zeit, in der der Sieg errungen werden muß. Wer Pep ins



Spiel bringen möchte, kann die Rundenzeit verkürzen – oder verlängern, falls der Streß zu groß wird. Je nach Geschmack kann eine Runde zwischen 30 und 80 Sekunden dauern.

Schwierigkeitsgrad

Die Skala reicht von 1 (einfach) bis 16 (am schwierigsten), wobei der Standardwert bei 10 liegt. Sollte die Schwierigkeitsstufe unterhalb des Standards eingestellt werden, gibt es im Einspieler-Modus keinen Endkampf!

Blut im Spiel

Diese Option ist für Eltern jüngerer Spieler nützlich. Mit „Kein Blut“ verläuft die Schlacht unblutig, es wird niemand umgebracht bzw. gefressen. Bei dieser Einstellung entfällt die Aufzählungsrunde im Ein-Spieler-Modus vor dem Endkampf. Statt dessen gibt es 50 Prozent mehr Energie auf der Lebenssäule. Die Standardeinstellung ist „Blut“.



Sprache

Legt die Sprache fest.

Zensurgrad

Entschärft das Spiel.

Neueinstellung der Höchstpunktzahl

Standard ist „Nein“. Mit „Ja“ wird die Höchstpunktzahltabelle neu erstellt.

Standardspiel

Legt fest, ob alle Spieloptionen entsprechend den Standardeinstellungen festgelegt werden sollen („Ja“) oder ob sie vom Standard abweichen sollen („Nein“).

Statistiken

Zeigt diverse Statistiken zu den Siegen.



Soundtest

Dieser Knopf schaltet durch die verschiedenen Soundeffekte des Spiels.

Musiktest

Dieser Knopf schaltet durch die verschiedenen Musikstücke des Spiels.

Steuerung ändern

Wie bitte darf's denn sein? Die Steuerungsmöglichkeiten per 4-Button Joystick, 2-Button Joystick, Tastatur und Joystick/Tastatur stehen zur Wahl.

Tastaturkonfiguration

Sind die Tasten für den persönlichen Geschmack etwas unglücklich belegt, läßt sich hier Abhilfe schaffen.



Steuerung testen

Testet die Steuerung des Eingabegeräts.

Lautstärke einstellen

Wer seine Nachbarschaft in helle Aufregung versetzen möchte, kann hier die Lautstärke bis zum Anschlag aufdrehen.

2-Spieler-Handicap

Oft hat einer der beiden Spieler schon etwas mehr Erfahrung in der Steuerung der Spielfiguren und wirft seinen Gegenspieler deshalb binnen weniger Sekunden aus dem Spiel. Für solche Fälle ist das Handicap gedacht. Dem Anfänger sollte ein größeres Handicap zugestanden werden als dem erfahrenen Spieler. Die Standardeinstellung beläuft sich hier auf 100 Prozent, kann aber Werte von 50 bis 150 Prozent annehmen, um mehr Gerechtigkeit walten zu lassen.



Spieler 2:

- F2** Start Spieler 2
- S** Cursortaste hoch
- X** Cursortaste runter
- C** Cursortaste rechts
- Z** Cursortaste links
- POS 1** Taste 1: Blitzangriff nach oben
- BILD OBEN** Taste 2: Wutausbruch nach oben
- ENDE** Taste 3: Blitzangriff nach unten
- BILD UNTEN** Taste 4: Wutausbruch nach unten
- POS 1** + **BILD OBEN** Kraftexplosion nach oben
- ENDE** + **BILD UNTEN** Kraftexplosion nach unten

Steuerung beim 2-Tasten-Joystick

Während die Schlagvarianten bei einem 4-Tasten-Joystick mit der Kombination der einzelnen Buttons aktiviert werden, erfolgt die Schlagwahl beim 2-Tasten-Joystick durch eine Kombination der beiden Feuertasten in Verbindung mit einer Joystickbewegung.

Blitzangriff: Oberen oder unteren Knopf drücken, während sich der Dino in der Bildschirmmitte befindet.

Wutausbruch: Oberen oder unteren Knopf und Joystick in Richtung des Gegners drücken.

Kraftangriff: Oberen oder unteren Knopf und Joystick vom Gegner weg drücken. **Sonderbewegungen:** Oberen und unteren Knopf drücken, dann die Richtungskombinationen ausführen.



Es geht hart zur Sachel

ALLGEMEINE STEUERUNG UND STANDARDTASTEN

Spieler 1:

- F1** Start Spieler 1
- S** oben
- X** unten
- C** rechts
- Z** links
- U** Taste 1: Blitzangriff nach oben
- I** Taste 2: Wutausbruch nach oben
- N** Taste 3: Blitzangriff nach unten
- M** Taste 4: Wutausbruch nach unten
- U** + **I** Kraftexplosion nach oben
- N** + **M** Kraftexplosion nach unten



Sonderbewegungen

Sofern kein 4-Tasten-Joystick angeschlossen ist, werden die Sonderbewegungen durch eine Tastenkombination und eine oder mehrere Bewegungsrichtungen aufgerufen. Folgende Abkürzungen werden später verwendet:

V	vor
Z	zurück
O	oben
U	unten

Die Tastenkombinationen, mit denen sich laut Hersteller die Sonderbewegungen aufrufen lassen, waren bei uns nicht immer nachzuvollziehen. Sehr häufig ließen sie sich mit der Tastenkombination [POS1] und [ENDE] erreichen, auch wenn es anders beschrieben wurde. Aus diesem Grund empfiehlt es sich, ein wenig herumzuexperimentieren. Laut Hersteller können dabei sogar versteckte Sonderbewegungen herauspringen, die nicht im Handbuch erwähnt wurden!



Sonderbewegungen bringen Würze ins Spiel!

DAS SPIEL BEGINNT

Dino-Wahl

Nachdem der Spielmodus gewählt wurde, ist es an der Zeit, einen der sieben Helden auszusuchen. Dazu wird ein Dino



gewählt, diese Entscheidung bestätigt man mit der Taste 1. Im Anschluß erscheint der Spielbeginn-Bildschirm: Jetzt gibt es kein Zurück mehr!



Rage!

Der Spiel-Bildschirm setzt sich aus folgenden Anzeigen zusammen

1: Lebenssäule

Die rote Lebenssäule wird hinter dem Namen des Dinos in der oberen linken oder rechten Ecke des Bildschirms gezeigt. Sie wird kürzer, wenn er Schaden nimmt. Das Spiel ist zu Ende, wenn die Säule des Dinos auf Null gesunken ist.

2: Gehirnstammsäule

Diese gelbe Säule befindet sich unter dem Namen und gibt die Gehirnstärke des Dinos an. Wenn die gelbe Säule verschwunden ist, wirkt der Dino benommen und verwundbar - ist aber nicht geschlagen! Der Benommenheit kann entgegengewirkt werden, indem man die Richtungstasten oder den Joystick schnell links und rechts drückt. Dies funktioniert auch, wenn der Gegner den eigenen Dino festnagelt.



Ein benommener Dino ist für kurze Zeit wehrlos!

3: Zeitanzeige

Jeder Kampf erstreckt sich über eine vorgegebene Zeit. Wenn die Zeitanzeige bei 10 Sekunden anlangt, beginnt der akustische Countdown. Das ist die Warnung, daß der Kampf fast zu Ende ist. Wenn die Zeit ausläuft, bevor ein Dino geschlagen ist, heben beide Dinos von der Erde ab. Derjenige mit der höheren Lebenssäule gewinnt.

4: Sieg-Icon

Jedesmal, wenn ein Kampf gewonnen wird, erscheint dieses Icon auf der Seite des Gewinners, unterhalb der Zeitanzeige.

5: Name

Name der Spielfigur.

Herrschaft über Urth

Nach jeder gewonnenen Schlacht erscheint eine Abbildung des Planeten Urth, in der die eroberten Teile blinkend dargestellt werden. Nachdem Urth erobert wurde, stellt sich der Dino allen anderen Konkurrenten nacheinander zu einem letzten Gefecht (Voraussetzung: mindestens Schwierigkeitsgrad 10!). Hier gibt es keine Zeitanzeige, und die Lebenssäule wird nicht gefüllt. In dieser letzten Schlacht kommt es darauf an, die Gegner so schnell wie möglich zu besiegen!



Auffrischungsrunde

Im Ein-Spieler-Modus auf einer Schwierigkeitsstufe von mindestens 10 und mit der Einstellung „Blut“ im Optionsmenü, muß der Dino für den letzten Kampf frische Kräfte tanken. Dies ist nur möglich, wenn alle anderen Dinos vorher besiegt wurden. Zum Auffrischen der wohl reichlich abgebauten Kräfte gilt es, innerhalb von 20 Sekunden so viele Anhänger wie möglich zu fressen.



Es kann nur einen geben!



DER CHEAT

Hier haben die Programmierer freundlicherweise drei Gelegenheiten für eine kleine Pause von der Urzeit-Prügelei geschaffen. „Volleyball“, „Bowling“ und „Kuh-Fallschirmspringen“ stehen als Bonusspiele zur Auswahl. Wir verraten, wie man in diesen Genuß kommt:

Zu „Volleyball“ kommt man aus dem Level „The Cove“. Voraussetzung ist, daß der Zweispieler-Modus aktiviert ist, noch Zeit zur Verfügung steht und daß „Sudden Death“ ausgeschaltet ist. Wenn nun ein Mensch auftaucht, wird er achtmal durch Tritte oder Schläge durch die Luft zum Gegner „gespielt“ – statt eines Balls, sozusagen. Nach dem achten Mal taucht ein Schiedsrichter auf, der auch ein Netz mitbringt. Spielsieger ist, wer nach Ablauf der Zeit die meisten Punkte hat oder zwei von drei Volleys verwandeln kann. Der Ball ist übrigens nicht zum Essen gedacht ... Eine Runde „Bowling“ kann in jedem beliebigen Level eingelegt werden. Voraussetzung ist wieder der Zweispieler-Modus, und zwar als „Armadon“. Wenn nun beide Spieler gleichzeitig den Special-Move „Spinning Death“ ausüben, indem sie Knopf 1 und 4 drücken und den Joystick nach hinten, nach vorne und nach unten bewegen, stellen sich zehn freundliche Menschen als Kegel auf, und „Spinning Death“ übernimmt einen Nebenjob als Bowlingkugel. Die Kühe starten ihren Höhenflug vom „Ruins“-Level aus, wenn:

- beide Spieler in der dritten Runde ein Unentschieden schaffen
- mindestens einer „Chaos“ spielt
- eine „Fart of Fury“-Wolke die Luft verpestet
- die Uhr auf Null steht
- ein Sudden Death vorkommt



ARMADON

Seit über einer Millionen Jahren lebt Armadon in seiner Höhle unter der Erdkruste in telepathischer Verbindung zur Biomasse. Die Verheerungen und Kämpfe um die Herrschaft über den sich verändernden Planeten quälten ihn. Er hat sich erhoben, um die Sache ein für allemal zu regeln.

GRUNDBEWEGUNGEN

- | | |
|------------------|-----------------------------|
| Taste 1: | Schnauzenhieb |
| Taste 2: | Oberer Schnauzenhieb |
| Taste 2 + oben: | Fliegender Schnauzenhieb |
| Taste 2 + unten: | Tiefer oberer Schnauzenhieb |
| Taste 4: | Schwanzschlag |
| Taste 4 + oben: | Fliegender Schwanzschlag |
| Taste 4 + unten: | Überkopf-Schwanzschlag |

SONDERBEWEGUNGEN:

- | | |
|-------------------|--|
| Eiserne Jungfrau: | Taste 2 und 3 gedrückt halten, dann Richtung Z/O/V |
| Nagelbett: | Taste 2 und 3 gedrückt halten, dann Richtung O/U |
| Mega-Stoß: | Taste 1 und 3 gedrückt halten, dann Richtung Z/U/V |





BLIZZARD

Blizzard ist ein edler Gott, die Essenz des Tiergeistes. Jahrtausendlang im Herzen eines riesigen Gletschers im Himalaya eingefroren, wurde er erlöst, als die Erde mit einem großen Meteor zusammentraf. Er lebte hoch in den Bergen und kam nur herab, wenn er bedroht wurde. Mit seiner Tiereskraft und uralten Weisheit ist er nahezu unaufhaltbar.



GRUNDBEWEGUNGEN:

Taste 1:	Rechter Stoß
Taste 1 + oben:	Fliegender Ellenbogen
Taste 2:	linker Stoß
Taste 3:	Linker Tiefschlag
Taste 4:	Linker Uppercut
Taste 4 + oben:	Fliegender Kick
Taste 4 + unten:	Beintiefschlag

SONDERBEWEGUNGEN

Mega-Schlag: (kurz)	Tasten 1 und 2 gedrückt halten, dann Richtung U/V
Himmelswurf:	Tasten 2 und 3 gedrückt halten
Eisatem:	Tasten 1, 2 und 3 gedrückt halten, dann Richtung: Z/V



CHAOS

Chaos, der mächtigste Medizinnmann auf dem ersten Kontinent, wollte die Evolution der Menschheit kontrollieren. Während seiner Suche nach der Macht verhängte er einen starken Zauber, der leider nicht die erwünschte Wirkung hatte und ihn in ein schreckliches Untier verwandelte. Er war gezwungen, sich über Zeitalter hinweg im eigenen Dreck zu wälzen. Während der Verheerungen flehte Chaos Throshti, den Gott von Carriön, um Erlösung an. Um seine Größe wiederzuerlangen, mußte er alle Gegner vernichten. Wenn seine Aufgabe erfüllt ist, wird Chaos die Kontrolle über sein Leben wiedererlangen und seinen Stamm zu Ruhm und Ehre führen.



GRUNDBEWEGUNGEN:

Taste 1:	Linker Stoß
Taste 1 + oben:	Fliegender Ellenbogen
Taste 2:	Rechter Kreuzschlag
Taste 3:	Tiefschlag
Taste 4:	Rechter Kopfstoß
Taste 4 + oben:	Fliegender Kick
Taste 4 + unten:	Beintiefschlag

SONDERBEWEGUNGEN

Greifwurf:	Tasten 2 und 4 gedrückt halten, dann Richtung V/Z
Erdbeben:	Tasten 2 und 3 gedrückt halten, dann Richtung Z/ZO/ZU
Superreihern: (schnell)	Tasten 1 und 4 gedrückt halten, dann Richtung O/V



DIABLO

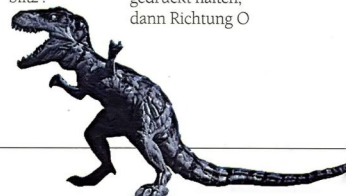
Diablo ist das Böse in Person. Er wurde aus seinem glühendheißen Gefängnis tief in der Erde entlassen, in das er aufgrund der Schmerzen und Qualen der großen Verheerungen gelangte. Gelingt es ihm, den Planeten zu erobern, ist sein einziges Ziel, ihn endloser Folter zu unterwerfen. Wenn sein letzter Gegner niedergeworfen ist, wird er den gesamten Planeten verbrennen und nur die Grausamen und die Gemeinen am Leben lassen.

GRUNDBEWEGUNGEN:

Taste 1:	Gerader Biß
Taste 1 + unten:	Tiefer Biß
Taste 2:	Schneller Schmetterbiß
Taste 2 + oben:	Sprungangriff mit Biß
Taste 3:	Rechter Beinhieb
Taste 4:	Schwanzschlag
Taste 4 + oben:	Kick im Sprung
Taste 4 + unten:	Tiefer Schwanzschlag

SONDERBEWEGUNGEN

Fackel:	Tasten 1 und 3 gedrückt halten, dann Richtung O/V
Feuerfuß:	Tasten 2 und 4 gedrückt halten, dann Richtung OZ/UV
Katastrophen- blitz:	Tasten 2, 3 und 4 gedrückt halten, dann Richtung O





SAURON

Sauron ist der Hungergott. Als er durch die Katastrophe aus seinem mehrere Zeitalter dauernden Schlaf erwachte, merkte er bald, daß er Menschenfleisch verschlingen mußte, um unsterblich zu bleiben. Die hungrigen Horden der Menschheit verehrten ihn, aber lebten zugleich in Angst vor ihm. Da viele Menschen Zuflucht bei anderen Herrschern des Planeten suchten, hat Sauron keine Wahl. Er muß die anderen vernichten und sich an ihren Anhängern gütlich tun.



GRUNDBEWEGUNGEN

- Taste 1: Gerader Biß
Taste 2: Sprungangriff mit Biß
Taste 2 + oben: Sprungangriff mit Biß
Taste 2 + unten: Hoher Gesichtsbiß
Taste 3: Rechter Beinhieb
Taste 4: Schwanzschlag
Taste 4 + unten: Tiefer Schwanzschlag

SONDERBEWEGUNGEN

- Erdbeben-stampfen: Taste 2 und 3 gedrückt halten, dann Richtung O/U
Schädel-quetscher: Taste 1 und 4 gedrückt halten, dann Richtung U/O
Urschrei: Taste 1 und 3 gedrückt halten, dann Richtung U/O



TALON

Talon war für die Dauer von Zeitaltern der große Häuptling des Raptor-Clans auf einer versteckten Insel im Südpazifik. Als der Große Meteor die Kontinente veränderte, kam Talons Insel mit dem Festland in Berührung. Um die Sicherheit seiner Frauen und Kinder zu wahren, zog Talon aus, um alle seinem Clan drohenden Gefahren zu beseitigen. Er lebt gerne im Luxus, hält Menschen wie Vieh und jagt sie zum Vergnügen.



GRUNDBEWEGUNGEN

- Taste 1: Linker Aufschlitzer
Taste 2: Oberer Biß
Taste 2 + oben: Aufschlitzersprung-Angriff
Taste 3: Aufschlitzer-Kick
Taste 3 + unten: Gleitender Undercut-Aufschlitzer
Taste 4: Rundum-Aufschlitzer-Kick
Taste 4 + oben: Sprung-Aufschlitzer-Kick

SONDERBEWEGUNGEN

- Schädel-schmetterer: Tasten 2 und 3 gedrückt halten, dann Richtung Z/O/V
Sprungangriff: Tasten 2 und 3 gedrückt halten, dann Richtung V/U/UV
Raserei: Tasten 1 und 4 gedrückt halten, dann Richtung U/V

VERTIGO

Vor langer Zeit kam eine Zauberin namens Vertigo aus einer anderen Dimension auf die Erde. In einem großen magischen Kräfteressen während der mesozoischen Kriege wurde sie von dem Großen Magier Balsafas auf den Mond verbannt. Allerdings wurden durch die Kollision mit dem Meteoriten die alten Schilde so sehr geschwächt, daß Vertigo wieder versuchen kann, die Erde in ihre Gewalt zu bringen. Sollte ihr das gelingen, will sie die Menschen alle versklaven und zum Bau eines gigantischen Palastes in mehreren Dimensionen mißbrauchen.



GRUNDBEWEGUNGEN

- Taste 1: Schmetterbiß
Taste 1 + unten: Niedriger Schmetterbiß
Taste 2: Zuschnappen
Taste 2 + unten: Niedriges Zuschnappen
Taste 3: Schwanzschlag
Taste 3 + oben: Schwanzstoß im Sprung
Taste 4: Scharfer Schwanzschlag
Taste 4 + oben: Schwanzschlag im Sprung

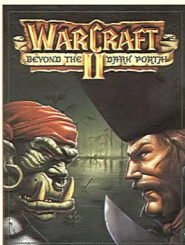
SONDERBEWEGUNGEN

- Teleportation: Tasten 2 und 4 gedrückt halten, dann Richtung U/U
Gift spucken: Tasten 2 und 4 gedrückt halten, dann Richtung V/V
Voodoo-Zauber: Tasten 2 und 3 gedrückt halten, dann Richtung Z/Z



Action- und Strategie-Hits jetzt zum Hammerpreis

WARCRAFT II - TIDES OF DARKNESS



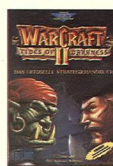
Die Schlacht um Azeroth geht weiter

Erleben Sie nach der dramatischen ersten Auseinandersetzung jetzt auch die **grandiose Endzeitschlacht** der Orks gegen die Menschen mit ihrem Feuerwerk superfeiner Animationen und ihren packenden Feldzügen. Die **schönere Grafik** ist der augenfälligste Unterschied gegenüber Teil 1, wenn auch bei weitem nicht der einzige:

- ◆ **Neue Fantasyelemente:** Jetzt sind auch Elfen, Gnome, Trolle und Kobolde, ja sogar Drachen mit von der Partie. ◆ **Gefechte auch zu Wasser und in der Luft.** ◆ **Zahlreiche neue Zaubersprüche** und Kriegsgeräte. ◆ **Phantastische Sounds** in HiFi-Qualität. ◆ **SuperVGA-Auflösung** und 3D-rendererte Gebäude und Einheiten. ◆ **28 Level** in zwei Feldzügen für Orks oder Menschen. ◆ „Fog of War“ für spannende Eroberungsduelle. ◆ **Netzwerk, Modem oder Direktverbindung**, im Netzwerk bis zu sechs Spieler. ◆ **Unter Windows mit Szenario-Editor** zum Erstellen eigener Levels. ◆ **Der Echtzeit-Strategie-Hammer** jetzt bei uns zum **absoluten Superpreis**. Sofort zugreifen, da nur kurze Zeit im Angebot (D/CD)!

Bestell-Nr. RK-099

nur DM
28,80



WARCRAFT II

Das offizielle Strategiehandbuch

Stecken Sie bei den spannendsten Missionen fest? Geht Ihnen überraschend Gold, Holz oder Öl aus, weil Sie den falschen Einheitenyp gebaut haben? Mit dem **offiziellen**

Strategieführer wäre das nicht passiert

- ◆ **Alle Level** für Orks und Menschen
- ◆ **Alle Karten**, darunter viele exklusiv in diesem Band veröffentlichte Spezialkarten
- ◆ **Alle Einheiten** mit detaillierter Beschreibung ihrer Stärken und Schwächen
- ◆ **Alle Infos** und Spielstrategien für den sicheren Weg zum Sieg
- ◆ **Ein** Muß für jeden echten Strategen. Über 230 Seiten, **komplett deutsch**. Softcover, jetzt nur bei PEARL zum einmaligen Sonderpreis

Bestell-Nr. CL-002

statt DM 39,95
nur noch DM
14,80

CYBERIA 2 - RESSURRECTION



Zak Kingston ist wieder da – nach drei Jahren aus dem Kälteschlaf erweckt und sofort im wilden Krauzerfer zwischen Rebellen und der FWA! **CYBERIA 2** führt die Story von Teil 1 weiter und wartet als „reinterrassiges Shoot-Em-Up“ (PC POWER 5/96) mit neuen Superlativen auf! Knallharte Action in perfekter animierter, **hochauflösender 3D-Grafik-Umgebung** erwartet Sie in diesem **grandiosen Science-Fiction-Ballergame**. Absolut realistisch wirkende Flug- und Fahreffekte in Panzern und Flugzeugen und neueste Motion-Capture-Technologie mit lebensecht wirkenden Akteuren versetzen Sie mitten ins Geschehen – wie in einem interaktiven Film! Die beiden CDs sind randvoll mit Action und Geheimnissen gefüllt – direkt von CD spielbar! **PC ACTION 5/96: 83%** „...ein absolutes Muß“. **PC POWER 5/96 Crit. Mass Issue: 90%** – **PLATINUM-Award!** (D/2 CDs)

Bestell-Nr. RK-069

statt DM 89,95
nur DM
28,80



Z Der Echtzeit-Strategiekiller der BITMAP BROTHERS gehört zu den größten Sensationen der letzten Jahre. Nach rund 40jähriger Entwicklungszeit entstand ein Meisterwerk, das intelligente Strategie mit Action-Technik in einer faszinierenden, SVGA-Echtzeit-Umgebung verbindet. Als Befehlshaber werden Sie mit Ihrer Roboter-Armee auf 5 Planeten voller Gefahren abgeordnet – ein Wettrennen voll tödlicher Gefahren um Gegenstände und Rohstoffe. 20 Spielwheels, 30-Videosequenzen mit Sprachausgabe, 2-Player-Mediation und Netzwerk-Option für bis zu 4 Spieler machen „Z“ zum **Suchtspiel** für jeden Fan von Strategies. **PC Games 8/96: 91%**, **PC Games AWARD** „...der pure Adrenalininstinkt!“ **PC ACTION 8/96: 88%**, **PC PLAY-ER 9/96: 4 Sterne**, **POWER PLAY 9/96: 82%** (D/CD)

Bestell-Nr. RK-070

statt DM 99,95
nur DM
28,80

MECH WARRIOR 2



Die große Schlacht der Battle-Mechs im 31. Jahrhundert! Richten Sie sich ein von 14 tonnenschweren **Battle-Mech-Kampfaberern** mit über 20 Waffen-Systemen aus und steifen Sie durch eine ultrarealistische Rand-Landschaft, um sich im Zweikampf mit anderen Kampfkolossen zu messen. **Superstrenge Echtzeit-Action** mit fantastischem Sound, Sprachausgabe und textueller 3D-Grafik. **PC POWER 10/95: 85%** (D/CD)

Bestell-Nr. RK-037

statt DM 79,95
nur DM
28,80

ABSOLUTE ZERO



Im 24. Jh. stößt eine Bergbaukolonne auf dem Eisrand der Jupiter auf eine entsetzliche außerirdische Macht – und die Geschichte, die nun folgen, verwandelt die Hand in eine gewaltvolle Hölle! Setzen Sie Ihre Bergbau-Maschinen als Waffen ein und retten Sie die Menschheit vor dem drohenden Untergang! In diesem actiongeladenen Sci-Fi-Genre mit 30 Missionen stehen Ihnen 7 Fahrzeugtypen und 15 Waffensysteme zur Verfügung. (D/CD)

Bestell-Nr. RK-588

statt DM 89,95
nur DM
24,80

STAR WARS HOCH DREI!

3 SCULLS OF THE TOLTECS



Eines der wichtigsten und spannendsten Cartoon-Grafikcomputerer dieses von Texas! Die Suche nach dem Schatz der Tolteken verspricht Berge von Gold! Der lange Weg dorthin ist gespickt mit guten und fiesen Typen, und zuerst müssen Sie die drei legendären goldenen Totenschädel finden. Von hier alle Register eines guten „Wizards“ gezogen. Voll animierte SVGA-Trickfilmgrafik, deutsche Sprachausgabe, toller Westernsound: über 60 Orte mit rund 30 Stunden Spielzeit! **PC Games 10/96: 80%** (D/CD).

Bestell-Nr. RK-046

statt DM 89,95
nur DM
39,90

REBEL ASSAULT 2



„THE HIDDEN EMPIRE“ – ein vollkommen neues Kapitel der „Star Wars-Saga“. Machen Sie sich bereit auf die noch gigantischeren Action-Erfahrungen auf 2 CDs: 15 Levels mit völlig neuer Storyline, hochauflösende interaktive Fullscreen-Videos mit Sprach- und Soundausgabe in 10-Kanal-Stereo! Führen Sie das unerbittliche Kampf gegen das Imperium ein, die Macht im Darghion-Nebel, Fliegen Sie X-Wings oder B-Wings, Speeder-Bikes oder den „Rosenden Falken“. Direkt von CD-ROM spielbar! **PC POWER 1/96: 92%**, **Platinum AWARD!**, **PC PLATER 1/96: 82%** „...technisch super!“, **PC Games 1/96: 83%** „...eine Sternstunde für jeden STAR-WARS-Fan.“ (E/DA/2 CDs)

Bestell-Nr. RS-163

statt DM 89,95
nur DM
18,80

TIE FIGHTER COLLECTION CD



Als heldenhafter Tie-Pilot des Imperiums kämpfen Sie gegen die subversiven Rebellen. Die ultimative Herausforderung: Innerhalb der Star-Wars-Serie, grafisch und akustisch ein Hochgenuss! Über 100 Missionen und Zusatzmissionen, 7 Kampfschiffe, faszinierende Story mit diversen Karrieren. Das unserer Meinung nach ausgereifteste und packendste Sequel der X-Wing-Reihe! **PC POWER 1/96: 90%**, **Platinum AWARD!**, **POWER PLAY 2/96: 88%**, **Volltreffer (E/DA/CD)**.

Bestell-Nr. RS-165

statt DM 89,95
nur DM
28,80

HIOTANE & WING COMMANDER ACTION IM DOPPELPAK

HIOTANE



Knallharte futuristische 3D-Action auf 6 Bannstrecken mit 4 Fahrzeugen von Power-Glitter bis zum schwebenden Lastwagen – alle gepanzert und hochbewaffnet! Hier wird bei Über 300 km/h gerampelt und scharf geschossen! Fantastische 3D-Grafik-Engine, basierend auf „Magic Carpet“, Netzwerk-Modus für 8 Mitspieler! **PC Games 1/95: 87%**, **Power PLAY 1/95: 85%** (E/DA/CD)

WING COMMANDER 2



Der Klassiker des Genres „3D-Weltraum-Action“ – hitzige Raumkämpfe in unzähligen Missionen! Behalten Sie die ungreifenden Gegnerscharen mit Plasmakannonen und Raketen! (E/DA/CD)

Bestell-Nr. RG-589

statt über DM 150,-
komplett nur DM
28,80



WARCRAFT 2 LEVELS & ADD-ONS

Viele neue Szenarien mit Mehrspieler- und Netzwerk/Modem-Optionen! Eigenes Menüsystem zur Voransicht und Auswahl der Zusatzlevels mit Beschreibung, Kartenvorschau, Angabe von Spielernamen, Gelände und Schwierigkeitsgrad. (DA/CD)

Bestell-Nr. PK-126

X-WING EXTRA-MISSIONS

Zusatzmissionen, Cheats, Patches, Editorien, Trainers, Utilities, X-WING-Bilder, Sounds sowie Tips und Editor zu TIE FIGHTER. (E/CD)

Bestell-Nr. RG-592

DESCENT 1 & 2 LEVELS

Über 300 neue Levels für DESCENT 1 und 2, dem Spielthriller (Sound Game), Cheats, Patches, Editorien, Tools, FAQs sowie spielbare Demo von Descent 1 und 2. (E/CD)

Bestell-Nr. RG-594

Jede Zusatz-CD nur DM
18,80

Ihr CD-Cover zum Ausschneiden



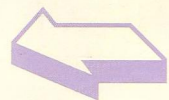
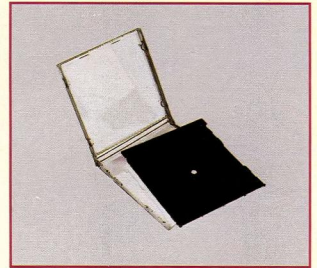
Vorderseite

Für Sammler

haben wir die passenden Einlagen für die handelsüblichen Plastikboxen vorbereitet.

Und so geht's:

- Schneiden Sie die Vorder- und Rückseite entlang der Ränder aus;
- Knicken Sie die Rückseite an den gestrichelten Linien;
- Öffnen Sie die CD-Box, indem Sie die Einlage vorsichtig heraushebeln;
- Vorder und Rückseite einlegen – fertig!



Rückseite

SOFT
TRENDS

NR. 2

Spielhallen-Hits



Spielhallenhits 2 · Primal Rage

Spielhallen-Hits 2

Wechseln Sie in das Hauptverzeichnis der CD-ROM und geben Sie folgende Zeile ein:

Installation

- Um „Primal Rage“ spielen zu können, müssen mindestens folgende Voraussetzungen erfüllt sein:
- Abger mit 33 MHz oder höher
- MS DOS 5.x oder höher
- mind. 4 MB RAM
- mind. 500 KB freier Arbeitsspeicher
- VGA- oder VESA-kompatible Grafikkarte
- Festplatte mit mind. 3 MB freiem Speicherplatz
- mind. Triple-Speed-CD-ROM-Laufwerk
- Microsoft-kompatible Maus, Joystick empfohlen
- Soundblaster, Soundblaster Pro, Soundblaster 16/32/AWE, Adlib, Roland, Gravis UltraSound, Media Vision Pro 100% kompatible Soundkarten

Systemanforderungen

Ausführliche Installationsanleitungen und technische Hinweise finden Sie im Abschnitt „Wichtige Infos zu allen Spielern“ des Installationsprogramms.

BENUTZUNG

Damit starten Sie das Installationsprogramm.

Programmstart

Zum Starten der Spiele wechseln Sie bitte in das Verzeichnis der Festplatte, in das Sie „Primal Rage“ installiert haben, und geben Sie

RAGE

ein.

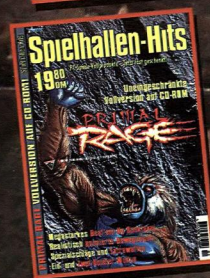
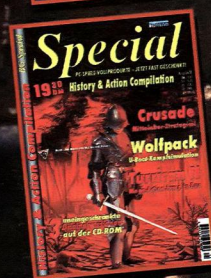
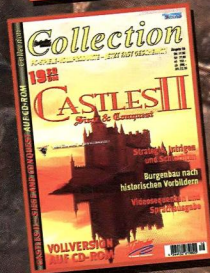
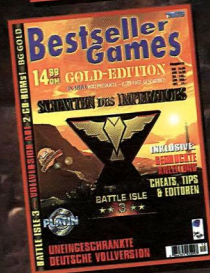
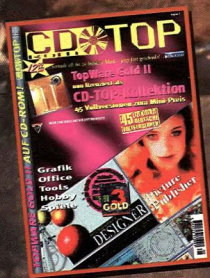
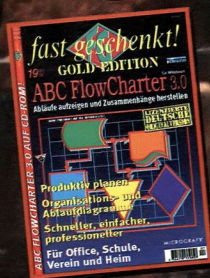
CD-Inhalt

Vollversion: „Primal Rage“

- Decoder zum Online-Dienst T-ONLINE
- Packprogramme ARJ, PKZIP, RAR und LHA
- die Demo der E-Mail-Verwaltung PRONTO FAX
- die Antiviren-Software THUNDERBYTE für DOS, Win 3.x, Win 95 und Win NT
- Musikstück „Chance“ von der Gruppe „Pledge Styles“
- Adobe-Acrobat-Reader für Windows 3.x und Windows 95
- Handbuch zu „Primal Rage“ im Adobe-Acrobat-Format

Spielhallenhits 2 · Primal Rage

Vollversionen fast geschenkt!



DEIN KIDSKI!

Achten Sie auf die Goldprägung:
... denn nur wo Gold drauf ist,
ist auch Gold drin!

LIZENZURKUNDE

Hiermit wird bestätigt, daß Sie mit dem Kauf der „Spielhallen-Hits 2“ und der darin enthaltenen CD-ROM berechtigt sind, das Programm

Primal Rage

als Lizenzinhaber und damit rechtmäßiger Anwender in vollem Umfang und zeitlich unbegrenzt zu nutzen.

Das oben genannte Spiel ist kommerzielles Lizenzprodukt der Firma GT Interactive, lizenziert an Pearl Agency zur Verwendung im Rahmen dieses Magazins. Es unterliegt damit – im Gegensatz zur sogenannten Shareware – rechtlichen Bedingungen für die Programmnutzung, wie sie bei jedem kommerziellen Programm üblich sind.

Als lizenzierter Anwender verpflichten Sie sich, die folgenden Bestimmungen einzuhalten:

- Gegenstand und Dauer des Vertrages:** Gegenstand dieses Vertrages zwischen Ihnen, dem/der Lizenznehmer/in, und GT Interactive ist die Nutzung des auf der CD-ROM aufgezeichneten Computerprogrammes und der Programmbeschreibung. Der Vertrag ist auf unbestimmte Zeit geschlossen. Das Nutzungsrecht fällt an GT Interactive zurück, wenn der Vertrag verletzt wird.
- Umfang der Benutzung:** Dieses Computerprogramm ist urheberrechtlich geschützt. Vermietung und Vervielfältigung ist untersagt. Im Falle einer Weitergabe von Original-Datenträgern dürfen keine Sicherungskopien zurückbehalten werden. Dies gilt auch für die Installation auf Festplatten. Zuwiderhandlungen können zivil- und strafrechtlich verfolgt werden.
- Gewährleistung und Haftung:** Für den Fall, daß die CD-ROM einen Materialfehler aufweist, erhalten Sie kostenlosen Ersatz. Senden Sie den defekten Datenträger zusammen mit einem frankierten (DM 3.-) und adressierten Rückumschlag an folgende Adresse: **Pearl Agency, Spielhallen-Hits 2, PEARL-Str.1, 79426 Buggingen.** Weitergehende Garantien und Haftungsansprüche sind ausgeschlossen.
- Registrierung:** Der Eingang des ausgefüllten Registrierungsscheines ist Voraussetzung dafür, daß Sie registrierter Anwender der Spiele auf dieser CD-ROM werden.

Bitte tragen Sie hier als Lizenznachweis das Datum der Absendung Ihres Registrierungsscheines ein.

Abgesandt am:

Unterschrift

REGISTRIERUNGSSCHEIN

Ich habe die Lizenzversionen des Programmes **Primal Rage** mit dem Kauf der Zeitschrift „**Spielhallen-Hits 2**“ erworben und die geltenden Lizenzbestimmungen für die rechtmäßige Nutzung zu Kenntnis genommen. **Mit der Absendung dieses Registrierungsscheines werde ich registrierter Anwender.**

Bitte ausfüllen

Computer: ☐ 386 ☐ 486 ☐ Pentium
Speicher: ☐ 4 MB ☐ 8 MB ☐ 16 MB (oder mehr)
Betriebssystem: ☐ DOS ☐ Win 3.1 ☐ Win 95 ☐ OS/2
Peripherie: ☐ Soundkarte ☐ Modem ☐ Joystick/Gamepad

Ich wünsche künftig unverbindlich über Updates und Produktneuheiten informiert zu werden: ☐ ja ☐ nein

Vor- und Zuname

Geburtsdatum

Straße

Bitte senden Sie diesen
Registrierungsschein an die
folgende Adresse:

PEARL Agency
PEARL-Str. 1
D-79426 Buggingen

PLZ/Ort

Datum und Unterschrift

Ihre Adreßdaten werden entsprechend den Datenschutzbestimmungen in unserer Anwender-Datenbank gespeichert

Spielhallen-Hits 2

REKLAMATIONSSCHEIN

Sollte die CD in diesem Heft nicht funktionieren, so schicken Sie bitte diesen ausgefüllten Reklamationsschein auf dieser Seite zusammen mit dem schadhafte(n) Datenträger und einem ausreichend frankierten Rückumschlag (bis 500 g; 3,- DM) an:

Spielhallen-Hits 2
Trend Redaktions- und Verlagsgesellschaft
PEARL-Str. 1
79426 Buggingen

Vor- und Zuname

Geburtsdatum

Straße

PLZ/Ort

Datum und Unterschrift

(Telefon – Angabe freigestellt)

Super-Software-Zeitschriften Jetzt GRATIS testen!

CD TOP

In jeder CD-TOP-Ausgabe finden Sie ein besonders attraktives, kommerzielles Originalprogramm, das kurz zuvor im Softwarehandel für ein Vielfaches des Magazinpreises angeboten wurde. Schwerpunktmäßig widmet sich die CD-TOP-Reihe den bekannten und oftmals preisgekrönten Multimedia-Anwendungen: Hier finden Sie sich ausgezeichnete Spitzenprogramme wie „BODYWORKS“, „TIME ALMANAC“.

Heftpreis nur DM 12,99

PC Highscore

Das Magazin der Spiele-Lösungen für alle Highscore-Jäger und Adventuretrecks! Auf ca. 100 Seiten enthält jede Ausgabe hunderte von Cheats, Levelcodes, Tips und Tricks – teilweise sogar direkt von den jeweiligen Spieledesignern – sowie ca. 20 bis 30 komplette, bebilderte Spieleslösungen zu populären Spieltiteln!

Heftpreis nur DM 14,80

CD+ extra

Das PC-Anwendermagazin für alle „Schnäppchen-Jäger“, die wenig bezahlen wollen und viel Gegenwert erwarten: Auf 2 Heft-CD-ROMs werden in jeder Ausgabe ca. 250 Top-Programme (Shareware, Freeware etc.) aus allen Themenbereichen plus eine Original-Vollversion mitgeliefert. Der redaktionelle Teil umfasst jede Menge Infos und Tips sowie aktuelle Programmvorstellungen, Hardware-News und Buchtipps aus dem Low-Cost-Bereich.

Heftpreis nur DM 14,80

BG Collection



Diese Spielemagazin-Serie erscheint monatlich und bietet allen Spielern erstklassige, aktuelle und bestens bekannte Top-Spiele – jetzt so unglaublich günstig wie nie zuvor! Jede Ausgabe umfasst jeweils

ein Originalprogramm auf CD-ROM inkl. Anleitung und Lösungshilfen – ein Muß für jede Spiele-Sammlung!

Heftpreis nur DM 19,80

Bestseller Games Gold



Wie in der Reihe „Bestseller Games“ erhalten Sie auch hier einen kommerziellen Original-Spieleleih auf CD-ROM inkl. kompletter Anleitung und Lösungshilfen. Diese „GOLD“-Edition

präsentiert jeweils besonders attraktive, aktuelle Topseller, die allen Spielern bestens bekannt sind.

Heftpreis nur DM 14,99



Bestseller Games

Das Magazin für alle Spielefans: Jede Ausgabe mit einem bekannten, erstklassigen Spieleleih als komplettes kommerzielles Originalprogramm auf CD-ROM, in deutscher VGA-Version! Im Heft wird die komplette Anleitung – und meist auch die vollständige Spieleslösung – gleich mitgeliefert. Diese Top-Spiele, die früher oftmals für über DM 100,- im Handel angeboten wurden, gibt es jetzt unfaßbar preisgünstig!

Heftpreis nur DM 12,99

fast geschenkt!

„Vormals oft viele hundert Mark – jetzt fast geschenkt!“ Kommerzielle Lizenz-Vollversionen bekannter Originalprogramme, die zuvor im Handel für meist dreistellige Beträge angeboten wurden, gibt es jetzt in dieser Heftreihe zum unglaublich günstigen Preis. Jede Ausgabe jeweils inkl. Heft-CD-ROM, ausführlicher Anleitung, Lizenz-Urkunde und Update-Berechtigung!

Heftpreis nur DM 12,99

KOSTENLOSE PROBE-ABOS – JETZT KENNENLERNEN!

In Zusammenarbeit mit dem TREND-Verlag bietet Ihnen PEARL jetzt die Möglichkeit, jedes der hier aufgeführten PC-Magazine im Probe-Abo kostenlos kennenlernen! Sie erhalten die jeweils aktuellsten zwei Ausgaben völlig kostenfrei zugesandt! Kreuzen Sie einfach die gewünschten Probe-Abos auf dem untenstehenden ABO-COUPON an – und überzeugen Sie sich dann gratis selbst von den Vorzügen dieser Software-Magazine! Wenn Sie nach Erhalt Ihrer Probeabo-Heftausgaben keinen weiteren Bezug wünschen, teilen Sie uns

dies einfach kurz und formlos innerhalb 2 Wochen nach Erhalt Ihrer zweiten Lieferung schriftlich mit – und die Belieferung wird eingestellt. Ansonsten wird Ihr Probe-Abo in ein reguläres Zeitschriften-Abo umgewandelt. Sie genießen dann enorme Preisvorteile gegenüber dem Einzelkauf, die Abo-Preise betragen für die Magazine:
fast geschenkt mit CD-ROM (6 Ausg. / 1 Jahr) DM 68,90
CD TOP mit CD-ROM (6 Ausg. / 1 Jahr) DM 68,90
Bestseller Games mit CD-ROM (6 Ausg. / 1 Jahr) DM 68,90

B.G. Collection mit CD-ROM (6 Ausg. / 1 Jahr) DM 99,95
Bestseller G. GOLD mit CD-ROM (6 Ausg. / 1 Jahr) DM 76,90
PC Highscore (6 Ausgaben / 18 Monate) nur DM 75,90
CD+ extra mit 2 CD-ROMs (6 Ausg. / 1 Jahr) DM 75,90
Sämtliche Versandkosten sind bereits mit inbegriffen! Diese Zeitschriften-Abos verlängern sich um jeweils ein weiteres Bezugsjahr (PC Highscore: 18 Monate), wenn nicht spätestens zwei Monate vor Ablauf des Bezugszeitraums eine schriftliche Kündigung erfolgt.

Die Bezahlung ist nur per Bankweisung möglich. Dieses Probeabo-Angebot gilt nur für Kunden innerhalb Deutschlands, die bisher noch nicht Abbestellten der betreffenden Zeitschriften waren oder sind. In Österreich und der Schweiz haben Sie die Möglichkeit, die regulären Jahresabos dieser Zeitschriften in entsprechender Landeswährung bei Ihrer jeweiligen PEARL-Niederlassung zu bestellen. Der Versand von kostenlosen Probeabos ist für diese Länder (CH / AU) aus rechtlichen Gründen leider nicht möglich.

NACHBESTELL-COUPON

Hiermit bestelle ich folgende ältere Zeitschriften nach:

FAST GESCHENKT!

- | | | |
|---------------------------------|---------------------|----------|
| ☐ FG 001 | DESIGNWORKS | DM 9,99 |
| ☐ FG 003 | PRESS International | DM 9,99 |
| ☐ FG 006 | CLARIS WORKS | DM 9,99 |
| ☐ FG 007 | DBASE IV | DM 9,99 |
| ☐ FG 009 | PARADOX 4.5 f. Win. | DM 9,99 |
| ☐ FG 010 | LABEL IT! | DM 12,99 |
| ☐ FG 011 | NORTON COMMANDER | DM 12,99 |
| ☐ FG 012 | CALENDAR CREATOR | DM 12,99 |
| ☐ FG 013 | ARCON LT | DM 12,99 |
| ☐ FG 014 | WELTATLAS 4.0 | DM 12,99 |
| ☐ FG 015 | IMAGE PAIRS 2.0 | DM 12,99 |
| ☐ FG 016 | ASTRO STAR 5.0 | DM 12,99 |
| ☐ FG 017 | ÜBUNG M. D. MEISTER | DM 12,99 |

BG / BG GOLD / BG COLLECTION

- | | | |
|----------------------------------|-------------------------|----------|
| ☐ TBG 12 | LEISURE SUIT LARRY 6 | DM 12,99 |
| ☐ TBG 13 | ALONE IN THE DARK 2 | DM 12,99 |
| ☐ TBG 14 | SIM CITY ENHANCED | DM 12,99 |
| ☐ TBG 15 | ALONE IN THE DARK 3 | DM 12,99 |
| ☐ TBG 16 | DUNGEON MASTER 2 | DM 12,99 |
| ☐ TGG 06 | THE SIEDLER | DM 14,99 |
| ☐ TGG 07 | CYBERIA | DM 14,99 |
| ☐ TGG 08 | DESCENT | DM 14,99 |
| ☐ TGG 09 | POLE POSITION | DM 14,99 |
| ☐ TBG 101 | HOLLYWOOD PICTURES | DM 19,80 |
| ☐ TBG 110 | FRONTIER – ELITE 2 | DM 19,80 |
| ☐ TBG 112 | TURNBOLD & MISSION DISK | DM 19,80 |

Bitte Adress-Feld ausfüllen, gewünschte Zeitschriften ankreuzen und Coupon an obenstehende Adresse senden. Für Nachbestellungen berechnen wir Porto + Verpackung: bei Bankinzahlung DM 6,90 / per Verrechnungsscheck DM 7,90 / per Postbankzahlung DM 9,90.

GRATIS-ABO-COUPON

Ja, ich möchte Ihr spezielles Kennenlernen-Angebot nutzen und bestelle hiermit ab der nächsten erreichbaren Ausgabe folgende(s) Probe-Abo(s) mit jeweils zwei Lieferungen. Ich bin bzw. war bisher noch nicht Abonnent der betreffenden Zeitschrift.

- | | | |
|--------------------------------|---|---|
| ☐ [214] | Probeabo FAST GESCHENKT! | 4 Monate (2 Ausgaben) gratis, statt DM 25,98* |
| ☐ [211] | Probeabo CD TOP | 4 Monate (2 Ausgaben) gratis, statt DM 25,98* |
| ☐ [213] | Probeabo BESTSELLER GAMES | 4 Monate (2 Ausgaben) gratis, statt DM 25,98* |
| ☐ [214] | Probeabo BESTSELLER GAMES GOLD | 4 Monate (2 Ausgaben) gratis, statt DM 29,98* |
| ☐ [214] | Probeabo BESTSELLER GAMES COLLECTION | 4 Monate (2 Ausgaben) gratis, statt DM 39,60* |
| ☐ [217] | Probeabo PC HIGHSCORE | 6 Monate (2 Ausgaben) gratis, statt DM 29,60* |
| ☐ [220] | Probeabo CD+ extra | 4 Monate (2 Ausgaben) gratis, statt DM 29,60* |

*Summe der Einzelverkaufspreise

Wenn ich keinen weiteren Bezug mehr wünsche, werde ich Ihnen dies spätestens 14 Tage nach Erhalt meiner 2. Lieferung schriftlich mitteilen. Ansonsten erfolgt die Umwandlung meines Probe-Abo in ein reguläres Bezugsjahr mit jeweils 6 Ausgaben (B.G. Collection: 12 Ausgaben). Dieses Abo verlängert sich jeweils um weitere 6 Ausgaben (B.G. Collection: 12 Ausgaben), wenn nicht 2 Monate vor Ablauf des Bezugszeitraums eine schriftliche Kündigung erfolgt.

Bitte in jedem Falle Ihre Bankverbindung angeben (auch bei Gratis-Probeabo-Bestellung). Andernfalls ist aus techn. Gründen keine Auftragsbearbeitung möglich.

Einzugsermächtigung:

Kontoinhaber: _____
Bank _____ Ort _____
BLZ _____ Kto. _____

Lieferanschrift:

Name _____
Vorname _____
Straße _____
Plz./Ort _____
PEARL-Kunden-Nr. (falls vorhanden) _____
Datum _____ Unterschrift _____

Hiermit bestätige ich mit meiner 2. Unterschrift, daß ich darüber informiert wurde, diese Vereinbarung innerhalb von 14 Tagen bei der Pearl Agency GmbH, Am Kolischicht 4, D-79426 Buggingen widerrufen zu können. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Datum _____ 2. Unterschrift _____
Abo-Hotline Österreich: 0 22 74 / 73 04
Abo-Hotline Schweiz: 061 / 333 11 40

PEARL Agency - PEARL-Strasse 1 - D-79426 Buggingen
Telefon: 07631/360-0 • Telefax: 07631/360-444
Bitte ausschneiden und einsenden an:

Deutsche
Vollversion
auf der
Heft-CD!

PRIMAL RAGE

Einer der meistverkauften Spiel-
automaten-Renner – jetzt als
megastarkes Beat'em-Up-Spektakel
für Ihren PC zuhause! Im gnadenlosen
Kampf der Dinosaurier-Götter um die
Vorherrschaft auf dem Planeten Urth
müssen Sie sich gegen sieben
megastarke Gegner behaupten.
Bei dieser wahrhaft „bestialischen
Prügelei“ der turmhohen Riesen-
echsen ist praktisch alles erlaubt,
einschließlich übelster Schläge unter
die Gürtellinie. Jeder Saurier hat seine
speziellen Körperwaffen und Kampf-
taktiken. **Primal Rage** garantiert
atemberaubende **Arcade-Action** –
wie in der Spielhalle!

FEATURES

- **Uneingeschränkte deutsche Lizenz-Vollversion** auf CD-ROM
- Ausführliche, **bebilderte Spielanleitung** im Heft
- **Sieben beeindruckend große Kampfgegner**, alle mit speziellen fiesen Eigenschaften und Körperwaffen wie Krallen, Fangzähne, Giftstachel, Feuerbälle...
- Atemberaubende **detaillierte 3D-Grafik** mit **plastischen Animationen**
- **Flüssige, gleitende Bewegungen** durch spezielle Motion-Technik
- **70 spektakuläre Moves** (Bewegungen) bei jeder Kampffigur: Hiebe, Tritte, Sprünge, Schwanzschläge...
- **16 verschiedene Schwierigkeitsgrade** und Bonusrunden
- Erstklassige **Musikstücke und Soundeffekte**
- Steuerung per Tastatur, Gamepad oder Joystick
- **Ein- oder Zweispieler-Modus**

Systemanforderungen: Mind. PC 486DX, 4 MB RAM, VGA oder VESA-kompat. Grafikkarte, DOS ab 5.0, 4x-Speed-CD-ROM-Laufwerk, Maus oder Joystick, Soundkarte.

Presestimmen: So urteilt die Fachpresse:
„Fazit: Primal Rage ist eine technisch beeindruckende Arcade-Konvertierung im schmackhaften Saurier-Panzer – die wirklich beeindruckend großen Kämpfer hat man sauber und turbotoll animiert.“ (PC-Joker 10/95: 81%)
„Mehr Kampf-Power kann man nicht mehr in ein Spiel stecken. Action pur von Time Warner Interactive.“ (Disney Limits 12/95)
„Respekt, Respekt! ... Noch kein Digi-Prüger konnte derart flüssig bewegte Charaktere vorweisen.“ (Power Play Extra 11/95)