



SHAREBERT'S CD - ROM - HITS

Nr. 1

DIE 50 STÄRKSTEN WINDOWS-SPIELE

Alle Programme

- per Mausklick direkt
von CD-ROM startbar!

- Mit Bow & Arrow,
Die fantastischen 4,
MicroMan, Pipeline,
Skat 2010, Symbol-
Rechnen u.v.m.!



LÄUFT UNTER
WINDOWS 3.X
UND
WINDOWS 95



Daniel
Sillescu

ShareBert's CD-ROM-Hits Nr. 1:

Die 50 stärksten Windows-Spiele

Daniel Sillescu



DÜSSELDORF · SAN FRANCISCO · PARIS · SOEST (NL)

Bitte beachten Sie: Das Grafikmenü ist KEINE Shareware und darf weder kopiert noch in irgendeiner anderen Form vervielfältigt oder weitergegeben werden!

Copyright: Sascha Siebers

Nutzungsrechte: Daniel Sillescu

Vertriebsrechte: SYBEX-Verlag GmbH

Fast alle Hard- und Software-Bezeichnungen, die in diesem Buch erwähnt werden, sind gleichzeitig auch eingetragene Warenzeichen und sollten als solche betrachtet werden. Der Verlag folgt bei den Produktbezeichnungen im wesentlichen den Schreibweisen der Hersteller.

Der Verlag hat alle Sorgfalt walten lassen, um vollständige und akkurate Informationen in diesem Buch bzw. Programm und anderen evtl. beiliegenden Informationsträgern zu publizieren. SYBEX-Verlag GmbH, Düsseldorf, übernimmt weder Garantie noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für die Nutzung dieser Informationen, für deren Wirtschaftlichkeit oder fehlerfreie Funktion für einen bestimmten Zweck. Ferner kann der Verlag für Schäden, die auf eine Fehlfunktion von Programmen, Schaltplänen o.ä. zurückzuführen sind, nicht haftbar gemacht werden, auch nicht für die Verletzung von Patent- und anderen Rechten Dritter, die daraus resultiert.

Projektmanagement/Lektorat: Jens Grabig

Produktion: Claudia Haas

Satz: SYBEX-Verlag

Belichtung: Softype Computersatz-Service GmbH, Düsseldorf

Farbproduktionen/Umschlaggestaltung: Tubby Tubbax TYPE & IMAGE GmbH, Düsseldorf

Gesamtherstellung: Sonopress, Gütersloh

ISBN 3-8155-7715-2

1. Auflage 1994

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil des Werkes darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder in einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung des Verlages reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Printed in Germany

Copyright © 1994 by SYBEX-Verlag GmbH, Düsseldorf

Grafikmenü starten

Los geht's! Damit Sie die 50 auf der CD enthaltenen Windows-Spiele ausprobieren können, sind nur ganz wenige Arbeitsschritte erforderlich. Denn ShareBert's exklusives Grafikmenü sorgt dafür, daß Sie jeweils nur die linke Maustaste betätigen müssen:



Die erste Seite des Grafikmenüs

1. Legen Sie die CD-ROM in Ihr Laufwerk, und rufen Sie unter Windows die Menüfolge DATEI AUSFÜHREN auf.

2. Geben Sie im Feld „Befehlszeile“ den untenstehenden Text ein („D“ muß ggf. durch den Kennbuchstaben Ihres CD-Laufwerks ersetzt werden), und drücken Sie :

d:\sharecd

3. Nach wenigen Sekunden haben Sie die erste Seite des Grafikmenüs vor Augen. Klicken Sie einfach den Bildschirm des zu startenden Programms mit der linken Maustaste an - oder blättern Sie vorher per Mausclick auf die Pfeil-Buttons, bis Sie die gewünschte Software gefunden haben.
4. Beenden Sie ein Programm, wird das Grafikmenü automatisch wieder aufgerufen, so daß Sie direkt das nächste starten können.

Einfacher geht's nicht - oder doch? Was Sie beim ersten Start des Grafikmenüs vermutlich nicht mitbekommen haben: Unter Windows wurde automatisch eine Programmgruppe „ShareBert's CD“ mit einem entsprechenden Bildsymbol eingerichtet. Möchten Sie das Menü später erneut aufrufen, nachdem Sie es per Doppelclick in die obere linke Ecke oder mit   beendet haben, brauchen Sie nur noch die entsprechenden Symbole doppelzuklicken!

Probleme sind zum Lösen da!

Sie sehen: Ich habe versucht, alles so einfach wie möglich zu halten. Sollten mit dem Grafikmenü oder einzelnen Programmen doch einmal Probleme auftreten - auf dieser Seite gibt's Lösungsvorschläge:

1. ShareBert's Grafikmenü arbeitet in allen bekannten Windows-Auflösungen - mit Ausnahme einiger Large-Font-Treiber für 800x600 Punkte. Installieren Sie in diesem Fall den normalen Treiber für 800x600 Punkte oder einen Large-Font-Treiber für 1024x768 Punkte.

2. Wird WinBlocker nach WinPeng gestartet, kommt es zu einer Schutzverletzung. Sie brauchen aber lediglich das „OK“-Feld zu bestätigen und können ganz normal weiterspielen.
3. Beenden Sie WinPool nur über den „Exit“-Button! Wenn Sie **Alt** **F4** drücken oder in die obere linke Fensterecke doppelklicken, kann es passieren, daß sich Windows gleich mit verabschiedet.
4. Da auf CD-ROM nicht geschrieben werden kann, kommt es in verschiedenen Situationen zu Fehlermeldungen (Beispiel: Highscore-Liste). Klicken Sie in diesem Fall auf „Abbruch“, um weiterspielen bzw. das Programm dennoch beenden zu können!
5. Sollten andere als die hier genannten Fehler auftreten, hat Windows vermutlich Probleme mit seinen Speicherressourcen, da Sie bereits sehr viele Programme aufgerufen haben. Beenden Sie Windows in solchen Fällen, und starten Sie die Oberfläche neu.

1. BattleGrid

Schiffe versenken, wahlweise allein gegen den PC oder zu zweit.

So wird gespielt:

1. Wählen Sie OPTIONS NUMBER OF PLAYERS sowie HUMAN VS. COMP., falls kein Mitspieler zur Verfügung steht.
2. Klicken Sie FILE NEW GAME sowie im linken Fenster den Startpunkt Ihres Battleships (5 Felder) an.
3. Klicken Sie auf einen der Pfeile, um die Richtung festzulegen.
4. Auf die gleiche Weise bestimmen Sie die Position von vier weiteren Schiffen (2x vier sowie je 1x drei und zwei Felder).

5. Klicken Sie im linken Fenster fünfmal jeweils auf ein Feld, hinter dem Sie ein Schiff vermuten.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Bob Dolan, 237 Willis Avenue, Rochester, NY 14616 (Registrierung 10 \$).
Textdatei: \BATTLE\BATLGRID.WRI.

2. Bow and Arrow

Pfeil-und-Bogen-Spiel, bei dem Luftballons zum Platzen gebracht werden müssen.

So wird gespielt:

1. Drücken Sie **[F2]** und anschließend die linke Maustaste, dann schweben Luftballons von unten nach oben.
2. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt, bis der erste Pfeil abgeschossen werden soll.
3. Drücken Sie die rechte Maustaste, um einen weiteren Pfeil aufzunehmen.
4. Halten Sie wieder die linke Maustaste gedrückt, bis der nächste Pfeil abgeschossen werden soll.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: John Di Troia, 5 Mt Pleasant Street, Saugus, MA 01906, USA (Registrierung 5-12 \$). Textdatei: \BOWAND\B&ARROW.TXT.

3. BoxWorld

Variante des berühmten Kistenschieber-Spiels „Sokoban“.

So wird gespielt:

Schieben Sie jede Kiste mit Hilfe der Pfeiltasten auf ein hierfür vorgesehenes Feld, um in den nächsten Level zu gelangen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Jeng Long Jiang, P.O. Box 51731, 2085 E. Bayshore Road, Palo Alto, CA 94303-9991, USA (Registrierung 5 \$). Textdatei: \BOXWORLD\BOXWORLD.TXT.

4. Bugs!

Labyrinthspiel, bei dem die Figur durch Mausbewegungen gesteuert wird und nicht anstoßen darf.

So wird gespielt:

Nachdem die Musikausgabe beendet ist, wählen Sie START GAME und klicken das Gesicht an, um das Spiel zu starten. Das Ziel besteht darin, die Spielfigur allein durch Mausbewegungen zunächst auf das „On“- bzw. auf andere Symbole wie Schlüssel zu steuern und dann das Labyrinth durch den Ausgang zu verlassen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Timothy G. Baldwin, Diggs, Virginia 23045, USA(Registrierung 5 \$).

5. Buttons!

Formenspiel, bei dem es vor allem um Geschwindigkeit geht.

So wird gespielt:

Sie haben 60 Sekunden Zeit, um alle grünen Symbole anzuklicken und auf die entsprechenden roten Felder zu schieben. Dabei stiften die Farben zusätzlich Verwirrung, denn bei bereits verschobenen Formen kehrt sich die Farbe um.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Guy Campbell, 5397 Maricopy Dr. Simi Valley, CA 93063, USA (Freeware).

6. Castle of the Winds

Fantasy-Rollenspiel, das auf einer Norse-Mythologie beruht.

So wird gespielt:

„Start New Game“ anklicken, Namen eingeben, Einstellungen treffen, Gegenstand auswählen und die Spielfigur mit Hilfe der Pfeiltasten steuern. In den Stores ziehen Sie die zu kaufenden Gegenstände bei gedrückter Maustaste auf das passende Körperteil-Feld. Über SPELLS aktivieren Sie die erworbenen Gegenstände. Im VERBS-Menü rufen Sie die gewünschten Kommandos auf.

Wo erfahre ich mehr?

Vertrieb: CDV Software, Postfach 2749, 76014 Karlsruhe (Registrierung 49 DM).

7. Cell War

Strategiespiel mit biologischer Zellwachstums-Simulation.

So wird gespielt:

1. Wählen Sie „Options“ sowie „Ja“, und klicken Sie unter „Play Against“ entweder „Dumb“ oder „Smart“ an, falls Sie gegen den PC spielen möchten.

2. Nach der Bestätigung klicken Sie jeweils diejenigen Felder an, in denen Sie eine eigene (grüne) Zelle platzieren möchten.
3. Ziel des Spiels ist es, die eigenen Zellen stärker zu vermehren, als dies dem Gegner mit seinen violetten Zellen gelingt.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Al Funk, 42 Parkwyn Dr., Delmar, NY 12054, USA (Registrierung 5 \$). Textdatei: \CELLWAR\CELLWAR.TXT.

8. Chess

Schachspiel mit dreidimensional dargestelltem Spielbrett.

So wird gespielt:

Sie spielen grundsätzlich mit den weißen Figuren, beginnen jedes Spiel und haben für jeden Zug maximal fünf Minuten Zeit.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Free Software Foundation Inc., 1000 Mass Ave, Cambridge, MA 02138, USA(Freeware). Textdatei: \CHESS\README.TXT.

9. Chomp

PacMan-Variante für Windows.

So wird gespielt:

Sobald Sie die Kugel mit Hilfe der Pfeiltasten in Bewegung setzen, kommen auch die Monster aus ihrem Käfig. Ziel des Spiels ist es, alle weißen Punkte zu fressen, ohne

von einem der farbigen Monster vertilgt zu werden. Wenn Ihnen das Spiel insgesamt zu schnell abläuft, wählen Sie OPTIONS SETTINGS und tragen bei „Animation Delay“ z.B. den Wert 20 ein.

Wo erfahre ich mehr:

Autor: Jerry J. Shekkel, 66 Winchester Street, Unit 102, Brookline, MA 02146, USA (Registrierung 20 \$). Textdatei: \CHOMP\CHOMP.WRI.

10. Confound

Strategie-Brettspiel, bei dem Sie gegnerische Felder erreichen oder den Gegner einmauern müssen.

So wird gespielt:

1. Setzen Sie den als Hand dargestellten Mauszeiger auf eine Ihrer beiden grünen Kugeln.
2. Schieben Sie die Kugel bei gedrückter linker Maustaste auf ein benachbartes Feld (möglichst zur gegnerischen Seite hin).
3. Anschließend führt der PC ebenfalls seinen ersten Zug aus.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Pete Koziar, 3602 Cedar Drive, Baltimore, MD 21207, USA (Registrierung 15 \$). Textdatei: \CONFOUND\CONFOUND.WRI.

11. Dominate

Strategisches Brettspiel, bei dem Sie gegen den PC bestehen müssen.

So wird gespielt:

1. Bestätigen Sie den Hinweis „Your graphics driver does not support...“ mit „Ja“, wenn Sie im 16-Farben-Modus arbeiten, klicken Sie auf „New Game“, und warten Sie, ob der PC beginnt oder ob Sie ausgelost werden.
2. Klicken Sie einen Ihrer beiden grünen Spielsteine sowie eins der markierten Nachbafelder an.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Shadoware, P.O. Box 0155, New Port Richey, FL 34565-0155, USA (Registrierung 15 \$). Textdatei: \DOMINATE\DOMINATE.TXT.

12. Diamonds

Breakout-Variante, bei der mit einem Ball verschiedenfarbige Felder getroffen werden müssen.

So wird gespielt:

1. Wählen Sie SPIEL NEU, oder drücken Sie **F2**.
2. Drücken Sie , dann erscheint am rechten Fensterrand ein roter Ball.
3. Steuern Sie den Ball mit  bzw. .

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Ralf Zwanziger, Frühlingstraße 4, 90537 Feucht (Registrierung 40 DM). Textdatei: \DIAMONDS\DIAMONDS.DOC.

13. Die fantastischen 4

Variante von „Vier gewinnt“, bei der wahlweise gegen den PC oder einen Partner gespielt werden kann.

So wird gespielt:

Klicken Sie ein beliebiges Feld innerhalb der Reihe an, in der Sie den ersten Spielstein in Form eines roten Kreuzes platzieren möchten. Der PC setzt daraufhin einen blauen Kringel, und Sie sind wieder an der Reihe. Ziel des Spiels ist es, vier rote Kreuze wahlweise nebeneinander, übereinander oder diagonal zu positionieren.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Thorsten „TomCat“ Fendel, Goethestraße 50a, 42327 Wuppertal (Registrierung 20 DM). Textdatei: \DIEFANT\LIESMICH.TXT.

14. EmPipe

Interessante Variante des Rohrverlegungs-Spiels.

So wird gespielt:

Das Ziel bei EmPipe besteht darin, den angezeigten Startpunkt mit dem Endpunkt „Finish“ zu verbinden, bevor das vom Startpunkt wegfließende Wasser ausläuft. Sobald Ihre möglichst lange Leitung fertiggestellt ist, klicken Sie rechts unten auf „Accelerate“. Das Wasser fließt dann beschleunigt, und Sie erhalten je nach Leitungslänge Punkte zugewiesen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Yutaka Emura, 920-1, Higashi-Hiratsuka, Tsukuba, Ibaraki, 305 Japan (Registrierung 20 DM). Textdatei: \EMPIPE\EMPIPEE.TXT.

15. Fuse

Geschicklichkeitsspiel, bei dem Grafiklinien an der Ausbreitung gehindert und so weit wie möglich eingegrenzt werden müssen.

So wird gespielt:

1. Warten Sie die Meldung „0% geschafft“ ab, drücken Sie zweimal , und lesen Sie zunächst die Kurzanleitung. Erst dann bestätigen Sie die Rückfrage „Nochmal spielen?“ ebenfalls mit .
2. Direkt nach dem Programmstart müssen Sie schnell schalten und mit  beginnen, eine grüne Linie zu ziehen.
3. Erzeugen Sie möglichst viele Rechtecke, so daß Sie das Spielfeld so weit wie möglich eingrenzen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Frank Mohn, Daniel Rebhorn & Tek-Seng The (Registrierung 0-20 DM).

16. Gold Monkey

Gelungene Mischung aus Strategie- und Geschicklichkeitsspiel.

So wird gespielt:

Klicken Sie ein um die grüne Banane herumliegendes Feld (darüber, darunter, daneben oder diagonal) an. In der gewählten Richtung wird die auf dem Feld angezeigte Anzahl Bananen geschält. Das Ziel besteht darin, so viele Bananen wie möglich zu schälen, ohne auf eine bereits geschälte Banane zu treffen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Gold Software, P.O. Box 52014, Raleigh, NC 27612, USA (Registrierung 5 \$).

17. Hearts

Skat-ähnliches Kartenspiel, bei dem vier Personen beteiligt sind, von denen bis zu drei Spieler vom PC übernommen werden können.

So wird gespielt:

1. Klicken Sie auf „OK“, um allein gegen drei Computer-Gegner zu spielen, und warten Sie, bis die Karten verteilt sind.
2. Klicken Sie unten drei Karten an, die Sie ablegen möchten, und führen Sie einen Doppelklick aus, um drei neue Karten zu erhalten, die nach einigen Sekunden einsortiert werden.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Paul Pedriana, P.O. Box 271551, Concord, CA 94257, USA (Registrierung 15 \$).

18. Herman's Adventure

Erster Teil einer originellen Boulderstar-Variante.

So wird gespielt:

Nach der Auswahl von GAME NEW muß sich Herman durch das Labyrinth fressen, ohne dabei von einer Steinkugel getroffen zu werden.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Carl Bieling, R.D.#1 Box 1926, Palmerton, PA 18071, USA (Registrierung 15 \$).

19. Herman and the falling Rocks

Zweiter Teil einer originellen Boulderstar-Variante.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Carl Bieling, R.D.#1 Box 1926, Palmerton, PA 18071, USA (Registrierung 15-30 \$).

20. Kloks

Von einem Rubik-Puzzle inspiriertes Logik-Geduldsspiel.

So wird gespielt:

Klicken Sie bei der Uhr oben links eine andere Zeit an, und beobachten Sie, wie sich alle anderen Uhren ebenfalls verstellen. Mit Hilfe der gelben Knöpfe können Sie einzelne Uhren feststellen - das Ziel besteht darin, alle auf 12 Uhr einzustellen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Homespan Software, 162 Whitney St., Northborough, MA 01532, USA (Registrierung 5 \$). Textdatei: \KLOKS\KLOKS.WRI.

21. Klue

Windows-Variante des Steckspiels Master Mind.

So wird gespielt:

Bei Klue geht es darum, eine vom PC zufällig ausgewählte Farbkombination in möglichst wenig Zügen zu erraten. Nach der Bestätigung mit „OK“ werden rechts die richtig erratenen Positionen angezeigt.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Paragon Programming, 82 Albany Ave., Toronto, Ontario, Canada, M5R 3C3 (Registrierung 10 \$). Textdatei: \KLUE\READ.ME.

22. Kye

Geschicklichkeitsspiel mit unzählig vielen kniffligen Leveln.

So wird gespielt:

In jedem der zunächst 15 Level müssen alle versteckten Diamanten aufgesammelt werden, wobei eine Menge Hindernisse aus dem Weg zu räumen sind.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Save the Children, Higher Hannaford, Poundsgate, Newton Abbot, Devon, TQ13 7 NX, UK (Registrierung: 10-20 £). Textdatei: \KYE\README.TXT.

23. Labyrinth

Labyrinthspiel mit dreidimensionaler Darstellung.

So wird gespielt:

1. Wählen Sie NEUBERECHNEN LABYRINTH im LABYRINTH-Menü, damit links Start- und Zielposition angezeigt werden.

2. Bewegen Sie sich durch das Labyrinth, indem Sie die Pfeil-Buttons in der unteren rechten Fensterecke anklicken.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Stefan Neudorfer, Löhleplatz 1, 81671 München (Registrierung 40 DM). Textdatei: \LABYRIN\LIESMICH.

24. Mahjongg

Traditionelles Brettspiel aus China.

So wird gespielt:

Das Ziel besteht darin, möglichst alle Spielstein-Paare anzuklicken und verschwinden zu lassen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Ron Balewski, 412 E. Ridge St., Nanticoke, PA 18634-2915, USA (Registrierung 20 \$). Textdatei: \MAHJONG\MJWIN.DOC.

25. Mazemaker

Kniffliger Irrgarten, der aus vier Ebenen besteht.

So wird gespielt:

Das Ziel besteht darin, den als grünes Dollarzeichen markierten Ausgang zu erreichen. Der Mauszeiger fungiert dabei als Zeichenstift, mit dem Sie sich in den Labyrinth bewegen können. Wenn es einmal nicht weitergeht, müssen Sie in eine andere Ebene wechseln, indem Sie eins der Pfeil-Symbole anklicken.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Custom Real-Time Software Inc., P.O. Box 1106, West Caldwell, NJ 07007-1106, USA (Registrierung 15 \$). Textdatei: \MAZEMAK\README.MAZ.

26. MicroMan

Gelungene Kombination aus Jump-and-Run- und Irrgarten-Spiel

So wird gespielt:

Nach der Auswahl von SPIEL NEUES SPIEL steuern Sie MicroMan durch das Innere eines Computerchips.

Wo erfahre ich mehr?

Vertrieb: Jörg Henseler, MAD-Data, Postfach 10 28 18, 40019 Düsseldorf (Registrierung 48 DM). Textdatei: \MICROMAN\MICRO1.TXT.

27. MonteCarlo

Kartenspiel, bei dem alle Karten auf einem Stapel abgelegt werden müssen.

So wird gespielt:

Klicken Sie zwei Karten an, die den gleichen Wert haben und sich entweder seitlich oder an den Ecken berühren. Die angeklickten Karten werden daraufhin auf den oberen Stapel abgelegt.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Roman Bartkowiak, Weststraße 31, 47929 Greifath (Registrierung 20 DM).

28. Paulie Python

Geschicklichkeitsspiel mit einer Schlange, die immer länger wird.

So wird gespielt:

Nach der Auswahl von GAME NEW steuern Sie die Schlange Paulie mit Hilfe der Pfeiltasten durch ein Labyrinth, sammeln versteckte Gegenstände ein, dürfen sich jedoch niemals in den eigenen Schwanz beißen!

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Craig P. Thompson, Way Out West-ware, 1815 W. Temple Street, Chandler, AZ 85224, USA (Registrierung 5-14,95 \$).

29. Pipeline

Interessante Variante des Rohrverlegungs-Spiels.

So wird gespielt:

Stellen Sie die Verbindung zwischen Vorratsbehälter und Getränkeautomat her, indem Sie jeweils bei gedrückter linker Maustaste ein Rohrstück vom Fließband nehmen, es bei zusätzlich gedrückter rechter Maustaste drehen und an der gewünschten Stelle durch Loslassen der Maus verbauen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Rüdiger Appel, Hütten 46, 20355 Hamburg (Freeware).

30. Rhapsody

Schwieriges Geschicklichkeitsspiel für zwei Spieler.

So wird gespielt:

Zwei KingKong-Affen kämpfen gegeneinander, aber auf eine sehr intelligente Art und Weise: Das Ziel besteht darin, den Gegner zu erreichen, was allerdings durch eine einzige Eingabe von zurückzulegenden Strecken und Richtungen geschehen muß. Geben Sie z.B. „W50“  ein, bewegt sich Ihr Affe 50 Schritte gen Westen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Jeffrey R. Marken, P.O. Box 842, Englewood, CO. 80151-0842, USA (Registrierung 10 \$). Textdatei: RHAPSO\RHAPSODY.TXT.

31. Roulette

Windows-Version des bekannten Glücksspiels für 1 oder 2 Spieler.

So wird gespielt:

1. Warten Sie, bis am oberen Bildschirmrand die Meldung „Place your bets“ erscheint, und klicken Sie unten links ein paarmal auf den Betrag „1000\$“, der Ihr Startkapital darstellt.
2. Klicken Sie einmal auf den roten Punkt, um einen Dollar zu setzen, zweimal für zwei Dollar etc. Ziehen Sie die so erstellte Münze auf das gewünschte Feld, und drücken Sie dort erneut kurz die linke Maustaste.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: A. J. Withers, Applied Logic Canada, 8 Catalina Drive, Nepean, Ontario, Canada, K2H 8N9 (Registrierung 15 \$). Textdatei: \ROULETTE\ROULETTE.TXT.

32. Runner

Spiel um Schnelligkeit und Geschicklichkeit, bei dem Sie Leitern herauf- und herunterklettern.

So wird gespielt:

Wählen Sie RESTART LEVEL im FILE-Menü, setzen Sie den Mauszeiger jeweils an das gewünschte Ziel, und halten Sie die linke Maustaste gedrückt. Das Ziel besteht darin, alle roten Schalter auf grün umzustellen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: SouthBay Software, P.O. Box #871, Torrance, CA 90508, USA(Registrierung 19,95 \$). Textdatei: \RUNNER\README.WRI.

33. Schwedisches Halma

Windows-Umsetzung eines schwedischen Logik-Brettspiels.

So wird gespielt:

Ziel des Spiels ist es, sämtliche Kegel bis auf einen durch Überspringen der anderen Kegel zum Verschwinden zu bringen, was bei gedrückter linker Maustaste geschieht.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: M.G.B. Softworks, Matthias Buggle, Leipziger Straße 39B, 98617 Meiningen (Freeware). Textdatei: \SCHWEDI\SHALMA.WRI.

34. ShihTao

Logik-Brettspiel aus Deutschland.

So wird gespielt:

Das Ziel von ShihTao besteht darin, möglichst viele Spielsteine auf dem Brett unterzubringen, die jedoch alle mindestens einen Nachbarn haben müssen, bei dem die Farbe oder das Muster übereinstimmt.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Markus Kreisel, Homburger Straße 22, 50969 Köln (Registrierung 30 DM). Textdatei: \SHIHTAO\LESEMICH.WRI.

35. Skat 2010

Windows-Umsetzung des bekannten Kartenspiels für eine Person.

So wird gespielt:

1. Reizen Sie zunächst via Mausklick auf den Treppen-Button soweit Sie möchten oder via Mausklick auf den „Auto“-Button, soweit Sie können. Wenn Sie das Spiel bekommen haben, blinkt nun das Feld „Skataufnahme“. Klicken Sie auf „normal“, um den Skat ganz normal aufzunehmen.
2. Klicken Sie zwei Karten an, die gedrückt werden sollen, markieren Sie das gewünschte Spiel (Grand, Kreuz, Pik etc.), und klicken Sie auf den mit einem Mund gekennzeichneten Ansage-Button.

3. Klicken Sie jeweils die zu spielende Karte an, und ziehen Sie sie bei gedrückter linker Maustaste nach oben.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: CreaTeam-Software, Kay Elbert, Sünderup 8, 24943 Flensburg (Registrierung 69 DM). Textdatei: \SKAT\BESTELL.WRI.

36. SoundMemo

Memory-Variante, bei der anstatt mit Bildern mit Sounddateien gespielt werden kann.

So wird gespielt:

Klicken Sie jeweils nacheinander zwei Karten an, die daraufhin kurz aufgedeckt werden. Damit SoundMemo seinem Namen gerecht wird, wählen Sie MOTIVE KLÄNGE, drücken  und warten, bis der Hinweis verschwunden ist.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Roman Bartkowiak, Weststraße 31, 47929 Grefrath (Registrierung 20 DM). Textdatei: \SOUNDMEM\README.TXT.

37. SpaceRocks

Weltraum-Ballerspiel mit SoundBlaster-Unterstützung.

So wird gespielt:

Sie haben die Aufgabe, die blau umrandeten Sterne zu zerschießen und dem grünen Angreifer sowie den Sternen auszuweichen. Hierzu können Sie z.B. mit der rechten Maustaste einen Schuß in die Richtung der Pfeilspitze abfeuern.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Adam J. Taub, Himom Inc., P.O. Box 209, Edgewater, NJ 07020, USA (Registrierung 20 \$).

38. Symbol-Rechnen

Denkspiel mit Rechenaufgaben, wobei alle Zahlen durch Symbole ersetzt sind.

So wird gespielt:

Nach einem Mausklick auf „Neue Aufgabe“ sehen Sie links die zu lösende Rechenaufgabe, wobei zunächst alle Ziffern durch grafische Symbole verschlüsselt sind. Klicken Sie auf der linken Seite neben einem Symbol die geratene Zahl mit der **rechten** Maustaste an.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Steffen Müller Software, Bacharacher Straße 3, 12099 Berlin (Registrierung 39 DM). Textdatei: \SYMBOL\SYMBOL-R.DOC.

39. Taipei!

Traditionelles Brettspiel aus China.

So wird gespielt:

Klicken Sie auf das Hintergrundbild sowie nacheinander auf zwei gleiche oder zusammenpassende Spielsteine, die frei liegen müssen. Wie bei Mahjongg besteht das Ziel darin, möglichst alle Spielsteine abzuräumen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: David Norris, 17911 NE 101 st Ct, Redmont, Washington 98052, USA(Registrierung 10 \$).

40. Tangaroos

Windows-Umsetzung des traditionellen Legespiels Tangram.

So wird gespielt:

1. Wählen Sie FILE OPEN, und führen Sie einen Doppelklick auf den Dateinamen „TANGAROO.TAN“ aus.
2. Klicken Sie so oft den „+“-Button, bis die Figur erscheint, die Sie nachlegen möchten, und bestätigen Sie das „OK“-Feld.
3. Ihre Aufgabe besteht darin, die rechts angezeigte Figur mit den oben angezeigten Bausteinen nachzulegen, indem Sie jeweils den gewünschten Stein anklicken und bei gedrückter linker Maustaste an die gewünschte Position ziehen. Wichtig: Nachdem Sie einen Stein in das Legefeld gezogen haben, können Sie ihn durch einfaches Anklicken um jeweils eine Position drehen!

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Stephen A. Deskevich, 721 Freeman Dr., Concord, NC 28025, USA (Registrierung 20 \$). Textdatei: \TANGAROO\README.1ST.

41. The Fastest Mouse

Kombination aus Schieß- und Geschicklichkeitsspiel mit SoundBlaster-Unterstützung.

So wird gespielt:

1. Drücken Sie die rechte Maustaste, damit sich eine Maus in Bewegung setzt.
2. Versuchen Sie, das Objekt so schnell wie möglich unter Ihr Fadenkreuz zu bekommen.
3. Drücken Sie die linke Maustaste, um einen Schuß abzufeuern.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Pyramid Software Development, 2651 Sunset Blvd., #903, Rocklin, CA 95677 (Registrierung 5 \$). Textdatei: \THEFAST\READ1ST.WRI.

42. Think

Kombination aus Memory- und Wortratespiel.

So wird gespielt:

1. Legen Sie zunächst über OPTIONEN SPIELER die Anzahl sowie die Namen der Mitspieler an.
2. Nach der Auswahl von SPIEL NEU sowie einem Mausklick auf „Start“ werden für zwei Sekunden drei Buchstaben angezeigt, deren Position Sie sich gut einprägen sollten. Anschließend haben Sie die Aufgabe, die Felder in der richtigen Reihenfolge anzuklicken, so daß sich das gesuchte Wort ergibt.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Ralf Zwanziger, Frühlingstraße 4, 90537 Feucht (Registrierung 60 DM). Textdatei: \THINK\BESTELL.DOC.

43. Watch out, Willi!

Besonders knifflige Boulderstar-Variante mit Leveleditor.

So wird gespielt:

1. Wählen Sie FILE OPEN WORLD, und doppelklicken Sie eine der acht angezeigten SCR-Dateien.
2. Suchen Sie die Spielfigur, und steuern Sie sie mit Hilfe der Pfeiltasten. In möglichst kurzer Zeit müssen alle grünen Felder aufgefressen werden, ohne daß Sie von einem Steinbrocken getroffen werden.

Wo erfahre ich mehr?

Author: Chris Nokleberg, 4315 Norris Rd., Fremont, CA 94536, USA(Registrierung 10 \$).

44. Wheel of Luck

Glücksrad-Variante mit SoundBlaster-Unterstützung.

So wird gespielt:

1. Wählen Sie NEW GAME im FILE-Menü, tragen Sie die Namen von maximal drei Mitspielern ein, und klicken Sie auf „Continue“.
2. Der jeweils an der Reihe befindliche Spieler (gelb angezeigt) dreht zunächst das Rad, indem er auf „Spin Wheel“ klickt. Anschließend wird - ebenfalls per Mausklick - ein beliebiger Konsonant geraten.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Dan Puraty, 3536 Kent Road, Stow, Ohio 44224-4602, USA (Registrierung 10 \$).

45. WinBlocker

Spannende Tetris-Variante mit SoundBlaster-Unterstützung.

So wird gespielt:

Nachdem Shareware-Hinweise und Levelvorgabe jeweils mit  bestätigt wurden, steuern Sie mit  bzw.  das gelbe Dreieck am unteren Behälterrand und feuern mit  Schüsse ab.

Bei WinBlocker wird die Tetris-Idee umgekehrt: Anstatt die herunterfallenden Formen auf dem Behälterboden anzuordnen, müssen Sie die Lücken in den Figuren durch das Abfeuern von gezielten Schüssen so auffüllen, daß sich jeweils noch in der Luft ein Rechteck ergibt, das sich automatisch selbst zerstört.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Lars Schenk & Frank Horn, Gorch-Fock-Straße 39, 23669 Timmendorfer Strand (Registrierung 39 DM).

46. WinPeng

Schießspiel, bei dem Konzentration und Schnelligkeit zählen.

So wird gespielt:

1. Klicken Sie z.B. auf SCHEIBENSCHIESSEN sowie oben links auf den Button mit der nicht durchgestrichenen Zielscheibe, um das Spiel zu starten.

2. Schießen Sie mit der linken Maustaste möglichst schnell in die Mitte der angezeigten Zielscheiben.
3. Nachdem eine Runde abgeschlossen wurde, können Sie sie entweder neu starten - oder Sie klicken nun das Symbol mit der durchgestrichenen Zielscheibe an und wählen eine andere Disziplin.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Detlev Paulin, Händelstraße 3, 02708 Löbau (Registrierung 30 DM). Textdatei: \\WINPENG\\WINPENG.TXT.

47. WinPool

Billard-Umsetzung für Windows.

So wird gespielt:

1. Warten Sie, bis der Ball ausgerollt ist, und positionieren Sie den Mauszeiger auf die Titelzeile „Pool“ des Button-Fensters, das Sie anschließend bei gedrückter linker Maustaste aus dem Spielfeld herausziehen.
2. Setzen Sie den weißen Ball in Bewegung, indem Sie den Mauszeiger darauf positionieren, bei gedrückter linker Maustaste die Richtung, aus der geschossen werden soll, sowie die Stärke des Abschlags einstellen und dann die Maustaste loslassen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Ismail Arit, Kusadasi, Aydin, Turkiye, 09400 (Freeware).

48. WinPuzzle

Schiebepuzzle mit 256farbigen Motiven und SoundBlaster-Support.

So wird gespielt:

Nach einem Mausklick auf MISCHEN versuchen Sie, die Teile wieder in die richtige Ordnung zu bringen, indem Sie jeweils ein Teil kurz mit der linken Maustaste anklicken, das daraufhin seinen Platz mit dem freien Feld tauscht.

Wo erfahre ich mehr?

Lars Schenk & Frank Horn, Gorch-Fock-Str. 39, 23669 Timmendorfer Strand (Registrierung 19 DM).

49. WinSlam

Hockey-Simulation mit 3D-Spielfeld und SoundBlaster-Support.

So wird gespielt:

Drücken Sie kurz die linke Maustaste, und schieben Sie Ihren blauen Spieler an den violetten Puck, um diesen in Bewegung zu setzen.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Robert Epps, 4533 MacArthur Blvd., #329-A, Newport Beach, CA 92660, USA(Registrierung 10 \$). Textdatei: \WINSLAM\READ.ME.

50. WinYacht

Windows-Variante des bekannten Würfelspiels - wahlweise gegen den PC oder für zwei Spieler.

So wird gespielt:

1. Klicken Sie den „Roll“-Button sowie diejenigen Würfel an, die erneut rollen sollen, und klicken Sie wieder auf „Roll“.
2. Wiederholen Sie den Schritt, klicken Sie unter „You“ das Feld an, in das Punkte eingetragen werden sollen, und bestätigen Sie das „OK“-Feld.

Wo erfahre ich mehr?

Autor: Philip DiSario, RD #2, Box 31, Selkirk, NY 12158, USA(Registrierung 5 \$).



Fordern Sie ein Gesamtverzeichnis
unserer Verlagsproduktion an:

SYBEX-Verlag GmbH
Erkrather Str. 345-349
D-40231 Düsseldorf
Tel.: (02 11) 97 39-0
Fax: (02 11) 97 39-1 99



ShareBert's Registrierungshinweise

Wenn's geht, fahre ich mit dem Fahrrad, mit dem Stadtbus oder mit der Bahn. Ein eigenes Auto besitze ich gar nicht, aber wenn ich mir eins kaufen würde, ginge das nicht ohne vorherige Probefahrt ab.

Wie sieht dagegen der typische Software-Kauf aus: Sie lesen eine Anzeige oder einen Testbericht und bestellen ein oft über 1000 Mark teures Programmpaket. Zu Hause stellen Sie dann oft genug enttäuscht fest, daß die Software überhaupt nicht Ihren Anforderungen entspricht. Doch ein Umtausch ist in der Regel nicht möglich – Sie haben die „Katze im Sack“ gekauft.

Bei Shareware sieht das anders aus: Sie bekommen die Programme zunächst fast gratis und können in aller Ruhe mit ihnen arbeiten. Nutzen Sie eins der Programme dauerhaft, lassen Sie sich direkt beim Autor der Software registrieren. Dafür bezahlen Sie dann einen Preis, der immer noch äußerst günstig ist. Natürlich kann Sie niemand zur Registrierung zwingen. Es ist aber einfach ein Gebot der Fairneß, diesen Schritt zu gehen, sofern Ihnen das Programm gefällt. Das genügt Ihnen nicht? Nun, meistens ist eine Registrierung auch mit ganz konkreten Vorteilen wie gedrucktes Handbuch, Update-Service etc. verbunden.

Habe ich Sie überzeugt? Die notwendigen Angaben für eine Registrierung (Adresse des Autors, Preis der Vollversion) finden Sie in den entsprechenden Kapiteln – ebenso wie Hinweise auf Dateien, die genauere Informationen beinhalten.